

# デザイナー職向け育成計画テンプレート

## 【テンプレート】

---

- 対象者:
- 育成期間:
- 育成目標:
  - デザインツールの活用力 (Photoshop、Figmaなど)
  - コンセプト提案力の向上
- 育成内容:
  - 模擬案件制作
  - トレンド研究
  - チームレビュー
- 評価方法:
  - デザインの完成度・納期遵守
  - 社内評価／ユーザー評価

## 【例文】

---

- 対象者: 松田 理沙
- 育成期間: 2025年5月～2025年11月
- 育成目標:
  - Figmaを使ったUIデザインスキルの習得
  - デザインの意図を言語化して説明できるようになる
- 育成内容:
  - 模擬プロジェクトへの参加
  - トレンド研究・社内発表
- 評価方法:
  - デザインレビューでの評価
  - 納期遵守率と修正件数