RÉFÉRENTIEL DES SAVOIR-FAIRE ESSENTIELS DE GÈME.

Références et intitulés	
Nombres et calculs	
6.AM.NC1	Représenter des nombres entiers
6.AM.NC2	Représenter des nombres décimaux
6.AM.NC3	Se repérer sur une demi-droite graduée (décimaux et fractions)
6.AM.NC4	Utiliser la division euclidienne
6.AM.NC5	Calculer mentalement (Tables de multiplication)
6.AM.NC6	Calculer mentalement (moitié/double, tiers/triple, quart/quadruple)
6.AM.NC7	Calculer mentalement (Compléments)
6.AM.NC8	Calculer mentalement (Multiplier par 10, 100 ou 1 000)
Grandeurs et Mesures	
6.AM.GM1	Convertir des longueurs
6.AM.GM2	Déterminer le périmètre d'un polygone
6.AM.GM3	Déterminer la longueur d'un cercle
6.AM.GM4	Déterminer l'aire d'un polygone
6.AM.GM5	Convertir des durées (entières)
6.AM.GM6	Utiliser la proportionnalité
Espace et géométrie	
6.AM.EG1	Représenter une droite perpendiculaire
6.AM.EG2	Représenter une droite parallèle
6.AM.EG3	Connaître l'effet d'une symétrie axiale
6.AM.EG4	Utiliser Scratch pour représenter des figures géométriques
6.AM.EG5	Mesurer un angle
6.AM.EG6	Construire un angle

Entraîne toi avec les Automaths974 pour maîtriser les savoir-faire essentiels de 6ème.



Évaluation toutes les 2 semaines

M A

©

. Н 9

4



Retrouve ici les fiches et Automaths et leur corrigé