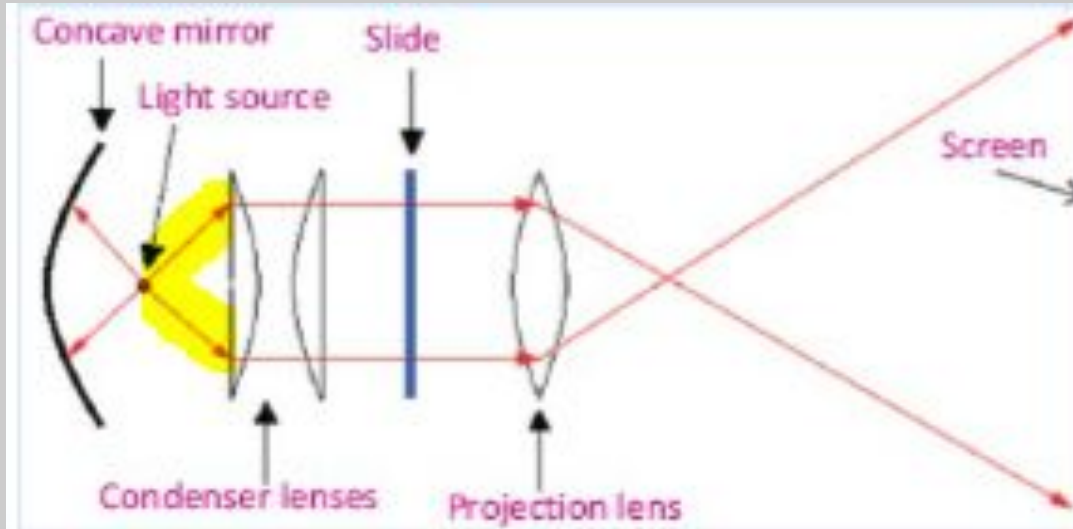


3. EL PROYECTOR

9B. INSTRUMENTOS ÓPTICOS

EL PROYECTOR

Es un dispositivo con una **lente convergente** que devuelve una imagen MAYOR, INVERSA y REAL del objeto. Para ello, el objeto (la diapositiva o el objeto digital) se debe colocar muy cerca del foco objeto.



APPLET FUNCIONAMIENTO PROYECTOR

La fuente de luz se coloca en el centro de curvatura de un espejo cóncavo. Este espejo cóncavo se utiliza para reflejar la luz en forma de rayos lo más paralelos posible.

El condensador se compone de 2 lentes convergentes que refractan la luz de manera que todos los puntos de la diapositiva están recibiendo rayos de luz paralelos.

La lente de proyección convergente proporciona una imagen real, más grande e invertida. Debe ser real para ser proyectada en una pantalla.

El objeto debe ser colocado entre F y $2F$ de la lente con el fin de producir una imagen real, mayor e inversa. Como, en general, la distancia de la pantalla al objetivo es grande en comparación con la distancia focal f' , puede considerarse que el objeto se encuentra prácticamente en el foco de la lente.

El enfoque se consigue variando levemente la distancia objeto-objetivo, por desplazamiento del objetivo, acercándolo o alejándolo del objeto.

APPLET FUNCIONAMIENTO PROYECTOR

