

ВикторРобот



Первые статуи богов с движущимися конечностям и головой в Древнем Египте, Вавилоне, Китае. Автоматический шар, созданный Архимедом, с отражением небесных светил. Автоматические системы Герона Александрийского для продажи святой воды.

I–III вв. н.э.

Здесь берет начало история роботов.





В 1495 году – проект Леонардо да Винчи – механический человек.

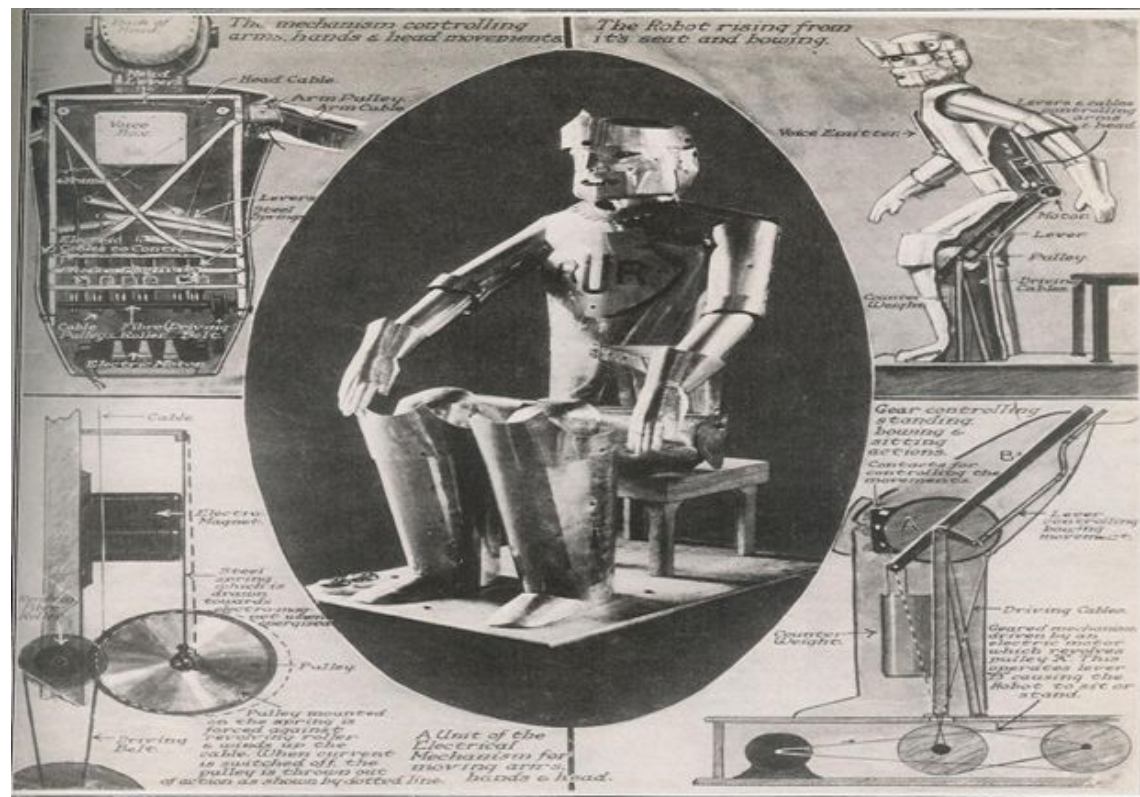


В середине 1700-го часовщики Пьер-Жак Дро и его сын Анри-Луи Дро развивали автоматические системы. От имени последнего и произошло слово «андроид»..

К 1805 году возникают механизмы, дающие начало созданию автоматических станков

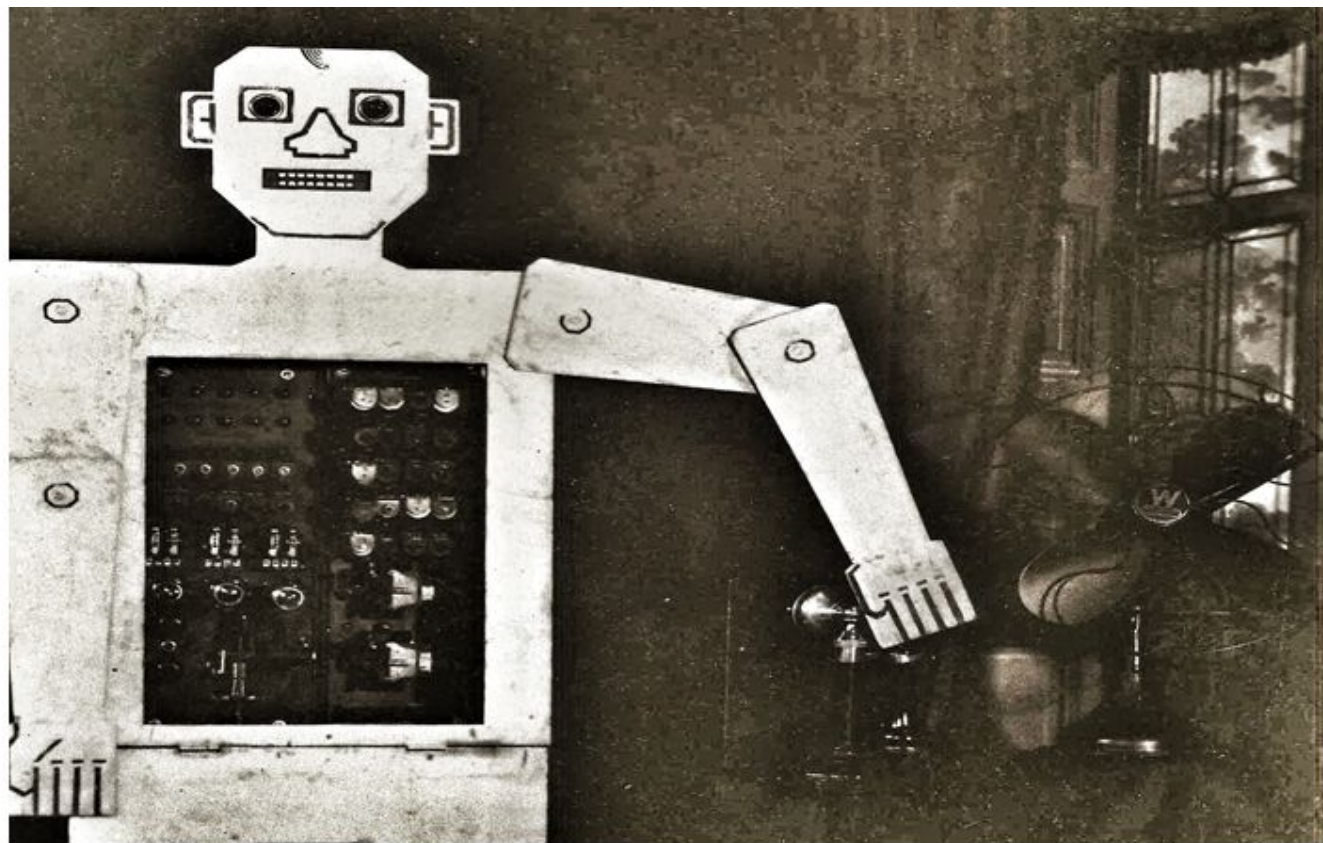


К 1805 году возникают механизмы, дающие начало созданию автоматических станков.



КОНЕЦ XIX – НАЧАЛО XX ВВ.

Пьеса Rossumovi univerzální roboti («Россумские универсальные роботы») чешского автора Карла Чапека.

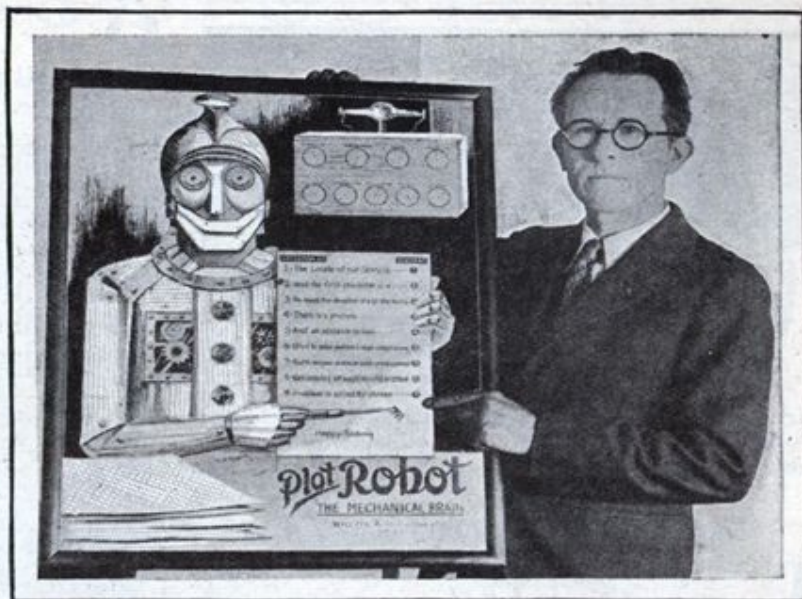


1928 г. – «Мистер Телевокс» (автор – инженер Дж. Уэнсли, США) – робот-гуманоид, выполняющий движения по команде.

Robot With Mechanical Brain Thinks Up Story Plots

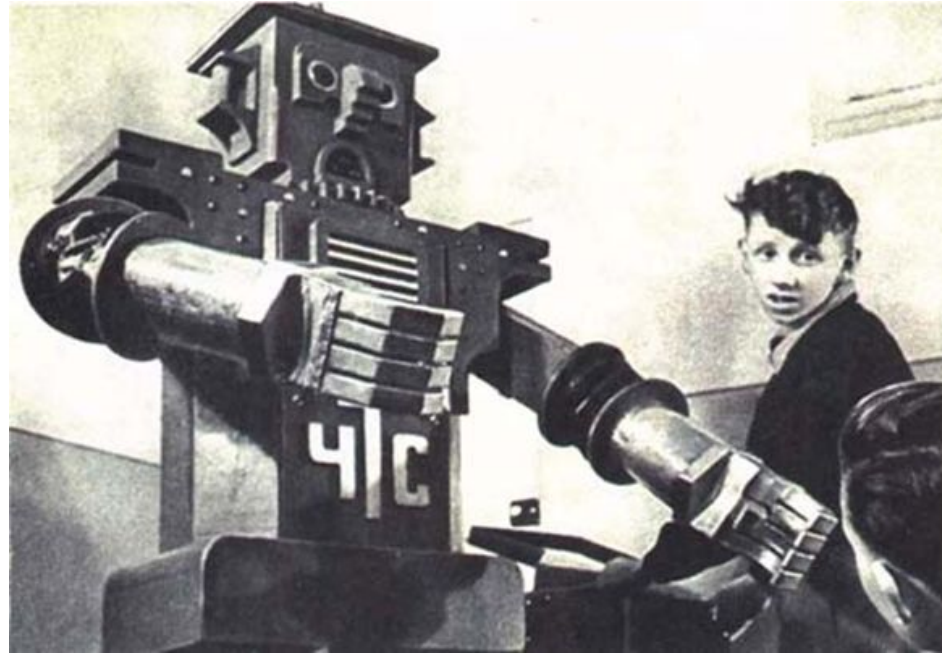
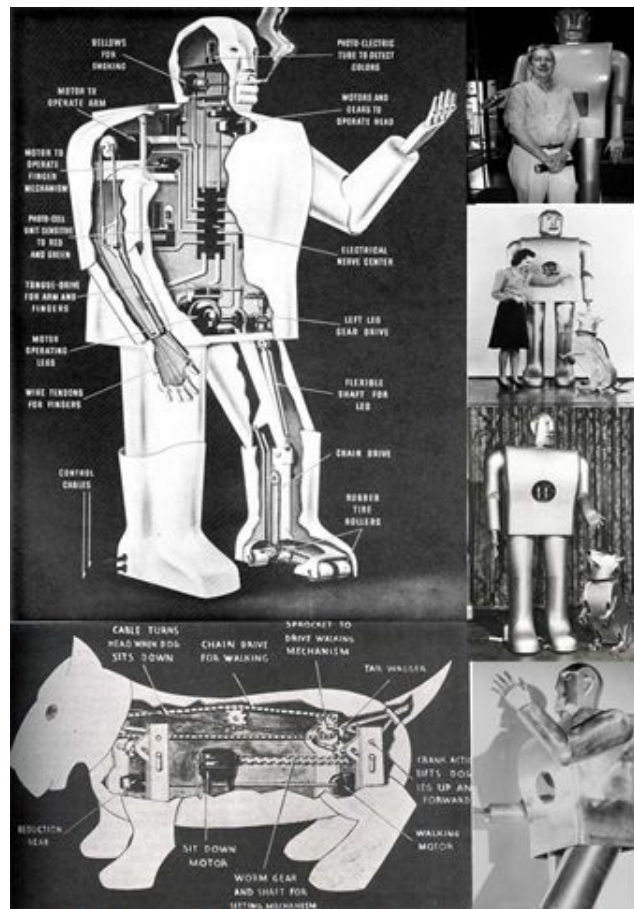
FORMERLY robots were merely mechanical devices that could perform a variety of stunts under the guidance of a human being, but now a robot has made its appearance that thinks, has a soul of a kind, creative imagination, and other qualities necessary for writing a modern stereotyped short story. This robot, the invention of Wycliffe Hill, a Los Angeles scenario writer, is declared to be able to build up millions of plots, no two alike, for magazine stories or movie plays.

Mr. Hill has equipped his robot with an index chart, divided into eight sections, one devoted to each of the eight elements of a story—background, character, obstacle, problem, predicament, complication, crisis and climax—and with an assortment of variations. The robot selects the material as required from this inexhaustible source and builds plots that could never be imagined by the author



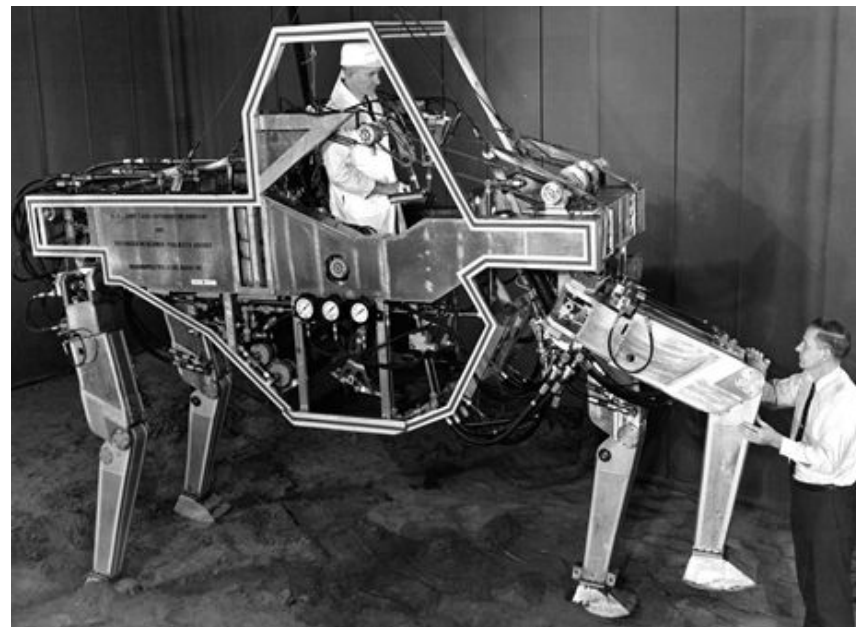
Mr. Wycliffe Hill demonstrating his new story writing robot, which can think up any kind of plot with its mechanical brains.

without the aid of the mechanical brain. Now if you want to become a successful author simply obtain a robot and put it to work.



1936 г. – первый российский андроид В2М (школьник Вадим Мацкевич)

1937 г. – Elektro, ставший знаменитым в свое время (компания Westinghouse)



1947 г. – начало разработки промышленных роботов;

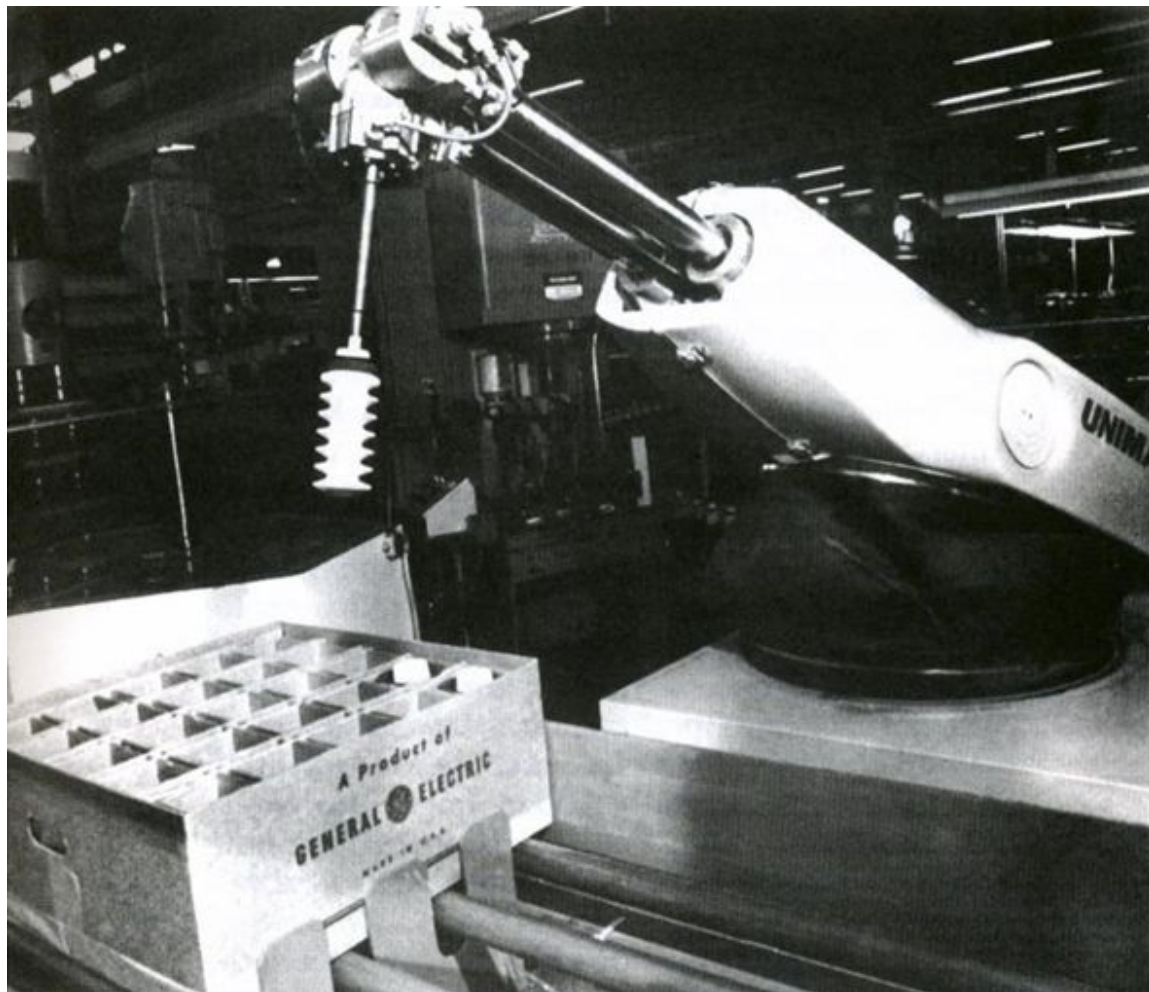
В начале 1960-го набирает популярность роботизированное производство и использование первых «умных машин»;

1961 г. – компания Unimation внедряет роботов на производственные линии заводов General Motors в Нью-Джерси;

В 1965 году Ральфом Мошером, инженером компании General Electric был разработан робот Walking Truck.

В 1967–1969 годах происходит развитие и использование роботов на предприятиях Европы, а также активная стадия роботизации в Японии (робот Unimate Kawasaki 2000).

Технический прогресс в робототехнике двигался в направлении систем совершенствования управления. Развитая система сенсоров характерна для таких робототехнических систем: Unimate, KUKA, FANUC, Hitachi, Westinghouse.



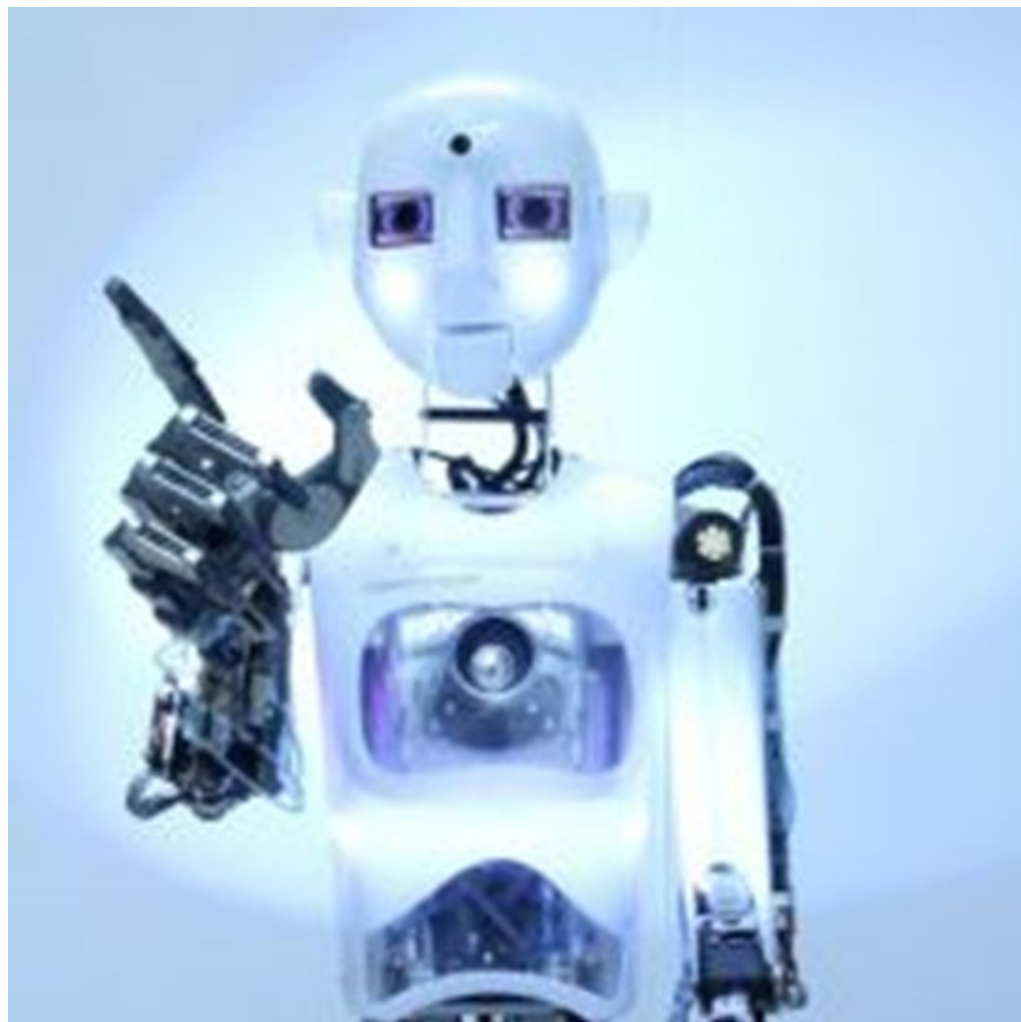


1999 г. – робот-собака AIBO, созданная компанией Sony. Наиболее продвинутая разработка на данный момент. Ведет себя как полностью живой организм, выполняя основные для собаки команды. Он может сам развиваться, взаимодействуя с хозяином и обстановкой. Любопытный факт: владельцы отмечают, что AIBO любит «смотреть» телевизор. В 2006 г. корейская фирма Dasarobot выпустила аналог робота-собаки Genibo.

В 2000 году впервые появился ASIMO первый в линейке шагающих роботов. ASIMO умеет передвигаться, вступать во взаимодействие с людьми и выполнять бытовые задачи.



2005 г. – робот-гуманоид
RoboThespian британской
компании Engineered Arts.
Пройдя несколько модификаций,
он стал наилучшей системой для
общения и развлечений.





BigDog – боевой четырёхногий робот, созданный в 2005 году Boston Dynamics совместно с Foster-Miller и NASA.



Робот Atlas. Разработка предназначена для перемещения по неровной местности на двух ногах. К настоящему моменту проект совершенствуется и проходит ряд испытаний.



iCub – этот робот-ребенок появился в 2004 году благодаря проекту RobotCub Consortium с целью проверки теории о когнитивном познании.



NAO.Человекоподобный и дружелюбный робот для дома, университетов и лабораторий, созданный для помощи в научных исследованиях и образовании.



2014 г. – Aiko Chihira (Айко Чихира) – робот-гуманоид от Toshiba. Он говорит на японском и владеет языком жестов. Айко помогает ориентироваться в торговом центре.

Робототехника развивается и по сей день, уже изобретенные модели всячески совершенствуются, а также создаются новые разработки.