

Атака клонів

Створення програмних об'єктів

створити клон з мене ▾

коли я починаю як клон



Як створити цей проект



Перший модуль

Створення клонів

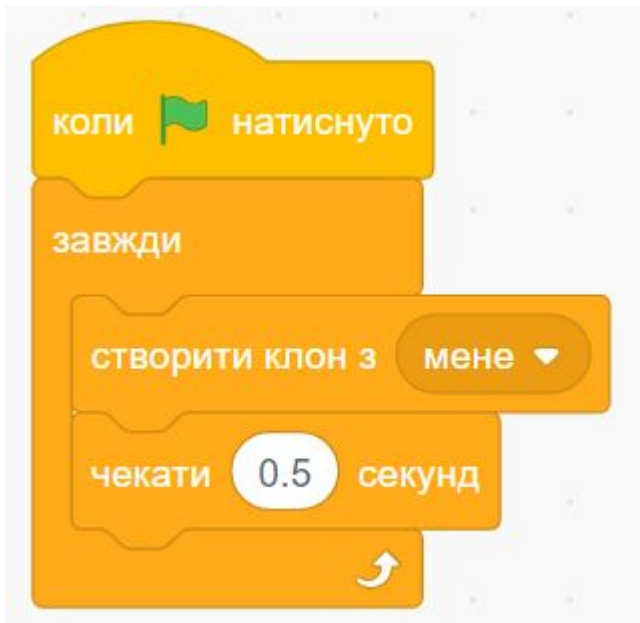
Другий модуль

Рух клонів

Третій модуль

Збирання клонів

Перший модуль. Створення клонів

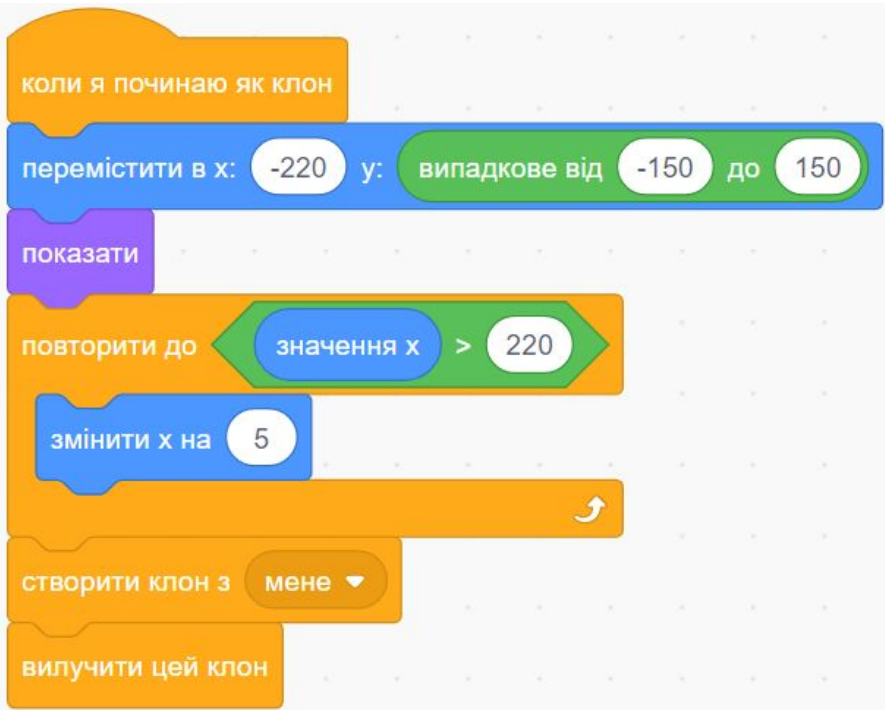


Створювати клон кожні 0,5 секунди.

Завжди.

З моменту натиснення прапорця.

Другий модуль. Рух клонів

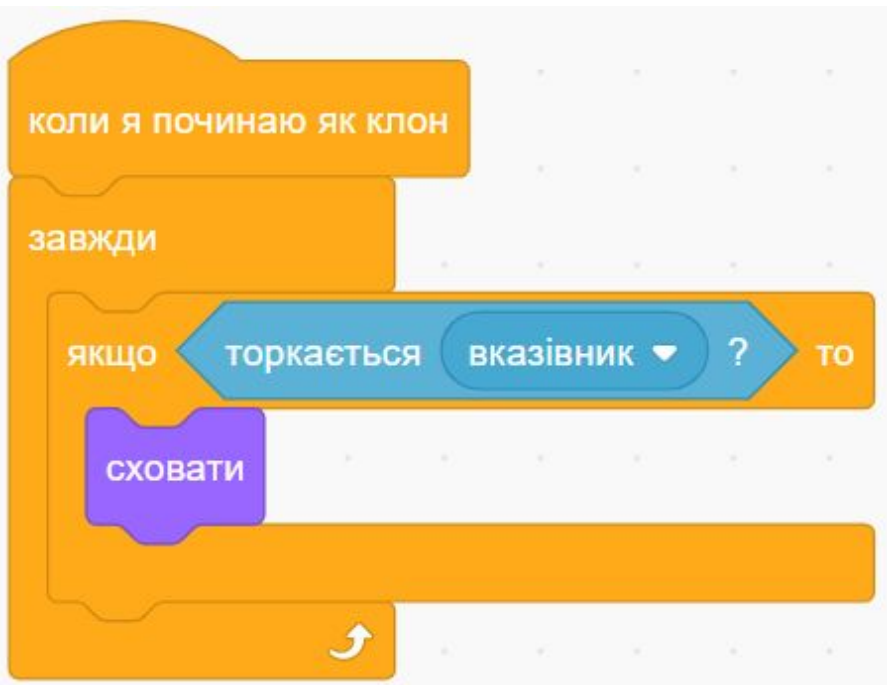


Кожен клон має переміститись до лівого краю вікна і показатись

І поки не досягне правого краю вікна (координата X більше 220), змінювати x на 5 (рухатися праворуч)

Коли це станеться (досягне правого краю) - створити новий клон, а цей - вилучити.

Третій модуль. Збирання клонів



Якщо до клону торкнувся вказівник миші, то клон потрібно сховати

Завжди.

Для усіх клонів

Самостійно

- ❑ Створіть змінну “Бали”
- ❑ Додавайте до змінної 1 щоразу, коли “зловили” клон
- ❑ Додайте тло
- ❑ Додайте образи для клонів
- ❑ Можна додати таймер і обмежити тривалість гри у 30 секунд