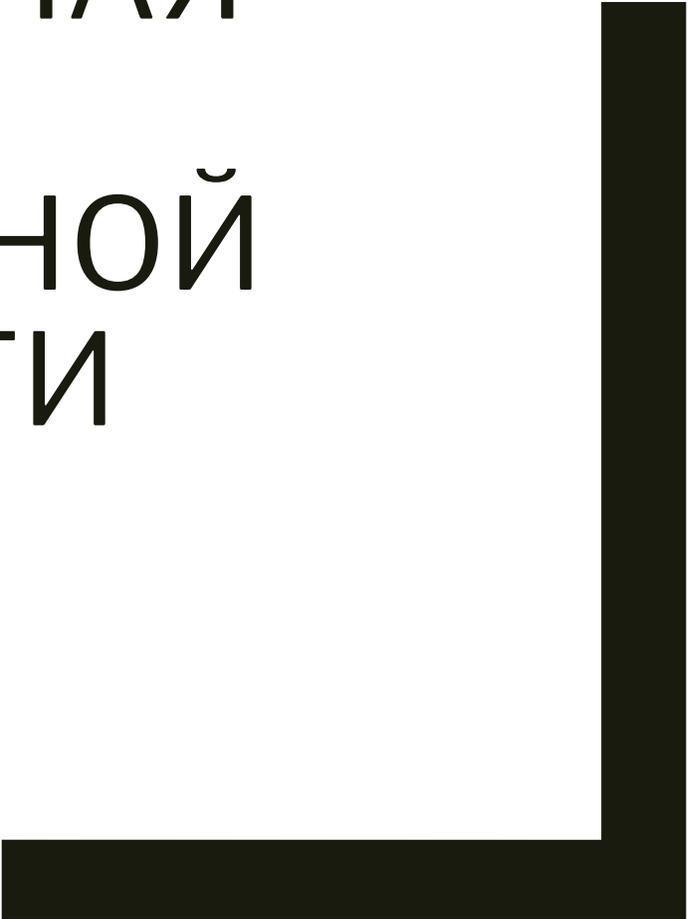


# ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ИГРА ПО ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

Выполнила команда IS3

В составе:

Амирова Алина Артуровна  
Кузьминых Кирилл Алексеевич  
Боков Семён Александрович



# Цель:

Создать работающий прототип игры по информационной безопасности, ориентированной на школьников 12-17 лет, до 6 июня 2022 года

# Команда:

- Амирова Алина Артуровна – тимлид и дизайнер, регулировала работу команды, разбиралась с поступающими задачами, придумывала сюжет и оформление для игры
- Кузьминых Кирилл Алексеевич – аналитик, разрабатывал концепцию продукта, искал необходимую информацию для создания игры, производил анализ рынка и потенциальных потребителей, автор содержательной части игры и версии на Ren'Py
- Боков Семён Александрович – разработчик, изучал вопросы, связанные с платформой для разработки, создал MVP нашего продукта, автор версии игры на Unity

# Важность знаний основ информационной безопасности

В наше время практически вся информация, вся жизнь человека находится в памяти компьютера, именно поэтому каждому нужно знать, как защитить личные данные и не стать жертвой мошенников.

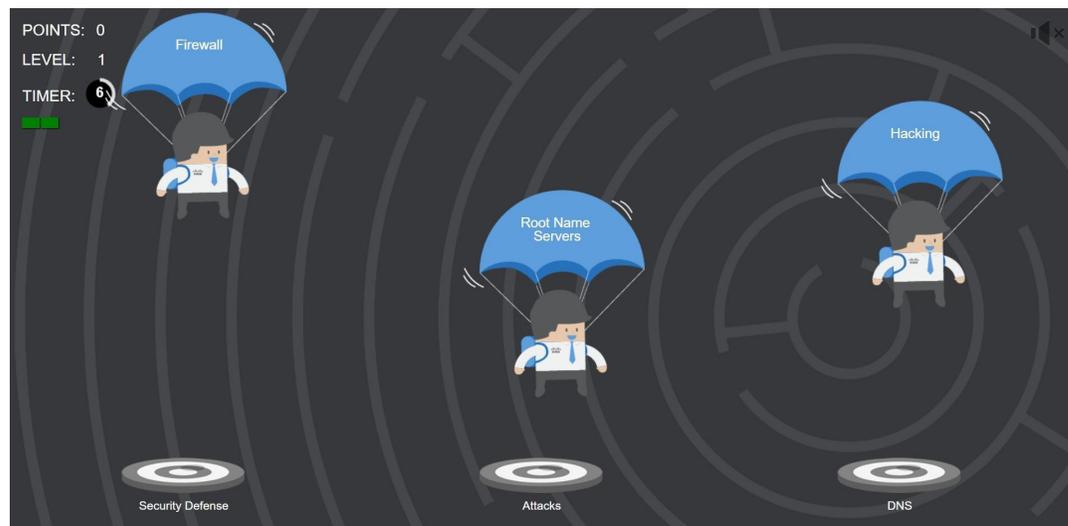
# Немного о рынке:

- Наш продукт ориентирован на игровой сегмент рынка IT-продуктов
- Игры по информационной безопасности - довольно специфическая тематика для данного сегмента, соответственно существует мало аналогичных продуктов и, как следствие, нет большой конкуренции
- Потенциальные покупатели: школьники в возрасте от 12 до 17 лет, их родители и школьные учителя

# Аналог

И: В данный список можно включить любую игру, связанную с темой информационной безопасности, например:

## Security Parashoot



## Net Invaders



# Суть нашего продукта:

Мы предлагаем взять за основу формат обучения на онлайн-курсе и преобразовать его в игру. Перед уровнем игроку будет представлена информация на изучение, а затем на ней будет основан игровой процесс. В таком формате получать и закреплять знания легко и интересно.

Изучаем □ Закрепляем в процессе игры □ Получаем результат - знания

# Пользователи:

Пользователи нашего продукта – это преимущественно люди школьного возраста (12-17 лет), интересующиеся IT-тематикой и, в частности, информационной безопасностью.

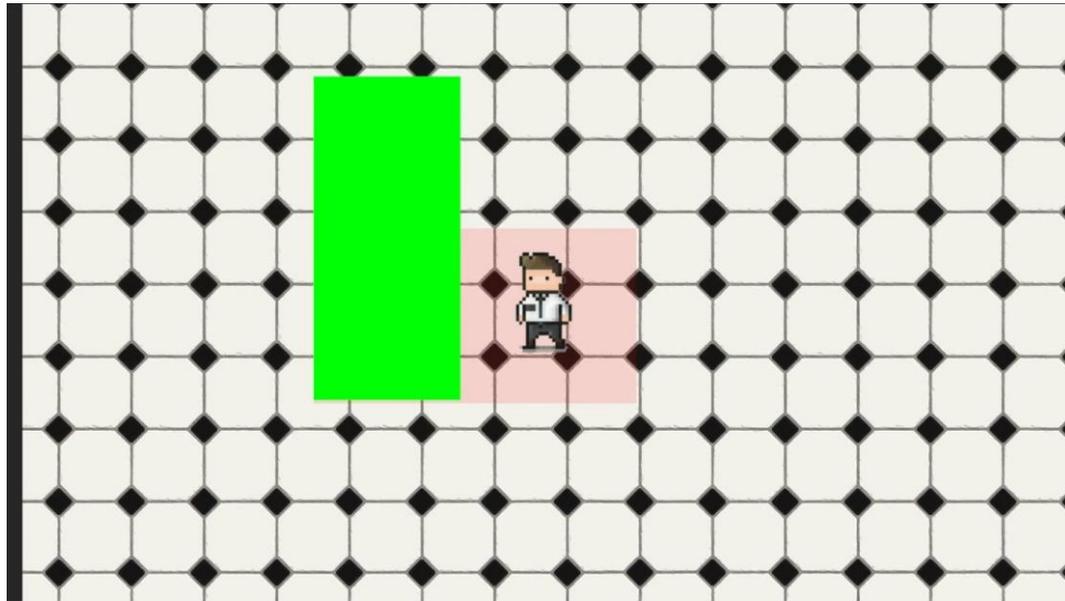
Мы ориентируемся именно на данную аудиторию.

# MVP

- Игра (прототип) для ПК с одним или несколькими уровнями, связанными между собой сюжетом.
- Функции:
  1. Возможность загрузить игру и запустить ее на ПК
  2. Взаимодействие с интерфейсом игры
  3. Возможность прохождения одного или нескольких уровней

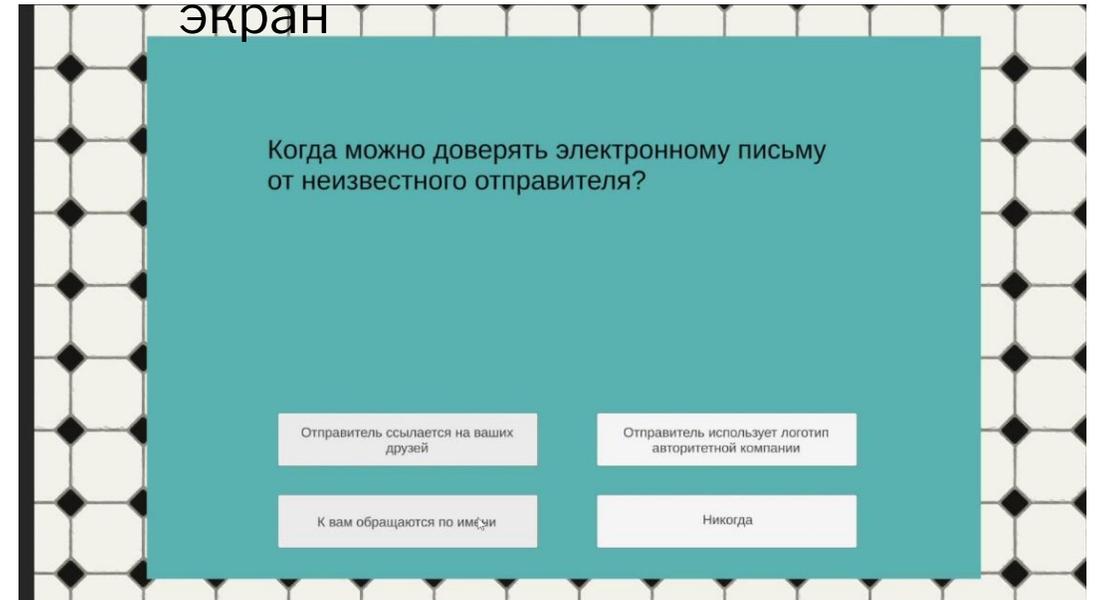
# Продукт на данном этапе:

## 1. Реализация на Unity



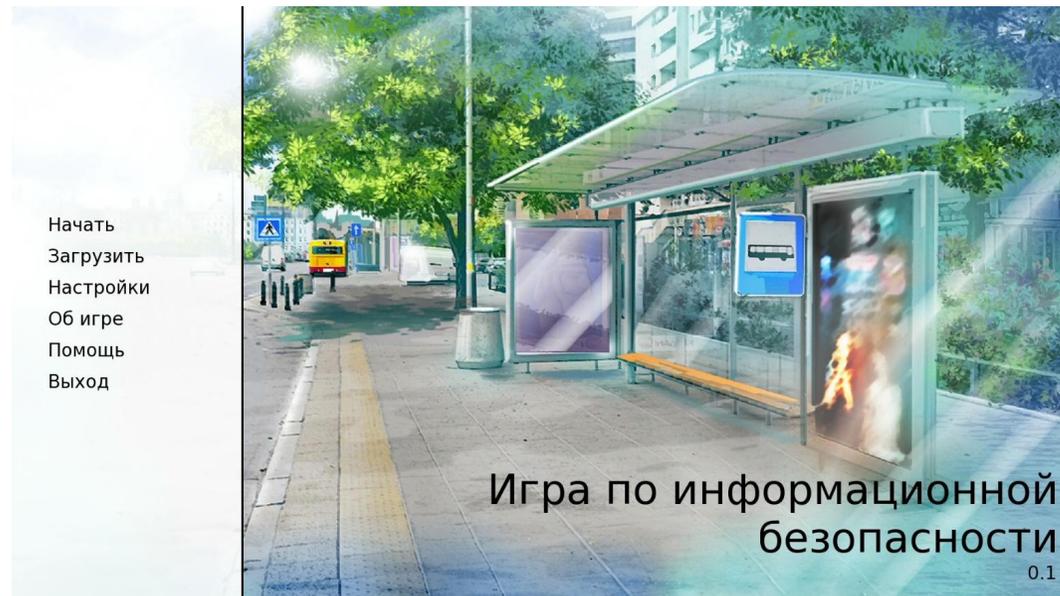
Перемещение и взаимодействие с объектом

Вывод текста и вариантов на экран

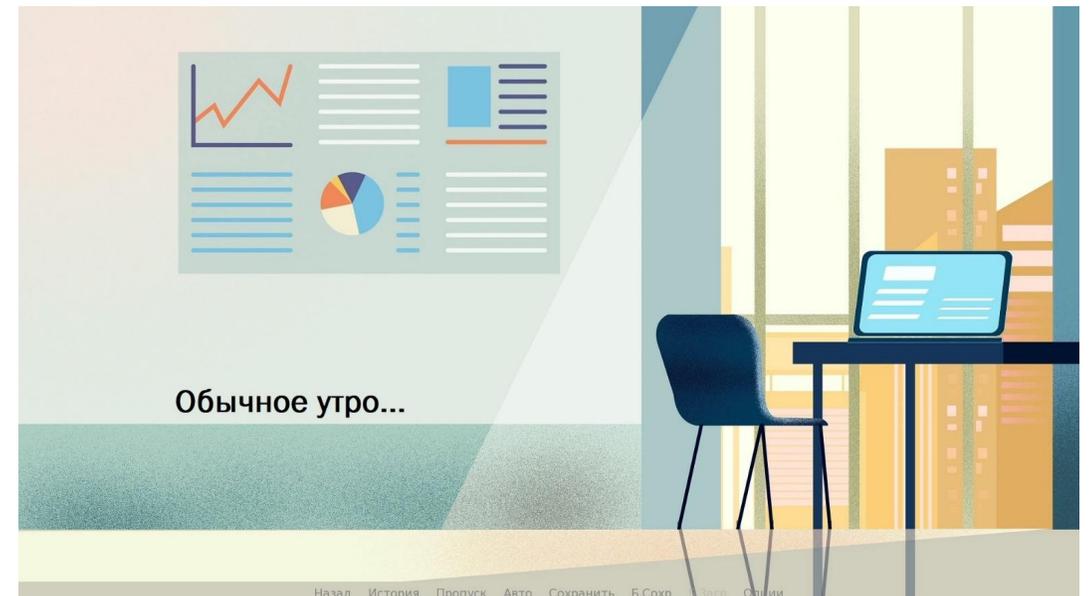


# Продукт на данном этапе:

## 2. Реализация на Ren'Py



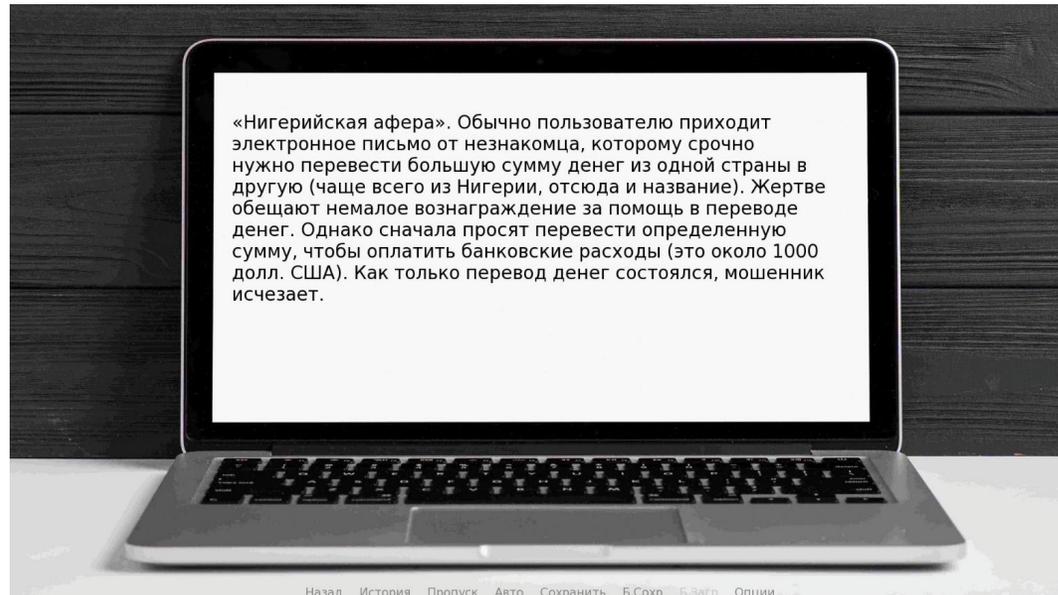
Меню  
игры



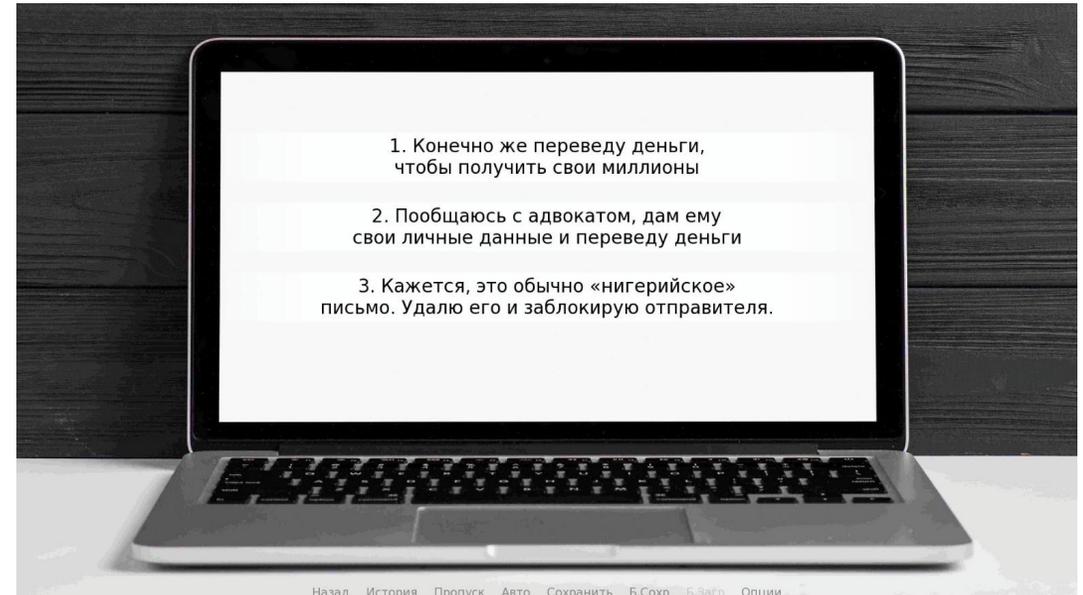
Вступление, сюжетное  
развитие

# Продукт на данном этапе:

## 2. Реализация на Ren'Py



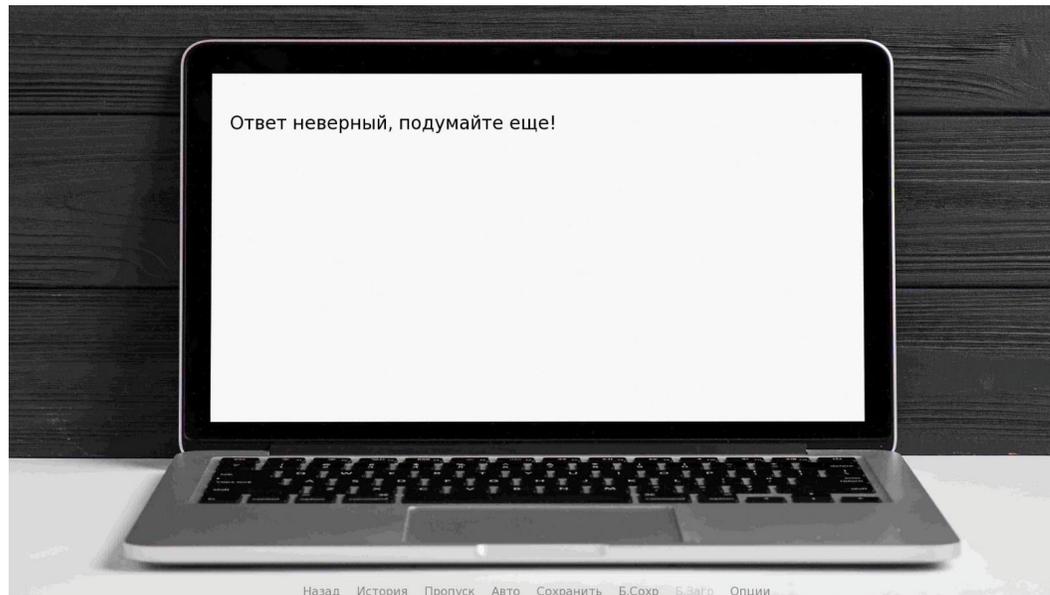
Вывод материала для  
изучения



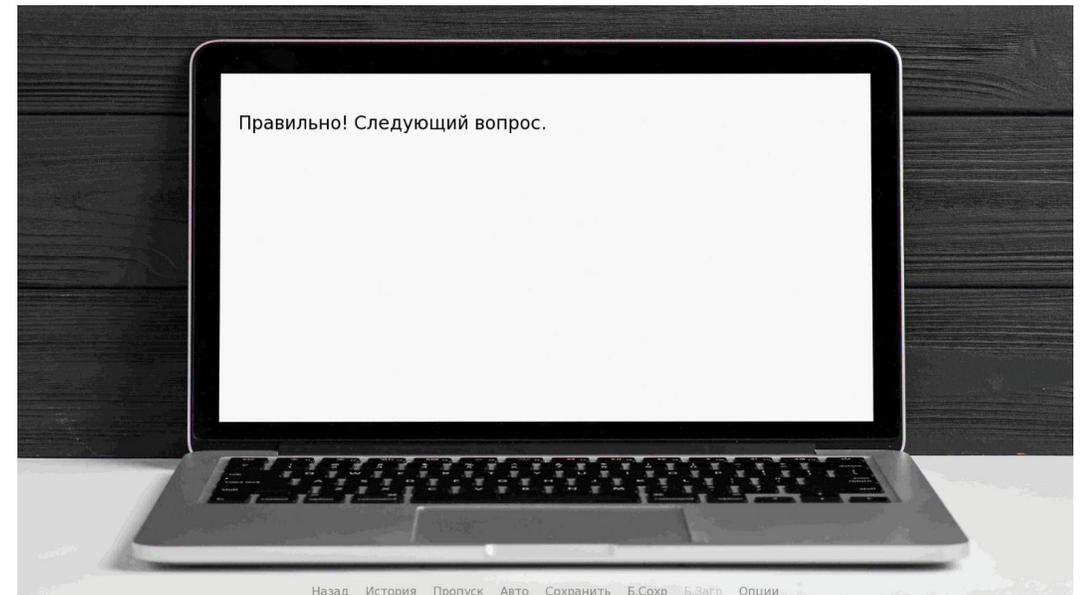
Вывод  
вопросов

# Продукт на данном этапе:

## 2. Реализация на Ren'Py



Реакция на неверный  
ответ



Реакция на верный  
ответ

# Цели на будущее:

- Усовершенствовать механику и графику игры
- Расширить количество уровней и разнообразить задания
- Выгрузить проект на открытую площадку, для увеличения количества пользователей



Спасибо за внимание!



# Стек:

Unity – для создания первого прототипа

Ren'Py + Python – для создания второго прототипа

# Ссылки на игру и прочее:

## Рабочий билд игры на Ren'Py

<https://drive.google.com/file/d/15hQSql-s3gAdbJE7-vbSGtwNTdwzIq3e/view?usp=sharing>