



การวางแผนการเล่าเรื่อง

พศ.ดร. ปารเมศ วรเศยานนท์



การวางแผนการเล่าเรื่อง (คำอธิบาย)

Key Message

'สิ่งที่ต้องการบอก' และ
'วัตถุประสงค์การเล่า'

Insights

เหตุผลและความต้องการ
ภายในของกลุ่ม
ผู้ใช้/ผู้รับสาร

Ideas

ไอเดียที่จะ 'Hook' ผู้ใช้
/ผู้รับสาร

Design

การออกแบบการ
เล่าเรื่อง



การวางแผนการเล่าเรื่อง (ตัวอย่าง- Dumb way to die)

คลิกเพื่อดูโจทย์

Key Message

สิ่งที่จะบอก: “ให้วัยรุ่น
ระวังอันตรายใน
การใช้รถไฟฟ้าใต้ดิน”

วัตถุประสงค์:
อยากให้วัยรุ่นรับรู้ข้อความ
และระวังอันตรายในการใช้
รถไฟฟ้าใต้ดิน

Insights

ไม่ชอบให้ใครมาสั่ง
ชอบสนุก บันเทิง ชอบ
การทำท่าย

Ideas

มีวิธีการตายโง่ๆ
เยอะแยะ แต่ตายด้วย
รถไฟฟ้าใต้ดินโง่เกินไป

Design

ทำเป็นเพลงมีเนื้อหาจิก
กัด เล่าอะไรหนักๆ แต่
เล่าผ่านการ์ตูนน่ารัก



การวางแผนการเล่าเรื่อง (แบบฝึกหัด)

คลิกเพื่อดูโจทย์

Key Message

Insights

Ideas

Design

การวางแผนการเล่าเรื่อง (เจสย) คลิกเพื่อดูเจสย

Key Message

สิ่งที่เราจะบอก: “ผมทำแจกัน
ของคุณครู
แตก”

วัตถุประสงค์:
อย่าโกรธผมเลย

Insights

เป็นครูที่ดีกับนักเรียน
(รับฟังปัญหา)

Ideas

สมมุติเป็นเรื่องของคุณ
ครูเอง

Design

สมมุติครูทำงานแตก
สมมุติครูทำวิทยัพัง
สมมุติครูทำแจกันแตก



การวางแผนการเล่าเรื่อง (แบบฟอร์ม)

Key Message

Insights

Ideas

Design

