

DAVID F. CHANG, MSc

Puerto Azul, Mz C4 Villa 17, Guayaquil, Guayas, Ecuador 090115 | us: +1(919) 637 2617 - ec: +593 99 456 7807
me@davidfchang.com | /in/davidfchang | @DavidFChang

GERENCIA SENIOR DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS Y COMERCIALIZACIÓN DE INNOVACIÓN

Profesional de **gestión técnica de productos y de gestión de innovación** con 14 años de experiencia progresiva en ingeniería de software, gerencia de proyectos, comercialización de investigación, marketing, y consultoría en estrategia de negocios que:

- **Lidera gestión de productos desde la concepción hasta el mercado** para tecnologías cloud, interactivas, y de resultados I+D.
- **Organiza relaciones de desarrollo de negocios** como nexo multifuncional entre negocios, ingeniería, y marketing.
- **Coordina estrategias de marketing y desarrollo** para tecnologías SaaS, mobile, y gaming mediante metodologías ágiles.
- **Toma decisiones data-driven** a través de testing A/B, UAT, analíticas, y métricas de embudo.
- **Fomenta ambientes ágiles y orientados a resultados** como startups y unidades de innovación.
- **Representa voz organizacional** en Inglés y Español como keynote speaker, promotor de proyectos, y evangelista tecnológico.

Objetivo profesional es liderar esfuerzos de comercialización para tecnologías innovadoras que impacten vidas y negocios.

COMPETENCIAS PRINCIPALES

- Administración de Ingenierías
- Ingeniería de Software
- Gráficos y Visión por Computadora
- Comercialización de Investigación
- Experiencias Interactivas/VR/AR
- Project Management
- Estrategias Go To Market (GTM)
- Portafolio de Propiedad Intelectual
- Priorización de Proyectos
- Marketing de Productos
- Estrategia de Productos
- Ciclo de Vida de Software
- UX / UI / Diseño
- Design Thinking
- Agile / Scrum / Waterfall

EXPERIENCIA PROFESIONAL

COORD. DE TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA en I3LAB-ESPOL **Guayaquil, Ecuador** **Feb 1 2017 - Actualidad**

Coordinación de esfuerzos de transferencia de tecnología a nivel universitario para el Centro de Emprendimiento e Innovación I3LAB de ESPOL, desde el desarrollo de políticas de PI y la facilitación de negociaciones con los principales actores de las industrias acuícola, alimentaria, agrícola y TICs. Desarrollo de modelos de investigación impulsada por la demanda para los centros de I+D de ESPOL, dirigiendo esfuerzos y servicios a las necesidades de la industria. Instructor de emprendimiento e innovación.

- **Identificación y cierre de contratos** de negocios con 5 multinacionales en Agrotech, IoT, Food Science, Acuicultura.
- **Planificación e implementación de reglamentos, procesos, KPIs, y manuales** para PI, transferencia, e incubación de startups.
- **Coordinación de transferencia de tecnología y gestión de PI** para 12 proyectos derivados de I+D en áreas técnicas.
- **Asesoramiento en 5 iniciativas de innovación para altos ejecutivos** en Banco del Pacífico, La Fabril, Biogemar, SENESCYT.
- **Mentoría a 9 startups** en fintech, telco, smart energy e industrial IoT para lograr sus objetivos de lanzamiento y ventas.
- **Diseño y coordinación de 7 eventos** de marketing tecnológico para empresarios: TIDCO LATAM, RCOIN, Tech Transfer Camp.
- **Enlace para 6 oradores internacionales**, entre ellos Guy Kawasaki, Jason Silva, Dan Ariely, Chip Conley y Kevin Ashton.
- **Capacitación a más de 500 representantes académicos, de gobierno e industria** en transferencia e innovación.
- **Cierre de 5 acuerdos multilaterales** para el desarrollo de capacidades con CAF, BID, OEA, Red CEDIA, UC Davis Chile.
- **Skills:** Technology Transfer, Startup Incubation, Business Development, Instruction, IP & Innovation Management.

TECHNICAL EVANGELIST PARA LATINOAMÉRICA en Epic Games Inc **Cary, NC, EEUU** **Jun 29 2016 - Dic 31 2017**

Representante de habla hispana para cuentas de desarrollo académicas, empresariales y gubernamentales.

- **Administración de 30 cuentas** para la región latinoamericana de habla hispana.
- **Entrega de estrategias regionales** basadas en planificación con departamentos de marketing, comunidad y académico.
- **Co-organización y entrega de 20+ talleres** para Intro To Unreal, gamejams, y eventos para consumidores en LATAM.
- **Conversión a licenciamiento** para 5 estudios independientes y empresariales en Chile, Argentina y Colombia.
- **Localización al español de 7 listas de reproducción** de videos tutoriales oficiales de Unreal Engine 4 en YouTube.
- **Skills:** Technology Evangelism, Product Marketing, Developer Relations, Account Management, Unreal Engine, Salesforce.

MOBILE MARKETING MANAGER / PRODUCT OWNER en Red Hat Inc **Jun 20 2016 - Dic 9 2016**

Gestión del primer producto móvil de Red Hat Global Partner Marketing, Red Hat Partner Link. Proponente para Mobile Centers of Excellence y enlace para equipos de Global Partner Marketing, Global Strategic Planning, Regional Marketing, Channel Ops y Brand.

- **Responsable del ciclo de vida completo** de la aplicación móvil desarrollada por terceros y financiada por Red Hat GPM.
- **Liderazgo del proyecto desde el desarrollo hasta el lanzamiento** como Scrum Product Owner, y supervisor de IT / UI / UX.
- **Gestión corporativa para Android e iOS**, implementando lineamientos y estrategias para móviles junto a Directivos de IT.

- **Orquestación de 2 rondas UAT para las regiones NA, APAC, EMEA y LATAM** con Channel y Regional Marketing Directors.
- **Skills:** Product Management, Product Marketing, Go To Market Strategy, Mobile Marketing, Scrum, Salesforce.

SENIOR TECHNICAL BUSINESS ADVISOR en EasyMetering LLC

Nov 10 2014 - Jun 10 2016

EasyMetering desarrolla infraestructura avanzada de medición para empresas eléctricas en Ecuador, México, y Perú. Contratado para diversificar el portafolio de productos basados en I+D hacia energía sustentable, infraestructura en la nube, e internet de las cosas.

- **Asesor en sistemas SaaS y diseño de productos** para nuevos partnerships y desarrollos.
- **Administración de desarrollo, estrategia de propiedad intelectual, y plan de lanzamiento** para plataformas de productos.
- **Cara de la organización** para interacciones de alto nivel con Microchip, Telefónica, Sierra Wireless, entre otros.

COFOUNDER en ArcadeMe Inc.

Ene 10 2014 - Presente

ArcadeMe fomenta la adopción tecnológica de Game Engines y Mobile VR en Hispanoamérica. Epic Games seleccionó a ArcadeMe como su brazo de soporte y evangelismo para la base de usuarios de Unreal Engine 4 en la región. ArcadeMe desarrolló un sistema de aprendizaje en línea (LMS) para ofrecer sus cursos. Empresa ganadora de capital semilla de Startup Chile por \$40,000.

- **Diseño de arquitectura de base de datos y desarrollo de producto** para la oferta corporativa de producto.
- **Manejo del ciclo de desarrollo desde concepto a lanzamiento al mercado**, estableciendo crecimiento de 30% anual.
- **Dirección de canal de colaboración** como LATAM Evangelist para Epic Games y Lenovo en \$150K+ para servicios regionales.

DIRECTOR DE COMERCIALIZACIÓN, GERENTE DE INGENIERÍA en Inventio-ESPOL EP

Jun 1 2010 - Dic 20 2013

Dirección de iniciativa de comercialización de investigación y portafolio de propiedad intelectual para escuela politécnica ESPOL hacia clientes de software factoring. Esfuerzos resultaron en la creación de empresa pública Inventio-ESPOL.

- **Administración de ingeniería** de equipo de 30 usando Scrum y Waterfall para desarrollo y maduración de productos.
- **Generación de >\$40,000 en ventas contractuales** para proyectos de Computer Vision, Datacenter, y SaaS.
- **Gestión para certificación TIER-II** de Data Center ESPOL y liderazgo de esfuerzos de incubación de empresas.
- **Gestión de comunicaciones** con VMWare, Sony Playstation, y Asociación Europea de Parques Tecnológicos.

BUSINESS ANALYST INTERN en Uniquet Pty. Ltd.

Jul 12 2010 - Dic 17 2010

Trabajo como academic scholar para Graduate Certificate en La Universidad de Queensland (UQ). Representante ecuatoriano para colaboraciones internacionales. Uniquet es la principal oficina de comercialización de investigación de Australia.

- **Desarrollo de diligencia previa y estrategia de lanzamiento** para 41 proyectos de investigación en 4 meses.
- **Relación con instituciones** incluyendo Queensland Brain Institute, AIC, CSIRO, TetraQ, Brisbane Technology Park.
- **Evaluación de IP y licenciamientos** para EEG, Computer Vision, Neurociencia, Solar, Telemedicina, y Bio/Nanomateriales.

ENGINEERING MANAGER en Inmobiliaria Unicornio S.A.

Sep 6 2009 - Jun 25 2010

Contratado para dirigir equipo de desarrollo para agregadora SMS, proveedora de servicios automatizados SMS.

- **Integración de software** para 5 campañas SMS para TC Televisión, Gamavisión, Kellogg's, y Unilever usando Django/Python.
- **Co-desarrollo y comercialización** de agregadora SMS y switcher de short-codes.
- **Cara de la organización** para requerimientos con clientes e interacciones de desarrollo de proyectos.

BUSINESS GRADUATE ASSISTANT en Exceptional Entrepreneurs of Louisiana (ExCEL)

Jun 23 2008 - Ago 23 2009

Desarrollo de Beca de Graduate Assistant durante estudios de Maestría. ExCEL es un programa de capacitación empresarial para futuros emprendedores preseleccionados con discapacidades menores.

- **Dirección y evaluación de >100 candidatos** en workshops de negocios y finanzas para su aplicación a grants de \$20,000.
- **Gestión y mantenimiento de base en MS Access** de >500 clientes y campañas de difusión por email a candidatos.

INGENIERO DE DESARROLLO WEB en Mash Gráfico y Diseño

Ene 14 2008 - Jun 6 2008

Contratado para integrar sistemas CMS con campañas y websites con UI en Adobe Flash.

- **Arquitectura, desarrollo, y mantenimiento** de 5 integraciones backend en PHP en MySQL, Postgres, Joomla, y Wordpress Mu.
- **Coordinación** de sesiones de equipo para brainstorming de diseño UX basado en requerimientos y empatía con usuarios.
- **Soporte a equipo de diseño UI** en Adobe Photoshop e Illustrator.

DISEÑADOR GRÁFICO en Stampalitográfica S.A.**Jun 7 2007 - Dic 14 2007**

Supervisión de operaciones de imprenta offset bajo presión en varios trabajos de diseño en herramientas Adobe.

- **Diseño y supervisión** de >350 operaciones offset CMYK y Pantone y entrenamiento a nuevos miembros.
- **Evaluación de estándares de calidad** según norma corporativa ISO-9001.

SOFTWARE ENGINEER at SLIM Web Development & Multimedia**Ago 6 2007 - Sep 18 2008**

Proyectos de desarrollo independientes junto a equipo de desarrollo de experiencias interactivas.

- **Vínculo** entre arquitectura UX/UI, Product Management, e integraciones de backend.
- **Coordinación de metas de proyectos** y manejo de relaciones con clientes para desarrollo de cascada.
- **Diseño de arquitectura para 5 sistemas de software** de CRM, Telemarketing, Point Of Sale, y Live Broadcast Polling.

PASANTE DE PRODUCCIÓN en Cable Visión S.A.**Ago 7 2006 - Jun 1 2007**

Asistente de producción y editor para canal mediano de TV por cable.

- **Automatización de flujo de trabajo** para compilación de noticias semanales, reduciendo tiempo de edición en 20%.
- **Asistencia a editores y directivos** en tareas de producción, incluyendo assets gráficos y documentación Word/Excel.

EXPERIENCIA EN CONSULTORÍA DE IT Y NEGOCIOS**US**

- **EASYSMETERING:** Asesoría en modelos de negocio SaaS para sistemas AMI y SaaS para desarrolladores. **2015**
- **POWERMATRIX:** Diseño de UX y arquitectura de software para mover negocio de trabajo en campo a SaaS. **2014**

AUSTRALIA

- **NEO REHAB:** Estrategia de mercadeo y software para sistema de Telemedicina basado en research. **2010**
- **AVIATOR:** Estudio de mercados para casco de Electroencefalografía aplicado a control de silla de ruedas. **2010**

ECUADOR

- **COBIS:** Propuesta de proceso de innovación corporativa para integrar empresa a startups FinTech. **2015**
- **TV CABLE:** Asesoría en herramientas de automatización de procesos de comunicación interna. **2013**
- **ESPOL:** Levantamiento de proyectos para propiedad intelectual y presupuesto para desarrollo de OTT. **2011**
- **TC TV:** Aplicación multimedia que mostró resultados de elecciones presidenciales en vivo. **2008**

EXPERIENCIA ACADÉMICA**ESPOL:** Profesor Emprendimiento e Innovación Tecnológica (CEEMP). Talleres Desarrollo de Juegos (FIEC). **May 2013 - Presente****ESPAE:** Bootcamps de transferencia tecnológica, lean startup, y design thinking. **May 2014 - Presente****EDUCACIÓN****Graduate Certificate in Research Commercialization****Jun 14 2010 - Dec 16 2010**

Universidad de Queensland - Australia, 3.57 GPA, Dean's Commendation for High Achievement

Master of Science in Engineering Management**Jun 12 2008 - Aug 06 2009**

Universidad de New Orleans - United States, 3.55 GPA, Cum Laude

Ingeniero en Computación, Especialización Sistemas Multimedia**Mar 12 2002 - Aug 22 2007**

Escuela Superior Politécnica del Litoral - Ecuador, 7.98 GPA

Educación Secundaria, Bachiller en Ciencias, Concentración en Ingenierías**Mar 14 1996 - Ene 25 2002**

Colegio Politécnico - Ecuador, 18.68/20 - Diplomas en Inglés, Programación, Bachillerato Internacional

Educación Primaria**Abr 15 1991 - Ene 8 1996**

Liceo Bilingüe Los Andes - Ecuador, Salto de primer grado escolar.

HABILIDADES TÉCNICAS

C, C++, C#, Java, Python, Django, Pascal, Smalltalk, ML, MatLab, HTML5/CSS3, PHP, Javascript, React.js, MySQL, Sybase, Postgres, SPSS, Neo4J, JSON, XML, REST, Wordpress, Joomla, Django, Amazon Web Services, CISCO CCNA, Git, GitHub, BitBucket, Subversion,

Stripe, Braintree, SCRUM, Kanban, Lean, Processing, Unreal Engine 4, Blueprints, OpenGL, Adobe Illustrator, Photoshop, Lightroom, Final Cut, Word, Excel, Powerpoint, Visio, Project, Windows, SuSE, CentOS, Ubuntu, CLI, Vim, SSH, Salesforce, Eloqua

CERTIFICACIONES Y DIPLOMADOS

University of California Davis School of Law - PIPRA Licensing Academy in IP and Tech Transfer	Jun 2019
I3LAB-ESPOL - Herramientas Legales y Procesos de Patentamiento en Investigación Científica	Apr 2019
FIEC-ESPOL - Taller de Fundamentos de SCRUM	Jan 2019
CEDIA Network Ecuador - Taller Intensivo de Gestión de Conocimiento	Nov 2018
Angel Ventures Mexico, EC Angels, ESPAE Graduate School of Management - Academia de Inversión	Sep 2018
Korea Intl. Cooperation Agency, Soon Chung Hyan University - Technology Transfer and Commercialization	July 2018
Innovation and Technology Management Network- CYTED Network (GESIT) - Gestión de Innovación	Mar 2018
Corporación Andina de Fomento (CAF) - Taller Intensivo de Desarrollo Acelerado de Patentes	Sept 2017
Cluster Competitiveness Group - Metodología de Screening para Análisis Competitivo Regional	Sept 2017
CIBE, Berlin School of Business - Nuevos Modelos Estratégicos para Ciencia, Transferencia, e Innovación	Jul 2017
Organization of American States - Hub de Comercialización y Transferencia Tecnológica para las Américas	Jun 2017
ESPOL Entrepreneurship Center - Facilitador de Design Thinking	Feb 2017
ESPAE Graduate School of Management - Business Model Canvas	Dec 2013
Centro de Emprendimiento de ESPOL - Entrenamiento de Profesor de Entrepreneurship Emprendimiento	Jun 2013
Inventio ESPOL - Introducción a Desarrollo usando Python	Jun 2013
International Business Federation - XIII Congreso de Ciudades Amigables	Jun 2012
Cámara de Comercio de Guayaquil - Social Intelligence e Impacto de Negocios para Retención de Talento	Jun 2011
WIPO - Propiedad Intelectual y Gestión de Intangibles para Universidades y Centros de Investigación	Oct 2011
CISCO Networking Academy - CCNA 1, 2, Networking and Routing	Apr 2007

LOGROS Y HONORES

- **Equipo Ganador Hackathon** de Datos Abiertos Desarrollando América Latina 2013 con Dromos, API para smart cities.
- **Speaker** en TEDx, Campus Party, Electronic Game Show Mexico, Festigame Chile, All Things Open Raleigh, entre otros.
- **Honores Académicos** Máster con Cum Laude, Diploma de Postgrado con Dean's Commendation for High Achievement.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- **Representante de Epic Games** para Unreal Engine 4 para licenciamientos en Latinoamérica, y evangelismo tecnológico.
- **Proyectos de emprendimiento** como cofundador de 7 iniciativas de startup, 2 galardonadas, 2 existentes.
- **Representante de Ecuador** para Asociación de Tech Parks, Startup Chile, Global Shapers, Hub de Transferencia OEA.
- **Activista de Ecosistemas de Emprendimiento** para IDEA Network AU/EC, Global Entrepreneurship Network, Startup Nations.
- **Fluidez nativa en Inglés y Español**, Japonés básico.
- **Residente Permanente estadounidense**, disposición abierta para viajes y reubicación.