

20세기 한국 컴퓨터 개발 역사 워크숍 리니지

송재경
XLGAMES

김택진

감독

송재경

미술 감독

김민수

현상모달
배이정희

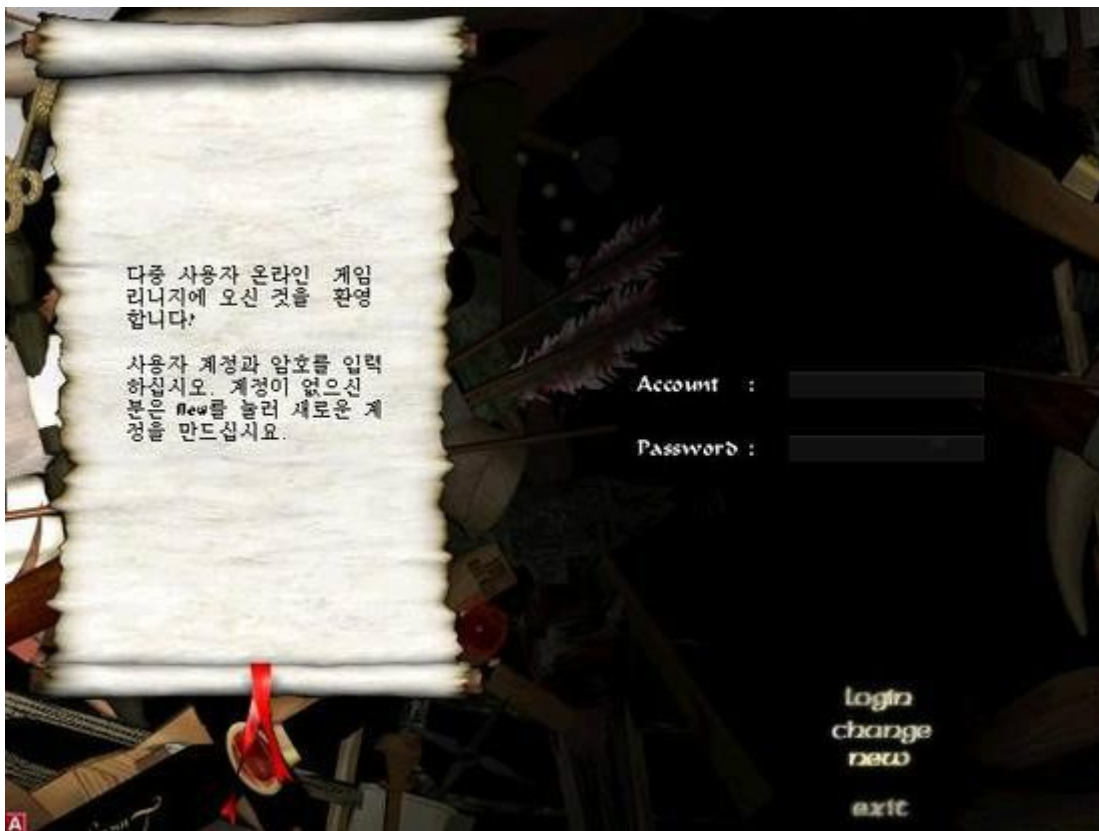
크림

수호영
김채서
김정수

김형진

홍일 효과

이요서



- 1996. 8. 기획 시작
- 1997. 11. 테스트 시작
- 1998. 8. 상용화



- Text MUD + NetHack

- 바람의 나라와 다른 선택

- 단순한 인터페이스



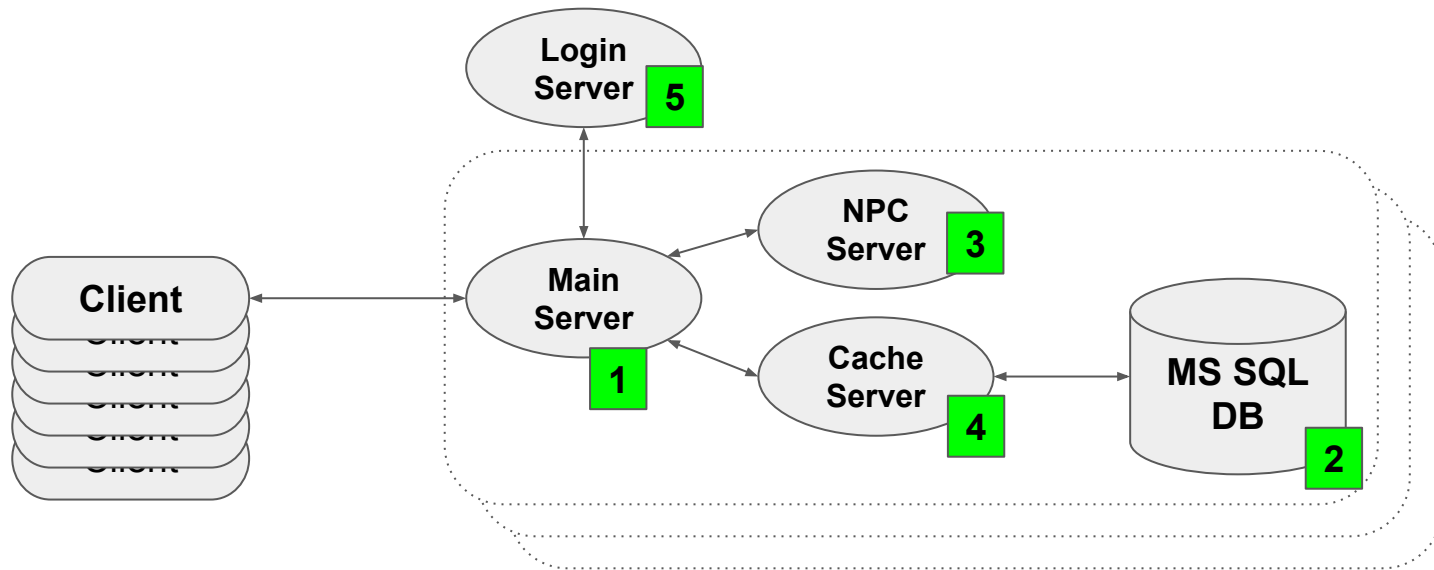
- 서버

- Objectives-C → C++
- gcc → Visual C++
- Solaris x86 → MS Windows Server
- Thread per connection → IO Completion Port

- 클라이언트

- DOS → Windows 95
- 9600 bps serial → TCP/IP

Server Architecture



1 ... **5** 추가된 순서



인채트: 1395/1395 100%
 인채트: 360/360 100%

77 64.6991%
 1.230.861
 -75 96%
 32767 4
 47% 100%

*** 캐릭터는 또 다른 나입니다. ***
 인채트: 강화 할 무기를 선택하세요.
 인채트: +7 흑빛의 이도류이 한 순간 파랗게 빛납니다.
 [발라카스] 나이쑈... 님들이 7홀이 쓰다가 8홀이피울 쿵 쿵
 [슈] 중립혈원모십니다-나이트유저님들가입환영 귀주세요
 [발라카스] ^순홍민이 한글 넣어서 기쁜몸아서 발랐더니..8
 떳어여

일반 중

35 24
 10 8
 10 10 67

400 33 67
 10

PC방
 PC방

1 2 3 C

05/03/2016 05.10.17 160426100

Safety zone

영향

- 이 후 많은 한국의 MMORPG들에 영향
 - 서버 아키텍처
 - 게임 시스템
 - 사용자 세력간의 경쟁이라는 한국적 MMORPG의 전형
- 현재까지도 많은 유저가 이용 중
 - 선점 효과
 - 커뮤니티
 - 솔로잉 가능
 - 아이템 생태계

참고 자료

1. 웹 아카이브 바람의 나라 <http://web.archive.org/web/19991007025453/http://baram.nexon.co.kr/>
2. 웹 아카이브 리니지 <http://web.archive.org/web/19991012231005/http://lineage.ncsoft.co.kr/english/new.htm>
3. NetHack <http://www.nethack.org/>
4. 텍스트 MUD <https://en.wikipedia.org/wiki/MUD>
5. Computer World. 18 Jun 2007
<https://books.google.co.kr/books?id=V-JJqCb7OGIC&pg=PA3&lpg=PA3&dq=ms+windows+server+cases+ncsoft&source=bl&ots=XN3d-hqphW&sig=gOxB2JsqtBqN7Qo0IRotcCPqeLU&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwjkvXPgtvMAhXILpQKHdF3D64Q6AEIGjAA#v=onepage&q=ms%20windows%20server%20cases%20ncsoft&f=false>
6. KLDP. 2003 <https://kldp.org/node/25229>

부록: 단군의 땅, 바람의 나라, 리니지

공통점

- 90~93년에 KAIST (대전 캠퍼스)에 다녔었다
 - 90~91년 서울 캠퍼스에서 대전 캠퍼스로 이전 중
 - 기숙사
 - 자유로운 인터넷 사용
 - 자유로운 워크스테이션 사용 (Unix)