

## **АННОТАЦИЯ ВЕБ-КВЕСТА «ХЛОРКА – ЗАВТРАК ЧЕМПИОНОВ»**

### **Автор**

Мазур Юлия Владимировна – старший преподаватель кафедры спортивных дисциплин УО «Гродненский государственный университет имени Янки Купалы».

### **Вид ресурса**

Образовательный веб-квест «Хлорка – завтрак чемпионов» по цели создания относится к педагогическому ресурсу, используемому в учебном процессе студентов; по наличию печатного эквивалента — это самостоятельный ресурс, воспроизведение которого на печатной основе, приведет к потере свойств. По технологии распространения веб-квест является сетевым ресурсом, им может пользоваться неограниченный круг пользователей через телекоммуникационные сети. По характеру взаимодействия пользователей и цифровых образовательных ресурсов квест носит детерминированный характер, т.е. параметры и содержание не могут изменяться никем, кроме разработчика. Сайт веб-квеста содержит интерактивные элементы: информационные кнопки, панель кладок, интерактивные упражнения на сервисе Learning.Apps, рефлексивное взаимодействие и т.п. Ресурс может использоваться дистанционно как индивидуально, так и в команде.

### **Аннотация**

Веб-квест разработан в рамках марафона «Купаловские проекты 2022» для студентов специальностей «Физическая культура» и «Спортивно-педагогическая деятельность». Цель веб-квеста – систематизировать, расширить и проконтролировать знания, необходимые для организации и проведения соревнований по плаванию.

На главной странице сайта размещена интерактивная история и вводная информация по веб-квесту, а также маршрутная карта и приглашение. Квест содержит 10 этапов с интерактивными упражнениями. После успешного выполнения каждого задания участники получают кодовое слово, которое необходимо вписать в маршрутную карту. На странице заключительно этапа необходимо заполнить Google форму и вписать в нее составленную из кодовых слов фразу. Все участники, успешно выполнившие задания и отправившие ключевую фразу получают диплом финалиста.

Веб-квест опубликован в Интернете и доступен по адресу <https://sites.google.com/view/swimming-22/home>

### **Конечный пользователь**

Студенты и магистранты физкультурных вузов, педагогических колледжей, а также слушатели курсов повышения квалификации. Веб-квест может использоваться для поддержки управляемой самостоятельной работы обучающихся.

### **Учебная дисциплина**

Плавание и методика преподавания, Теория и методика избранного вида спорта, Методика проведения праздников и соревнований.

### **Технические требования**

Для работы с веб-квестом необходим компьютер или ноутбук, планшет или смартфон с доступом в интернет; офисный пакет Microsoft, программа для распознавания QR-кода. Используются материалы на печатной основе, информационные источники в интернете, сервис Learning.Apps.

### **Внедрение**

Апробация веб-квеста проходила в рамках Весенней сессии Международного дистанционного марафона «Купаловские проекты 2022» в период с 26.04.2022г. по 16.05.2022г. Результаты апробации доступны по ссылке <https://clck.ru/pQ7TC>