



## OBJETIVO

Capacitar al alumno para desarrollar proyectos de diversa complejidad utilizando 3DS Max, adaptándose al nivel y necesidades del alumno.

## DURACIÓN

Varía (24 - 28 horas).

## MODALIDAD

Presencial / Online / Híbrido. Individual o grupal (máximo 4 personas).

## ACCESO

Se requiere disponer de conexión a Internet. Es recomendable que el alumno utilice su propio ordenador.

## HORARIO

El calendario y horario son personalizados y se acuerdan entre el profesor y el alumno. Una vez fijados calendario y horario no se permitirán modificaciones.

## MATERIAL

Incluido en el precio.

## PRECIO

Depende de duración y modalidad.

## +INFO

- Puede impartirse online, en nuestro centro o en la propia empresa, gabinete del cliente o domicilio particular. La metodología combina la flexibilidad de los modernos sistemas de formación con la calidad de los tradicionales métodos tutorizados, adaptando la estructura del curso a la situación y necesidades particulares del alumno, incluso a proyectos específicos o prácticas de un ciclo o grado, si fuera el caso.
- Se incluye consultoría vía internet con el docente durante la impartición del curso y durante los 20 días laborables siguientes a la finalización del mismo.

## CONTENIDOS

- ★ Modelado de objetos.
- ★ Preparación, modelado e Importación de escenas.
- ★ Creación y uso de plantillas de materiales.
- ★ Incorporación de cámaras físicas y de luces exteriores / interiores.
- ★ Parámetros de *render* de calidad.
- ★ Optimización y ejecución de *render* por elementos.
- ★ Animación de escenas.

