

Guia da Feixiao

Tenha em mente que esse arquivo é um roteiro de um possível vídeo, caso de fato ocorra, o linkarei ao final do arquivo

Devido a falta da tradução oficial das habilidades da personagem, usarei os nomes em inglês

Habilidades

Ataque Básico: Boltsunder: Um ataque básico sem muito brilho, facilmente descartavel e nao deve ser upado.

Skill: Waraxe: Causa 200% do ataque da feixiao em um alvo unico (lv10) além de lancar um ataque extra do seu Talento
Deve ser upado até o nivel 10.

Talento: Thunderhunt: É um talento imenso entao vou resumir de maneira mais didática: Temos dois efeitos principais o primeiro é o ataque extra que, é ativado sempre que ela usa a perícia E no momento que um aliado realiza um ataque (esse por sua vez pode ser ativado

1 vez a cada turno da feixiao) para cada ataque da feixiao ela ganha um ponto de **áurea voadora** que por sua vez é a segunda parte dessa passiva, **Aurea voadora** é a maneira na qual a feixiao carrega sua ultimate, ou seja, ela nao usa energia da maneira convencional, bem similar a ultimate da acheron, contudo, diferentemente da acheron, a Feixiao ganha um ponto de áurea a cada ataque extra dela E dois ataques aliados, ou seja, times que atacam bastante (Ataques extras como topaz,aventurine,moze,marco da caca) sao essencias para manter a boa constância de ultimates dela e consequentemente maior dano da Feixiao. Quando ela atinge 6 stacks de áurea, ela pode usar sua ultimate, contudo, ela pode armazenar até 12 stacks no total. Seu nível necessita estar no 10

Ultimate: Terrasplit: Aqui mora a maior parte do dano da Feixiao, ao atingir os 6 acumulos de áurea, ela pode lancar sua ultimate, na qual a feixiao ignora o tipo de fraqueza do inimigo, ou seja, mesmo que o inimigo nao tenha fraqueza a vento, ela irá diminuir a barra de

tenacidade inimiga, Enquanto ultada, ela pode optar por dois ataques, um ideal para combater inimigos que já tiveram a barra de tenacidade quebrada e um para o caso que a barra ainda não esteja, o jogo já te indica qual skill usar então não precisa se preocupar com isso, após os 6 ataques ela lançará um último ataque massivo finalizando o "combo" da ult. Nível 10 também

Técnica: Stormborn Ao ativar, a feixiao entra em um estado de "estase" ganhando velocidade e agrupando todos os inimigos em um redemoinho, que ao entrar em combate causa dano a todos os inimigos, essa técnica além de possibilitar coisas bem engraçadas dura vinte segundos e ganha um ponto de áurea ao entrar em combate.

Traço principal 1: Heavenpath Quando entra em combate ganha 3 pontos de áurea, além de que, no começo de um turno na feixiao, se nenhum ataque extra do seu talento foi lançado no turno passado, ela ganha um acúmulo de áurea (esse segundo efeito é

irrelevante sinceramente)

2: Formshift O dano da ultimate é considerado como de ataque extra e aumenta o dano dos ataques extras em 36% (Importante para compreender a lógica de build da personagem)

3: Boltcatch Ao usar a perícia aumenta o ataque em 48% durando por 3 turnos dela (praticamente 100% de uptime)

Traços menores: 12% de chance critica; 28% de ataque; 12,5% de defesa

Eidolons: E1: Consegue aumentar o dano da ultimate em até 50%, parece muito mas na prática é um acrescimo de apenas 15% de dano da E0.

E2: A cada FuA lançado por sua equipe, a feixiao ganha 1 stack de aure, OBJ acontece até 6 vezes por turno da feixiao, ou seja, mais ult. Em geral, comparado a E0 apresenta uma melhora de 30% na personagem

E4: Aumenta em 100% a eficiencia de quebra quando ultada e ao ultar ganha 8% de vel por 2 turnos

E6: Ignora mais 20% da def elemental do inimigo quando ultada e o dano da ultimate tambem é contado como dano de ultimate e aumenta o dano da ult em 140%
Eu ficaria com a E0 mesmo sinceramente.

Interpretação da gameplay e build: Por ser uma personagem da caça [OBJ] apresenta um alto dano em alvo único, contudo, com uma frequência de ataques altíssimas graças aos ataques extras dela e de suas equipes, todos os seus multiplicadores são baseados em um estilo de DPS padra, ou seja, ataque/crítico/velocidade, logo buscaremos isso em sua build, quanto a gameplay, sempre use a perícia e ignore completamente o ataque básico, quando ultada, use a habilidade na qual estiver co[OBJ]m "faíscas" já que essa é a maneira do jogo te indicar qual habilidade usar no momento. É uma gameplay bem simples de aprender em geral

Build: No que tange reliquias temos que

lembrar que o dano da sua ultimate é considerado como dano de ataque extra, ou seja, a melhor opção de relíquias para ela é justamente o coragem como vento e nuvem:



Esse set ao lançar um ataque extra (requisito fácil para a feixiao) aumenta o dano causado pela perícia suprema em 36% por um turno, além de dar 12% de atk e 6% de chance crítica, o melhor set de relíquias para ela.

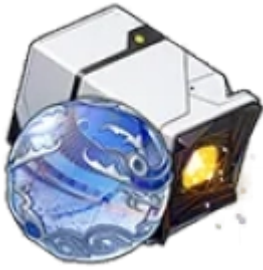
De outras opções temos o grau duque:



Será responsável por aumentar o ataque da feixiao e aumentar o dano dos ataques extras dela (vale lembrar que sua ultimate é considerada dano de ataque extra)

Fique entre qual tiver os melhores substats

Para ornamentos temos o Duran:



Que pode aumentar o dano da ultimate da feixiao em até 25% alem de fornecer um bonus de dano critico de 25%



O izumo apresenta o requisito de ter mais um personagem da caça no time, o que para a feixiao nao é problema, ao realizar o requisito o usuario ganha 12% de ataque e de chance critica



Como ultima opcao temos o antigo salssoto, que fornece 8% de chance critica e, ao atingir 50% de chance (o que voce vai ter muito mais se buildar certo) fornece um bonus de dano de 15% para a ultimate e ataques extras da usuaria.

Diferentemente das reliquias, aqui voce quer dar enfase em usar o Duran, ele apresenta um resultado bem melhor em comparacao a concorrência.

No colete SEMPRE use chance critica, na bota, em 99% das vezes use Velocidade, no orbe opte por dano de vento, só use de ataque se voce tiver uma reliquia surreal com esse main stat e na corda SEMPRE use ataque.

Fazendo contas e otimizando stats:

A Feixiao é uma hypercarry convencional, logo estamos buscando stats criticos ataque e velocidade, antes de só falar os stats necessarios, vamos analisar os stats base dela: Ataque: 601/ SPD: 112/ Chance critica: 5% e dano critico: 50%, com os bonus somados 1.122 de ataque e 17% de chance critica, ao somar os stats em batalha temos sem nenhum substat considerando o kit de duran e coragem como e um cone da caça 4 estrelas "jogo de espadas" na sobreposicao 5 temos: 2.844 de ataque/ 137 de spd/ 55.4% de chance e 135 de

dano critico, ou seja, ja temos uma base bem solida entao nao é um bixo de 7 cabeças refinar a feixiao, queremos por final: MINIMO de 75%+ de chance critica, nao tenha medo de ter um dano critico "baixo" existem outras maneiras de ganhar dano critico/ 150% de dano critico (voce provavelmente vai ter mais em batalha, nao se preocupe), 3k de ataque (nao é muito dificil de conseguir) e 134+ de velocidade (fácil de conseguir tambem)

Cones de Luz:



I Venture Forth to Hunt

O melhor cone da feixiao, prove 15% de chance critica (facilitador de build) alem de aumentar o dano da sua ultimate atraves de ignorar defesa do inimigo



Worrisome, Blissful: Além de facilitar a chance critica, prove tambem fornece mais dano para a ultimate da feixiao e dano critico, nao faz sentido tirar da topaz, mas né...



Baptism of Pure thought: Necessita que haja aplicadores de debuffs no time para o cone funcionar em perfeito estado, além de aumentar o dano critico em 20% além de indiretamene aumentar o dano da ultimate da feixiao.



**Cruising in the stellar sea:
Chegando nas opcoes f2p temos o cone da loja da herta que aumenta a chance critica em**

8% (facilitador de build) e aumenta o atk em 20% ao derrotar um inimigo



Jogo de espadas: Dos 4 estrelas o melhor que aumenta o dano causado a um unico alvo se a usuaria atacar somente esse alvo.

Eu iria de E0S1 se quisesse o melhor cenario f2p sinceramente, se nao, use o da herta



Sinergias:

A melhor suporte disparada pra ela, além de fornecer dano critico em batalha, fornece buffs para ataques extras, avanco de turno e toneladas de atk, simplesmente a maioral.



**Uma substituta da Robin,
nessa composicao nao chega aos pés dela
nessa composicao mas né, quem nao tem cao
caça com gato.**



**Ironicamente é melhor que
a sparkle nessa composicao, aqui temos
avanço de ação, dano critico, e mais dano etc,
novamente, nenhum harmonia no jogo
substitui a robin nessa composicao, essas
opções se tornam apenas substitutos, o que
NAO significa que sem robin = sem dano.**



A amplificadora dos times de ataque extra, nao tem como, é a goat, proporciona mais acumulos pra feixiao, aumento de dano, dano pessoal, a maioral simples assim.



A topaz f2p, gera perícia pro time, amplifica o dano de ataque extra e gera bons acumulos pra feixiao também, se tu nao tem a topaz, usa ele e sai feliz.



Uma excelente suporte pra personagens em geral, a março da caça é uma grande surpresa em geral, muitas acoes o que resulta em bons acumulos pra feixiao, aumento de dano e até que um bom dano pessoal, sem topaz opte por ela ou moze mas de prioridade ao moze principalmente se tu conseguiu eidolons dele.



O único sustain que irei citar nesse guia, qualquer outro vai ter um desempenho ok, a diferença é que o aven é o melhor por ter ataques extras e gerar mais stacks pra feixiao, dar res a efeito a geral, ser sp positivo, simplesmente o melhor sustain do

jogo.

Por fim, deixo aqui uma planilha com calculos com diferentes cones e times para que voce possa ter sua própria interpretacao ao inves de levar minha voz como verdade absoluta, até pq, estou passível a erros

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/12QHzHY0ZoXIEZIO5p619KqlglOldRLMBIxCj5v-NIJE/edit?gid=1688575349#gid=1688575349>