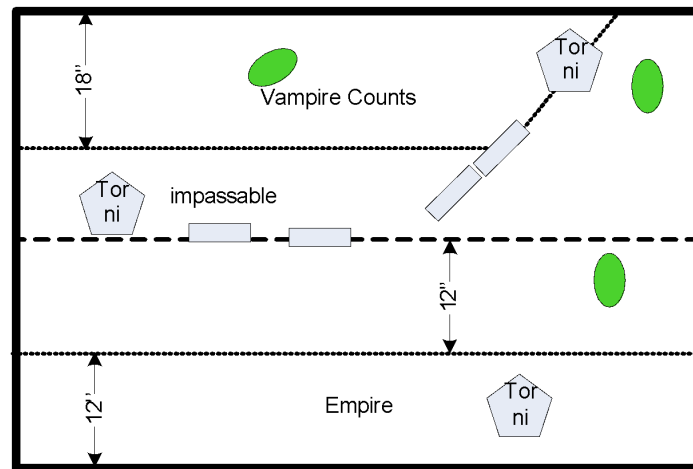


Veristen Veitsien Juhla

Versio 0.1



Skenaario :

- Empirellä on aloitus
- Tuhotusta, tai lopussa pakenevasta yksiköstä tai sankarista saa skenaariopisteen
- Manfredista saa 2
- Volkmarin kuolemasta Vampyyripelaaja menettää pisteen
- Empire pelaaja saa pisteen jokaisesta VC –pelaajan deployment alueella olevasta yksiköstä pelin lopussa
- Maastona oleva Garden of Morr –maastot ovat impassablea

Empire : ~1266

Volkmar the Grim (Grand Theogonist : +1 rukouksiin) 350

M4 WS5 BS4 S4 T4 W3 I4 A2 LD9

War Altar M8 WS3 S5 T5 W5 I3

Staff of command (Magic weapon +2S War Altarin päällä)

Jade Griffon (5+ regeneration)

The horn of Sigismund : Causes Terror

Arch Lector Kaslain, Heavy Armour + Reikhammer 130

M4 WS4 BS4 S4 T4 W3 I4 A2 LD9

Reikhammer : Magic weapon, +2S reroll to wound

Albericht Von Korden Witch Hunter 90

Brace of pistols, great weapon, light armour, White Ring of Templehof

White Ring of Templehof : Kuten Ring of Volan, mutta vain Light –magic

10 * Handguns, full command 120

8 * Knights, full command 206

Great Cannon 120

20 * Flagellants, profeetta 250

Vampires : ~1432

Count Mannfred 530

M6 Ws7 S5 T5 W5 I7 A5 LD10

Barded Nightmare M8 Ws3 S4 T4 I2

Sword of unholy power

Armour of Templehof

Nyklaus Charm (Bound spell, power 3 : Steed of Shadow)

Helman Ghorst, level 2 Necromancer 200

taiat : Gaze of Nagash + Vanhels Dance, ei voi vaihtaa

Corpse cart, jonka vetäjillä on S4

20 * Crypt Ghouls, mukana Crypt Ghast 210

10 * Dire Wolves, mukana Doom Wolf 90

20 * Skeleton Warriors, full command 130

30 * Zombies, lippu ja muusikko	100
3 * Vargheist, mukana Vargoyle	148