

Aの魔法陣Ver.4

Aの魔法陣Ver.4 野良サブプリメント 美少女

○このテキストのURL:

<https://docs.google.com/document/d/1zhFQfopybPTFV5ZmkFFHvgtJQpcL2tS-4ESZlsfls04/edit?usp=sharing>

○野良サブプリメント

このサブプリメントはAの魔法陣Ver.4を遊んでいる有志により作成された非公式のサブプリメントです。公式展開とは一切関係がありません。このサブプリメントに関する問い合わせはしないで下さい。

○美少女

このサブプリメントは、『Aの魔法陣』で美少女キャラクターを用意するためのものです。このサブプリメントを使用することで、SDはプレイヤーをもてなす行為の一要素として、美少女キャラクターをゲーム中に簡易的に用意することができます。

○他のサブプリメントと組み合わせるときは

このサブプリメントは他のサブプリメントと組み合わせることを前提にしています。このサブプリメント自身ではキャラクターメイキングルールがありません。また「M*」や敵の設定もありません。

○美少女キャラクターとは

美少女キャラクターとは現代のTRPG市場を支える中高生～大きなお友達におけるゲームをやるかやらざるかを決定する最重要課題です。美少女キャラクターには以下の書式があります。

□美少女キャラクターの創造

書式: 髪長さ 視力 身長 体格 特技※ 悩み※

書式のうち※印のないものは、サイコロを3つ振り、うち2つを合計してマイナス2することで決定されます。

10段階で表記され、中くらい(平凡)が4、5、6になります。0が最低で、9が最高です。3以下、7以上はなかなか見ることはなく、0や9を見ることはまずない、と覚えておきましょう。

※印のあるものについては、巻末の表で決定します。

サイコロを3つ振り、うち2つを選んで11～66のように読みます。

(D66読みと言います)

以上の手順で美少女キャラクターが決まったら数値を発表し、数値や、数値と数値の関連からプレイヤーの想像やSDの想像を口に出し、各人の解釈を設定にクわえていきましょう。

○特技表(D66)

- 11:完璧:成績優秀、スポーツ万能。
- 12:富豪:幼少の頃より小遣いが月100万を越えている。
- 13:巫女:学校の裏山にある神社の娘にして、巫女。
- 14:転校生:父親の仕事の関係で転校を繰り返している。
- 15:没落貴族:実家は名家であったが、今は栄華は失われている。
- 16:忍者:都会で暮らしたい為に忍びの里から飛び出してきた抜け忍。
- 21:バレーボール部:周りからは小柄でバレーボールには向かないと言われながらもがんばる。
- 22:弓道部:いつも弓を持っている。
- 23:陸上部:短距離スプリンター。
- 24:化学部:いつもヨレヨレの白衣を着ている。ビン底メガネ。
- 25:美術部:近代絵画を追求している。
- 26:白衣の天使:白衣の天使に憧れる保健委員。
- 31:宇宙人:惑星Zから来た宇宙人。
- 32:ガリ勉:成績はいつも学年1位。
- 33:アンドロイド:AZ重工が作ったアンドロイド。AIに経験を積ませる為、学園にやってきた。
- 34:風紀委員:他人にきびしく、自分にはさらにきびしい性格。皆からはあまり好かれていない。
- 35:空手部:曲がったことが嫌いな熱血漢。
- 36:料理上手:和服に割烹着。料理上手。
- 41:掃除好き:洋服にエプロン。掃除好きの潔癖症。
- 42:演劇部:類まれなる演技力の持ち主で、どんな役にもなりきってしまう恐ろしい子!
- 43:帰国子女:アメリカからの帰国子女。カタカナで話す。
- 44:水泳部:最近、水着の胸元が苦しくなってきたことが悩みの種。
- 45:新聞部:いつもカメラをぶら下げ、特ダネを探している。
- 46:映画研究会:自主制作映画を作っている。
- 51:委員長:責任感が強い為、委員長に推薦された。
- 52:アルバイト:家計が苦しい為、何軒ものアルバイトをハシゴしている。
- 53:ムードメーカー:いつも騒がしくてウワサが大好き。情報通で人脈が豊富。歌が上手い。
- 54:吸血鬼:自称ペンシルバニアからやってきた吸血鬼。真相は定かではない。
- 55:ピアニスト:ストイックで真面目、クールで無表情、ピアノに全てを捧げた天才。
- 56:将棋部:真剣師(賭け将棋を生業とする人)。いつも扇子を持っている。
- 61:写真部:写真部の伝統で時間にルーズ。
- 62:新体操部:新体操でオリンピック金メダリストを母にもつ。子供の時から英才教育を受けている。
- 63:発明家:新しい発明品を作っては失敗し、いつも周りを困らせている。
- 64:姫:ヨーロッパの片隅の小国の姫様。留学生。
- 65:吹奏楽部:フルート奏者。
- 66:犬嫌い:大の犬嫌い。

○悩み表(D66)

- 11:宝の喪失:(自分の価値観における)特別な宝を失っている。
- 12:敵の存在:尊属が殺害されており、復讐の決闘を行わなければならない。
- 13:復讐者:ひどい仕打ちをした相手に対し、同じ方法でやり返さねばならない。
- 14:親の失踪:親が失踪しており探す必要がある。

- 15:勇者:選ばれた勇者として悪を滅ぼさねばならない。
- 16:異界の魅力:動物や異界のものに好かれてしまう。
- 22:追放者:故郷から追放されており、遠い地をさすらう。
- 23:社会的闘争:社会的弱者であり、生存に闘争が必要である。
- 24:見るなのタブー:何かをしている所を「見るな」とタブーが課せられたにもかかわらず、それを見
てしまった。
- 25:異界の規則:異界の存在ならではの規則に縛られている。
- 26:一目ぼれの代償:ある人物と恋愛関係にあるが、これを得るために難題を課せられている。
- 33:来訪者:異界の存在であり、日常世界にまったく適合できない。
- 34:変身:地域に住む動物の一種に変身してしまった。
- 35:性転換:実は性別が異なり、それを隠している。
- 36:持ち慣れない大金:元来貧乏であるが、突如として大金を得てしまった。
- 44:幽体離脱:自分の肉体から抜け出てしまい、簡単に戻れない。
- 45:夭折:若くして亡くなることが決まっている。
- 46:多重人格:制御できないもう一人の人格がいることが分かる。
- 55:記憶消去:何者かによって、記憶を消されてしまった。
- 56:醜い欲望:醜い欲望に突き動かされてしまう。
- 66:スポ根:ひたむきにスポーツに取り組み、万難を乗り越えて選手としての能力を向上させ、勝負
に挑まなくてはならない。