

< D.M.G KOREA Server Rules >

서버 디스코드 : <https://discord.gg/ZkaACmbueV>

서버 이름 : *[KOR]『D.M.G』NEWBIE FRIENDLY with Blue House Gaming.*

어드민 명단 : *KOREAN_AIR#9060, ASIANA_AIRLINE#3287, 따쿠스#2198, sonigiving#1411, HenryJc#9046, ~~~#2872, logitech#3046, ura#7252, 만짱#7702, Dachshund#1222 // DeanDong#7238*

저희 서버를 찾아주시는 모든 플레이어 여러분!

어드민들이 즐겁게 플레이하시기 위해 최대한 도와드리겠습니다!

여러분들은 서로 존중하며 즐겁게 플레이해주세요. 감사합니다.

최종 수정일 : 22년 07월 03일

=====

[플레이어 신고]

<https://discord.gg/HSBBHfUDGn>

=====

1) 플레이어 기본 규칙

1. 저희 서버에서 사용하는 주 언어는 한국어와 영어입니다.

닉네임에 한국어, 영어, 숫자 중 한글자라도 사용하지 않은 닉네임은 킁 대상이며, 주 언어는 한국어입니다만 영어를 사용하는 유저와 최대한 소통하려 노력해주세요.

분대장의 경우, 지휘망에서 과도하게 소통이 안 될 경우 경고 후 킁 될 수 있습니다.

2. 모든 플레이어를 존중해주세요.

같이 플레이하고 계신 플레이어도 여러분과 같은 사람이며 지휘관, 분대장은 여러분의 계급이 아닙니다. 상대방을 무시하거나, 답답하다고 짜증 섞인 말투로 말하지마세요.

비꼼식의 말투 또한 상대방의 기분이 나쁘다면 처벌 사유가 될 수 있습니다.

3. 뉴비, 외국인 플레이어를 무시하지 마세요

뉴비, 외국인이 답답하다고 무시, 비하 발언을 하거나 불친절하게 대할 경우 신고 어드민 적발될 시 강력하게 처벌될 수 있습니다.

4. 아군에게 피해를 주는 트롤링은 참아주세요.

본인의 재미를 위해 타인에게 불편을 주는 행위 적발시 처벌될 수 있습니다.

5. 실수로 팀킬을 했을 경우 전체 채팅으로 사과하세요.

사과한 기록이 남아있지 않거나 동영상이나 캡처가 없다면, 신고 당했을 경우 불리하게 적용될 수 있습니다. 의도적인 대량 팀킬 시, 어드민 재량 하에 즉각적으로 처벌 받을 수 있습니다. **리벤지 팀킬**도 처벌받을 수 있으니, 꼭 신고를 하세요

6. 분대에 안 들어가고 5분동안 잠수일 경우 킁입니다.

7. 버그/글리칭 행위는 강력 제재 대상입니다. 버그를 악용하거나 불법프로그램 등을 사용하여 게임 플레이를 할 경우 또는 라디오 매설과 같은 상대측의 대처가 불가능한

버그를 이용하여 게임플레이를 할 경우는, 별도의 신고 없이도 강력한 처벌을 받을 수 있습니다. 정직하게 플레이하세요.

8. 플레이어는 항상 어드민의 지시를 따라야합니다.

9. 어드민이 서버 관리 중일 때는 사건, 사고 이외의 사적인 질문이나 친목을 하지 마세요.

만약 어드민과 지나친 친목을 하려고 시도하는 등의 행위는 구두 경고를 5회이상 받을 경우 '7일 밴'을 받을 수 있으니 조심하세요.

모든 사건 사고의 신고, **Ban report**는 디스코드에서만 가능합니다. (인사정도는 관참음)

10. 어드민은 중재자이기 때문에 신고할 때 무조건 증거를 가져오셔야 합니다.

어드민에게 심증으로는 사건을 판단하지 못하도록 하고 있습니다. 그러므로 게임을 하실 때 억울한 일이 없도록 동영상 녹화 및 스크린샷 캡처를 꼭 하시길 권장드립니다.

11. 만약 어드민이더라도 룰을 어기고 있다면, 꼭 증거 제출하여 신고바랍니다.

플레이어의 신고로 서버는 청결하고 투명해집니다.

12. 어드민은 서버를 쾌적하고 청결하게 관리해주시는 자원봉사자분들입니다.

절대 언어 폭력과 비매너로 어드민과 언쟁을 하지마세요. 어드민은 그 어느 누구의 편도 아닙니다.

13. 언어 폭력은 금지입니다.

분대명, 보이스, 채팅 등으로 타인을 불쾌하게 만드는 인종차별, 성차별, 정치적인 발언을 하거나 욕설, 비방, 음담패설은 언제나 처벌 대상입니다.

아래 게임 규칙의 '1. 분대 편' 및 '3. 보이스채팅, 채팅 편' 조항을 참고해주세요

14. 타서버 언급은 금지입니다.

쾌적한 서버환경과 상호존중을 위하여, 타서버에 관한 언급은 금지합니다. 타서버와의 비교 혹은 타서버에대한 비방은 당연하며, 타서버에대한 어떠한 이야기도 분쟁의 소지가 있을 수 있으니 삼가바랍니다.

15. 분쟁 발생시 티켓을 통해 접수해주세요.

모든 분쟁은 인게임 채팅이 아닌 디스코드 내의 티켓을 통해서만 접수가능합니다. 사건의 당사자만 티켓을 접수할 수 있으며, 제 3자가 티켓을 접수할 시 기각됩니다. 증인이 필요할 경우, 당사자는 증인을 요청할 수 있으며, 이는 어드민이 판단하여 수락/거부할 수 있습니다.

* 티켓을 통한 입장표명 시 거짓이 발각 되거나 어드민의 결정을 존중하지 않고 계속 반복적으로 일방적인 소통을 할 시 가중처벌 및 엄격대응을 한다 (담당 어드민의 결정이 주관적으로 보여질 수가 있으니 위를 통한 처벌은 반드시 어드민 회의를 통해 결정)

16. 과도한 친목 행위는 자제해주세요.

타플레이어가 "불쾌감" 혹은 "불편함"을 느낄 정도의 친목 행위(아래 항목 참조)에 대한 신고가 접수되거나 어드민으로부터 적발 시, 어드민간 내부회의를 통하여 최소 1주일 이상의 유기 밴부터 영구 밴까지의 처벌을 받을 수 있습니다.

- 친목행위를 공개적이고 노골적으로 드러내는 행위
- 타 집단 혹은 개인에 대한 폄하,비방, 비난 등의 행위
- 본인 집단을 제외한 다른 유저에게 지나치게 부정적인 태도를 취하거나 플레이를 지속적으로 거부, 배척하는 행위
- 공개적이고 직접적으로 특정인에게 친목 집단 가입 권유를하는 행위
- 이 외에 어드민의 관점에서 부적절한 친목 행위라고 판단되는 경우

2) 플레이어 게임 규칙

1. 분대 편

1) 분대는 최소 **3인** 이상부터 잠금 가능합니다.

3인 미만 분대가 잠금일 경우, 분대 해체될 수 있습니다. (예외 : **ARMOR, HELI, CMD**)
단, 커맨더 분대의 경우 지휘관 임관 이후에만 잠금 가능합니다.

2) 분대장은 마이크 필수, 분대장 킷을 착용해야 합니다.

만약 분대장이 마이크를 사용하지 않고, 지속적으로 **5분** 이상 분대장 킷을 사용하지 않으면 **kick**됩니다.

3) 분대장은 언제든지 분대원을 킷할 수 있는 권리를 가졌습니다.

킷을 하는 이유를 알려줄 의무는 없지만 분대장은 상호 존중 차원에서 킷을 하는 이유를 말해주길 권장합니다.

4) 분대 이름에 불쾌감을 주는 단어는 금지입니다.

인종차별, 성차별, 정치적인 발언이 포함되거나 불쾌감을 조성하는 경우, 분대장은 킷되며 & 분대 해체됩니다

5) 분대 생성 직후 도주 (**a.k.a** 분만튀)

분대 생성 직후, 무단으로 분대에서 탈퇴하거나 분대장을 위임 시 처벌 될 수 있습니다.

분대장 위임&해체 시에는 채팅으로 사유를 작성하고 보이스를 통해 분대원들에게 공지하여 양해를 구하세요.

분만튀 유저는 디스코드에 동영상을 첨부하여 신고를 하셔야 처벌할 수 있습니다.

2. 차량, 헬기 편

1) **AT** 차량과 **Crewman kit**을 요구하는 모든 차량을 '**ARMOR**'로 간주합니다.

2) 'HELI' 분대 개설은 헬리콥터가 나오는 맵에서만 가능합니다.

헬기 맵이 아닐 때 HELI 분대 개설하시면 경고없이 분대장 kick & 분대 해체됩니다.

3) 'ARMOR' 차량은 1인 운용을 금지합니다.

어드민의 확인 및 경고 후 처벌될 수 있습니다. 메인에서 나가는 순간부터 제재 대상입니다. 사수가 없이 보병 수송만을 위해 운용하는 것 또한 1인 운용으로 간주됩니다.

4) 모든 ARMOR와 HELI는 분대이름에 'ARMOR', 'HELI'가 적힌 분대가 우선권을 가집니다.

기갑차량을 이용하기 위해선 분대명에 "ARMOR" / "ARMOUR"가, 헬리콥터를 이용하기 위해선 "HELI"가 포함되어야합니다.

ARMOR 분대간의 우선권의 순서는 분대 생성순(번호순이 아님)으로 가지게 되며 이는 차량 1대의 우선권을 주장할수 있습니다.

Ex) 아머 1분대는 ifv와 mbt를 운용할수 있지만 아머 2분대에서 요구하면 둘 중 한대는 넘겨주고 apc로 운용을 해야한다

(분대순으로 차량 1대에 한정하여 우선 선점권이 주어집니다 단, 이는 메인밖에 나오기 전 기준이오니 반드시 참고 하여 불미스러운 일이 생기지 않도록 주의 부탁드립니다)

- 한글 분대명이나 직접적 장비 이름은 우선권에서 배제됩니다.

- 우선권이 없는 분대가 사용하는 것은 무방하나, 우선권을 가진 분대의 허가를 받아야하며, 그들이 반납을 요구할 시 즉시 반납하여 양도하여야합니다. 어길 시 킥 당할 수 있습니다.

5) 다수의 헬기 분대 우선권 및 헬기 운용 제한

헬기의 경우, 분대 번호순으로 우선권을 가지며, 메인베이스에서 대기하지 않을 경우 우선권이 박탈됩니다. 우선권에서 밀리셨다면 빠르게 다른 분대를 만들거나 다른 분대로 편입하시길 바랍니다. (혹은 다른 헬기 분대로 편입하시는 것도 좋은 방법입니다.)

6) ARMOR는 최소 **2명**부터 분대 잠금이 가능합니다.

친구 기다린다고 **1인** 분대 잠금 할 경우, 분대장 킥 & 분대 해체되니 조심하세요.

ARMOR 분대의 최대 인원은 **4명**까지입니다. (보병자원 절약)

7) 경차량은 우선권이 없습니다.

분대장분들께서 서로 상호 합의 간에 사용해주세요. (언쟁이 일어나면 페널티를 얻는다는 것만 기억해주세요.)

8) 헬기를 이용하여 메인에서 정찰시

기존의 **400미터** 룰은 지속은 하되 메인 상공에서 지속적으로 호버링(메인 상공에서 **45초** 이상 지속)시 어드민이 적발, 혹은 증거물(동영상, 사진)과 같은 증거물이 첨가된 티켓이 접수가 될 경우 어드민의 권한 아래에서 **1회**는 킥 처분을 받으며 다음번에도 적발이 될 시 한달->영구밴으로 처리가 될 수 있으니 조심해주세요.

9) 헬기 래밍

헬리콥터를 이용해 적군의 헬기에 충돌을 하는 것은 허용되나, 지상장비에 충돌하는 행위는 트롤링으로 간주합니다.

반면에, 지상차량으로 헬기에 충돌하는 경우는 허용됩니다

10) 모든 차량을 고의로 버리는 행위는 트롤링으로 간주합니다.

명백한 고의적 차량 유기는 강력하게 처벌될 수 있습니다.

적군의 공격으로 무력화되거나 기동 불가 상태인 것은 버린 것이 아니므로 허위신고 시 위의 내용과 같은 처벌을 받을 수 있으니 조심하세요.

11) ARMOR, HELI 분대 관련 룰 악용은 킥, 밴 사유입니다.

ARMOR, HELI 분대 3인 이하 략이 가능하다는 것을 악용(ARMOR, HELI 사용을 “전혀” 하지 않고 보병활동을 한다거나)했다고 신고가 올 경우 처벌되실 수 있습니다

3) 보이스채팅, 채팅 편

1) 분대장은 마이크가 필수입니다.

마이크가 없으실 경우 분대원으로 플레이 바랍니다. (신고가 들어올 경우 불리하게 적용될 수 있습니다.)

2) 언어 폭력은 금지입니다.

모든 채팅 및 보이스를 통해 인종차별, 성차별, 정치적인 발언을 하거나 욕설, 비방, 음담패설 등을 하여 불쾌감을 조성할 경우, 최소 킥, 최대 영구 밴까지 받으실 수 있습니다.

게임 내의 보이스, 채팅에 관한 처벌 항목은 다음과 같습니다.

- (1) 인종차별 발언, 성차별 발언, 정치적 발언
- (2) 욕설, 비방하거나 불쾌감 조성
- (3) 팀원이 주의를 줬지만 끝나지 않는 음악, 보이스 테러
- (4) 무분별한 과한 욕설, 음담패설
- (5) 상대방에 대한 심한 도발 행위

3) 팀 보이스로 음악, 사운드를 재생할 경우

위 처벌 항목에 포함된 것이 아니면 언제라도 상관없습니다. 단, 플레이어들에게 피해가 안 갈 정도의 볼륨으로 조절을 하셔야 하며, 플레이어 중 한명이라도 거부 의사를 밝힐 경우 중단해야 합니다. 만약 무시하고 계속 진행할 경우 신고 당했을 때 불리하게 적용될 수 있습니다.

4) 채팅 도배행위는 경고 후 처벌됩니다.

5) 티켓 수 관련 언급은 금지입니다.

상대방의 티켓 수에 관한 질문 혹은 아군 티켓 정보를 상대방에게 알려주는 행위는 금지됩니다. 허위로 알려주는 경우에도 처벌 대상입니다.

6) 기타 사유로 분쟁이 있을 경우, 디스코드를 통해 증거물과 함께 신고하세요.

어드민의 경고 후에도 분쟁이 지속될 경우, 즉시 **kick**과 함께 가중 처벌될 수 있습니다.

4) 시딩 편

1) 시딩 중의 플레이어의 제한은 없습니다.

타인에게 피해를 주지 않는 범위 내에서 마음껏 플레이 하세요. 단, 기본 규칙은 적용되며 라이브 이후의 트롤링은 제한됩니다.

2) 라이브 인원은 **32**명이며, 어드민이 접속일 시 라이브 상태가 되면 즉시 라운드 종료 후 맵이 변경됩니다.

어드민이 부재 중일 경우 맵 변경이 늦을 수 있음을 양해 부탁드립니다, 디스코드 채팅에서 **!admin**으로 호출바랍니다. 맵 변경 전까지는 정상적으로 게임 진행바랍니다.

5) 메인캠핑 편

1) 메인 베이스 기준 **400m(+/-100)**는 보호구역입니다.

현재 캡처 포인트 혹은 목표물이 메인 베이스로부터 400미터 미만일 경우, 메인 캠핑 룰이 해제됩니다. 단, 보호구역내 진영 병력이 선제사격을 하여 상대 진영 병력(차량, 캐릭터)이 직접적인 데미지를 입은 경우, 상대 진영 병력은 응사가 가능합니다.

2) 폭파물과 구조물을 메인 보호구역 안에 '설치'할 경우 메인 캠핑으로 간주하여 킥을 당할 수 있습니다.

완전한 건설이 아닌 설치만 해도 처벌받을 수 있습니다. C4, IED, 지뢰, 방어구조물, 거치 기관총, TOW 등이 모두 해당되며, 캠핑룰 해지 이후에도 항상 적용됩니다.

3) 메인 보호구역에서 사살당할 경우, 본인이 사망한 위치의 스크린샷과 사망 시간을 제출해주세요.

단순히 지도에 그림으로 표시하거나, 사망시간이 정확하지 않다면 가해자를 찾아드릴 수 없습니다.

4) 메인 보호구역 내에 **HAB** 건설시 보호구역이 해제 됩니다

메인 구역 보호를 받는 팀이 400m 이내에 HAB을 건설할 시, 캡처포인트의 위치와 무관하게 메인보호구역이 해제되니 HAB건설 위치에 신중을 가해주세요.

5) 소규모 맵에서는 메인 보호구역이 없습니다

Sumari, Chora, Logar Valley 맵에서는 메인보호구역이 적용되지 않습니다.

6) 기타

1) 핑이 **300**이상이면 킥이 될 수 있습니다.

쾌적한 서버 환경을 위해서 핑 **300**이상은 킥이 될 수 있습니다.

2) 서버에 잠재적 위험이 있고 그 근거가 있는 플레이어는 어드민들의 판단하에 우선적으로 차단될 수 있습니다.