

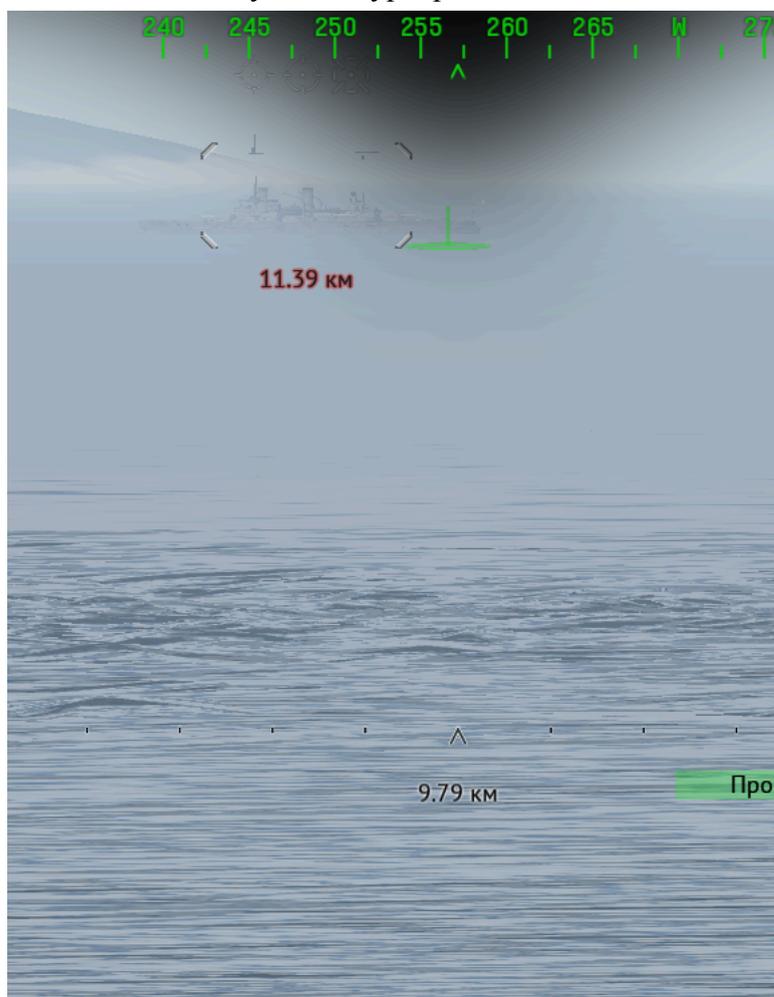
## Краткое руководство по флоту War Thunder.

**Абсолютно не имеет значение, зачем игрок пришёл во флот тундры.**  
**Главное, что он в самом начале либо пытается что-то сделать, не думая,**  
**либо он начинает думать и разбираться.**

А теперь по самым главным вопросам.

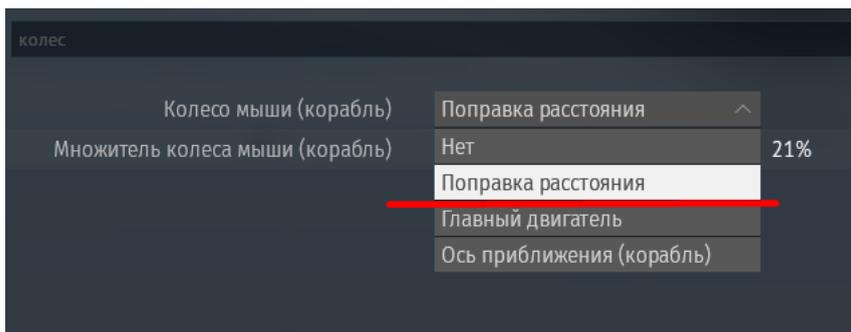
### 1) Стрельба.

Все, абсолютно все, начиная стрелять, сталкиваются с проблемой корректировки дистанции до корабля. Сначала они её производят самым простым и банальным способом – т.е. опускают курсор вниз.

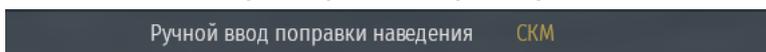


Примерно такое можно наблюдать.

Для того, чтобы игроку всегда «хватало экрана» для стрельбы надо всего лишь зайти в Управление-Корабль, и изменить настройку колеса мыши.



Также, стоит учитывать, что механика игры может врать, и чтобы это нивелировать, можно назначить удобную кнопку на пункт



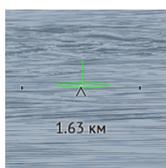
При нажатии происходит сброс захвата, что вместе с перезахватом цели даёт обновление дистанции.

С недавних пор ввели одновременную стрельбу с главного и вспомогательного калибра. Считаю эту настройку бесполезной, так как у игрока может исчезнуть вообще автозащита от авиации. Для понимания, можно взять **SF-40 лёгкая** и включить эту настройку.

Настоятельно рекомендую отключить эту настройку.



Теперь, о самой стрельбе.



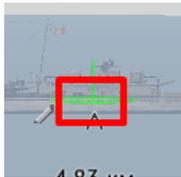
Точка наведения, по-простому, **колодец**.

**КТО ХОЧЕТ БЕЗ НЕГО – УБРАТЬ ТОЧКУ НАВЕДЕНИЯ В НАСТРОЙКАХ.**

При стрельбе надо ставить его на стык воды и корабля (при условии стрельбы ОФ с донным взрывателем, полубронебойными (ПБ) и бронебойными (ББ) снарядами).



И немного выше стыка воды и корабля при стрельбе фугасами (ОФ, ОФ-ДВ, ОФ-РВ)



При стрельбе надо **ПОСТОЯННО** следить за дистанцией до цели и за дистанцией стрельбы, при необходимости, корректируя дистанцию.



Также следует отключить этот пункт в Настройках – Корабельные боевые настройки



Для большей видимости дистанции до цели можно перейти в Настройки- Боевой интерфейс и изменить пункт



Самый распространённый вопрос: «А куда стрелять??» Мой ответ – под или в район башен, перенося огонь.

## Торпеды.

Неизвестно, зачем, но недавно ввели механику, при которой выбор торпедного прицела осуществляется по направлению взгляда игрока. Решает сам, удобно или нет. Но совсем недавно ввели настройку, позволяющую вернуться к старому управлению торпедами.



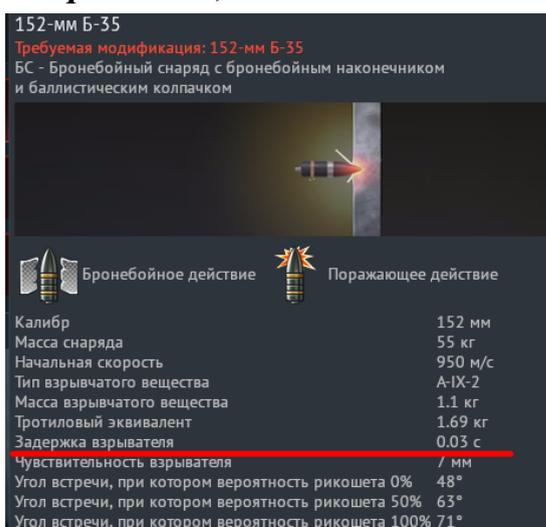
, Настройки – Корабельные боевые настройки.

## Чем стрелять??

На этот вопрос можно ответить одним предложением: «Попробуй всё, чем понравится больше всего – тем и стреляй».

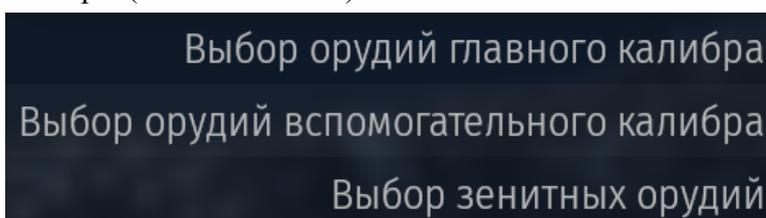
Обычная практика стрельба фугасами по самым тяжёлым целям (линкоры).

*При выборе снарядов для стрельбы следует обращать внимание на строчку «Задержка взрывателя». Бывает от 0,001 с. до 0,05 с. Самая распространённая – 0,01 с. Она показывает, что снаряд, пробивший броню, разорвётся внутри корабля через время задержки. Чем выше задержка, тем снаряд взорвётся позже и нанесёт больший ущерб, вплоть до уничтожения. Самая большая задержка – 0,05 с.*



152-мм Б-35	
Требуемая модификация: 152-мм Б-35	
БС - Броневой снаряд с броневым наконечником и баллистическим колпачком	
	
 Броневое действие	 Поражающее действие
Калибр	152 мм
Масса снаряда	55 кг
Начальная скорость	950 м/с
Тип взрывчатого вещества	A-IX-2
Масса взрывчатого вещества	1.1 кг
Тротильный эквивалент	1.69 кг
Задержка взрывателя	0.03 с
Чувствительность взрывателя	/ мм
Угол встречи, при котором вероятность рикошета 0%	48°
Угол встречи, при котором вероятность рикошета 50%	63°
Угол встречи, при котором вероятность рикошета 100%	71°

На всех кораблях возникает ситуация, когда необходимо переключиться на другие калибры (ПМК или ПВО).



, обычно, это Alt+1,2,3.

По странам (рассматривается только большой флот):

США: эсминцы с 4.0 до 5.0 и Атланта (5.3) – основной снаряд ПБ Mk.46, дополнительный ОФ-РВ. Крейсера 5.0 – ПБ. Крейсера с 203мм – 203ББ и 127 ОФ-РВ. Крейсера 152мм – 152мм ББ, 152 ОФ с донн. взр. и 127мм ОФ-РВ.

Германия:

Эсминцы со 105мм, 128мм – ОФ с донн взр. Z32 – 150мм ПБ. Все крейсера – 150, 203, 283 – ПБ и ББ.

СССР:

130мм эсминцы – ПБ и ОФ-РВ. Красный Крым – ПБ, Все остальные крейсера – ББ.

Британия: ПБ и ОФ-РВ (при наличии).

Япония: при наличии ПБ или ББ. С 5.7 – ББ.

Италия: Только ББ.

## 2) Что качать?

Каждый решает сам, я могу только порекомендовать не начинать с итальянской ветки.

### 3) Что скажешь про флота разных стран?

#### США:

Малый флот – катера – картон, могут иметь хорошее вооружение, но не особо живут.

Большой флот - один из лучших. Много скорострельных кораблей, но эсминцы умирают в корму, многие крейсера в нос. Здесь можно выделить 4.7, 5.0-эсминцы и 6.0-крейсера

#### Германия:

Малый флот – живучие машины, некоторые представляют серьёзную угрозу. Начиная с 2.7, появляются аннигиляторы.

Большой флот – раньше был хорошим, сейчас это универсальные корабли. Имеют хорошие снаряды. Бьют почти всех.

#### СССР:

Малый флот – объективно самый сильный. Но на всех бронекатерах огромная проблема – качка. СКР-7 – очень опасен.

Большой флот – эсминцы хорошие, но после ввода задержки некоторые крейсера стали полубеспольными. Ташкент, Спокойный, Чапаев – сейчас основные.

#### Британия:

Малый флот – картон. Лискомб и Бранфорд живут, но до 4 ранга включительно, они самые живучие.

Большой флот – до 5.0 почти все взлетают от попадания в нос. Эсминцы имеют неплохую перезарядку и слабые снаряды. Крейсера живут и убивают, но не всегда.

#### Япония:

Малый флот – до 2.3 не очень, начиная с 2.3, появляются неплохие корабли. Самые ранние фрегаты на 4-том ранге.

Большой флот – царство торпед на 15 и 20 км. Эсминцы большинство на фугасах, 5.0-5.3-крейсера вообще лучше не трогать, начиная с 5.7 (Фурутака, Аоба) появляются прекрасные снаряды, пробивающие почти всех.

#### Италия:

Малый флот – слабые 20мм. пушки. Дальше 1,5 км лучше не пытаться стрелять.

Выделяются Stefano Turf с пулемётами и MV-611. Начиная с 3.0, появляются 40мм Бофорсы. 3.3 неплохие машины. В конце катер с ПКРами.

Большой флот – боль. Несмотря на повышение задержки это не спасает. Долгая перезарядка (дольше всех почти у всех) и отсутствие урона у снарядов.

## Франция:

Рано говорить. Текущие предзаказы не советую.  
Про линкоры ничего не скажу. Почти их не знаю.

Составил follfoll0, он же TULLIUNA\_V. (Тишина-в).

Просто для понимания. 3 года во флоте, 1,5 в морских турнирах, год консультационной деятельности на разных стримах по флоту.

Карточка игрока | Послужной список

[StMex] TULLIUNA\_V  
Морской волк  
Уровень 100 ★ Маршал

Награды

7	15	15	7	13	3	5	5	3	0
---	----	----	---	----	---	---	---	---	---

Техника

99	140	168	117	95	50	77	58	41	3
33	71	111	77	42	21	35	22	27	1

Аркадные бои | Реалистичные бои | Симуляторные бои

Случайные бои

Побед	10280
Миссий завершено	21037
Общее число возрождений	34400
Время игры (Истребитель)	15д.
Время игры (Бомбардировщик)	2д. 16ч.
Время игры (Штурмовик)	1д. 15ч.
Время игры (Вертолёт)	11ч. 35м.
Время игры (Танк)	24д.
Время игры (САУ)	11д.
Время игры (Тяжёлый танк)	10д.
Время игры (ЗСУ)	5д. 22ч.
Время игры (Торпедный катер)	2д. 21ч.
Время игры (Артиллерийский катер)	4д. 10ч.
Время игры (Многоцелевой катер)	19ч. 17м.
Время игры (Морской охотник)	1д. 23ч.
Время игры (Эсминец)	7д.
Время игры (Артиллерийская баржа)	16ч. 34м.
Время игры (Крейсер)	15д.
Уничтожено воздушных целей	4048
Уничтожено наземных целей	17174
Уничтожено морских целей	12166

Морские реалистичные бои

Таблицы рекордов	109K	57%	51%	2.38	0.01	1191
Место	593	25189	60741	1601	40066	40561

✓ За последний мес

**Удачи в морских боях. Не будьте бесполезными ботами.**