

Référentiel des savoir-faire essentiels de 4^{ème}.

Références et intitulés	
Nombres et calculs	
5.AM.NC7	Substituer un nombre dans une expression littérale
5.AM.NC6	Additionner et soustraire des relatifs
4.AM.NC1	Décomposer un entier en produit de facteurs premiers
4.AM.NC2	Multiplier et diviser des relatifs
4.AM.NC3	Additionner des fractions
4.AM.NC4	Multiplier des fractions
4.AM.NC5	Calculer avec des puissances
4.AM.NC6	Tester une égalité
4.AM.NC7	Réduire une expression littérale
4.AM.NC8	Utiliser la distributivité simple
Organisation et gestion de données	
5.AM.ODG2	Appliquer un pourcentage
5.AM.ODG3	Utiliser un ratio
4.AM.ODG1	Déterminer une moyenne simple
4.AM.ODG2	Utiliser la proportionnalité (4 ^{ème} proportionnelle)
4.AM.ODG3	Déterminer un pourcentage
Grandeurs et mesure	
5.AM.GM3	Déterminer la longueur d'un cercle
5.AM.GM4	Déterminer l'aire d'une polygone
5.AM.GM5	Calculer le volume d'un pavé droit
5.AM.GM6	Convertir des durées (à 0,25 près)
4.AM.GM1	Déterminer l'aire d'un disque
4.AM.GM2	Calculer le volume d'un prisme et d'un cylindre
4.AM.GM3	Déterminer une vitesse / durée / distance
Espace et géométrie	
5.AM.EG2	Calculer la valeur d'un angle (règle des 180°)
5.AM.EG3	Connaître l'effet d'une symétrie axiale
5.AM.EG4	Connaître l'effet d'une symétrie centrale
4.AM.EG1	Calculer une longueur avec Pythagore
4.AM.EG2	Démontrer qu'un triangle rectangle
4.AM.EG3	Connaître l'effet d'une translation
ALGORITHME ET PROGRAMMATION	
4.AM.AP1	Lire et comprendre un programme Scratch



Entraîne toi avec les Automaths974 pour maîtriser les savoir-faire essentiels de 3^{ème}.



Évaluation toutes les 2 semaines



Retrouve ici les fiches et Automaths et leur corrigé