

LEMBAR KERJA MURID (LKM)

Topik: Eksplorasi Visual Unsur-Unsur Dasar Seni Rupa

Mata : Dasar-Dasar Seni Rupa / Nirmana

Waktu: 120 Menit

A. Identitas Murid

- **Nama:** _____
- **Kelas :** _____

B. Capaian Pembelajaran

1. siswa mampu mengidentifikasi 8 unsur dasar seni rupa (*titik, garis, bidang, bentuk, ruang, warna, tekstur, gelap-terang*).
2. siswa mampu mengaplikasikan unsur-unsur dasar seni rupa secara kontekstual ke dalam kotak eksplorasi visual.

C. Aktivitas Eksplorasi Visual

Lakukan latihan menggambar/membuat sketsa langsung di dalam kolom-kolom berikut sesuai instruksi!

1. Titik (Point) & Garis (Line)

A. Gradasi Densitas Titik (Buat efek gelap-terang hanya menggunakan kumpulan titik/stippling)	B. Karakter Garis (Gambarkan garis tegas, melengkung, patah-patah, dan organik)
[Area Gambar]	[Area Gambar]

2. Bidang (2D) & Bentuk/Volume (3D)

A. Bidang Geometris & Organik (Gambarkan gabungan segitiga, lingkaran, dan bentuk bebas)	B. Bentuk / Form (3D Illusion) (Ubah bidang datar menjadi bentuk kubus, tabung, atau bola)
[Area Gambar]	[Area Gambar]

--	--	--

3. Gelap-Terang (Value) & Tekstur (Texture)

A. Tangga Value 5-Skala (Buat arsiran dari putih/terang hingga hitam pekat)	B. Tekstur Semu (Visual Texture) (Buat simulasi tekstur kayu, batu, atau bulu hewan)
[1] [2] [3] [4] [5] Putih -----> Hitam	[Area Gambar]

4. Warna (Color) & Ruang (Space)

A. Hubungan Warna (Warnai/sketsa harmoni warna Komplementer atau Analog)	B. Ilusi Kedalaman / Ruang (Gambarkan perspektif sederhana: objek depan besar, belakang kecil)
[Area Gambar]	[Area Gambar]