





À l'aide de **ScratchJr**, présente au moins une action qui aide à atteindre l'objectif de développement durable **Consommation et production durables**.

Pour relever ce défi, tu devras respecter différentes contraintes.

## Contenu de la présentation

Ton programme devra comprendre :		
	Au moins un geste concret illustré	
	Un sprite, un arrière-plan et un enregistrement sonore	
	Plus d'une page pour raconter le geste posé	

## Création

Ton programme devra comprendre des éléments créés ou modifiés par toi :		
	Au moins un sprite <b>ou</b> un arrière-plan	
	Au moins un enregistrement sonore	

## Contenu du programme

Ton programme devra comprendre et montrer lors de la captation vidéo :		
	Des blocs de mouvements pour animer au moins deux sprites	
	L'utilisation d'une boucle de répétition	
	Au moins 5 types de blocs : démarrage, mouvement, apparence, contrôle, son et fin	

## Éléments relatifs à la publication

En vue de la publication du programme, tu devras :		
	Ecrire un titre sans information nominative, facultatif à la maternelle.	
	Limiter ton programme à 2 minutes.	
ū	Utiliser des images, des photos ou des sons libres de droits. (ne pas utiliser de photos ou de données nominatives comme le prénom ou le nom d'un élève, de son groupe ou de son école)	
	Porter une attention particulière à l'utilisation de la langue.	