

## Gothic 2

Немецкие файлы датируются 22.01.2003 3:30, а также в различные месяцы 2002 годом.  
Руссификация от Аккелы датируется 26 ноября 2004 года.

...\Gothic 2\ (2 369 787 973 байт)

  \_work\ (332 620 436 байт)

    Data\ (332 620 436 байт)

      Anims\ (765 030 байт)

        \_compiled\

          пусто

        mds\_mobsi\ (51 626 байт)

          BARBQ\_NW\_MISC\_SHEEP\_01.mds (444 байт)

          BARBQ\_Scav.mds (432 байт)

          BOOK\_BLUE.mds (858 байт)

          BSANVIL\_OC.mds (952 байт)

          BSCOOOL\_OC.mds (1 090 байт)

          BSFIRE\_OC.mds (969 байт)

          BSSHARP\_OC.mds (968 байт)

          CHESTBIG\_NW\_NORMAL\_LOCKED.MDS (1 484 байт)

          CHESTBIG\_NW\_NORMAL\_OPEN.MDS (1 490 байт)

          CHESTBIG\_NW\_RICH\_LOCKED.MDS (1 492 байт)

          CHESTBIG\_NW\_RICH\_OPEN.MDS (1 488 байт)

          CHESTBIG\_OCCHESTLARGE.mds (1 486 байт)

          CHESTBIG\_OCCHESTLARGELOCKED.mds (1 500 байт)

          CHESTBIG\_OCCHESTMEDIUM.MDS (1 488 байт)

          CHESTBIG\_OCCHESTMEDIUMLOCKED.MDS (1 490 байт)

          CHESTBIG\_OCCRATELARGE.mds (1 486 байт)

          CHESTBIG\_OCCRATELARGELOCKED.mds (1 488 байт)

          CHESTSMALL\_NW\_POOR\_LOCKED.MDS (1 500 байт)

          CHESTSMALL\_NW\_POOR\_OPEN.MDS (1 506 байт)

          CHESTSMALL\_OCCHESTSMALL.MDS (1 502 байт)

          CHESTSMALL\_OCCHESTSMALLLOCKED.MDS (1 504 байт)

          CHESTSMALL\_OCCRATESMALL.MDS (1 502 байт)

          CHESTSMALL\_OCCRATESMALLLOCKED.MDS (1 504 байт)

          DOOR\_NW\_CITY\_01.mds (1 393 байт)

          DOOR\_NW\_DRAGONISLE\_01.MDS (1 399 байт)

          DOOR\_NW\_DRAGONISLE\_02.MDS (1 399 байт)

          DOOR\_NW\_NORMAL\_01.MDS (1 395 байт)

          DOOR\_NW\_POOR\_01.MDS (1 393 байт)

          DOOR\_NW\_RICH\_01.MDS (1 393 байт)

          Door\_Wooden.mds (1 389 байт)

          FIREPLACE\_GROUND2.mds (776 байт)

          FIREPLACE\_HIGH2.mds (776 байт)

GRAVE\_ORC\_1.mds (781 байт)  
GRAVE\_ORC\_2.mds (781 байт)  
GRAVE\_ORC\_3.mds (781 байт)  
GRAVE\_ORC\_4.mds (781 байт)  
HERB\_PSI.MDS (900 байт)  
LEVER\_1\_OC.mds (1 331 байт)  
PAN\_OC.MDS (1 002 байт)  
RMAKER\_1.mds (788 байт)  
SMOKE\_WATERPIPE.mds (956 байт)  
TOUCHPLATE\_STONE.mds (869 байт)  
TURN SWITCH\_BLOCK.mds (863 байт)  
VWHEEL\_1\_OC.mds (857 байт)  
mds\_overlay\ (91 512 байт)  
    Firewaran.mds (1 608 байт)  
    Golem\_Firegolem.mds (5 568 байт)  
    Golem\_Icegolem.mds (9 865 байт)  
    Humans\_1hST1.mds (7 745 байт)  
    Humans\_1hST2.mds (7 454 байт)  
    Humans\_2hST1.mds (7 126 байт)  
    Humans\_2hST2.mds (6 964 байт)  
    Humans\_Acrobatic.mds (2 369 байт)  
    HumanS\_Arrogance.mds (1 160 байт)  
    Humans\_Babe.mds (1 271 байт)  
    Humans\_BowT1.mds (3 040 байт)  
    Humans\_BowT2.mds (3 041 байт)  
    Humans\_CBowT1.mds (3 021 байт)  
    Humans\_CBowT2.mds (3 281 байт)  
    HumanS\_Flee.mds (1 033 байт)  
    Humans\_Mage.mds (987 байт)  
    HumanS\_Militia.mds (698 байт)  
    HumanS\_Relaxed.mds (780 байт)  
    Humans\_Skeleton.mds (758 байт)  
    Humans\_Skeleton\_Fly.mds (7 229 байт)  
    HumanS\_Sprint.mds (3 603 байт)  
    HumanS\_Swim.mds (642 байт)  
    Humans\_Tired.mds (654 байт)  
    Humans\_Torch.mds (5 661 байт)  
    Orc\_Torch.mds (5 954 байт)  
Bloodfly.mds (7 703 байт)  
Crawler.mds (13 309 байт)  
Demon.mds (10 442 байт)  
Draconian.mds (61 023 байт)  
Dragon.mds (15 689 байт)  
Dragon\_Rock.mds (16 534 байт)  
DragonSnapper.mds (17 414 байт)  
Giant\_Bug.mds (8 740 байт)

Giant\_Rat.mds (18 173 байт)  
Gobbo.mds (25 657 байт)  
Golem.mds (17 878 байт)  
Harpie.mds (9 889 байт)  
HumanS.mds (155 552 байт)  
Irrlicht.mds (5 903 байт)  
Lurker.mds (16 846 байт)  
Meatbug.mds (9 237 байт)  
Molerat.mds (18 822 байт)  
Orc.mds (61 206 байт)  
Scavenger.mds (21 333 байт)  
Shadow.mds (21 530 байт)  
Sheep.mds (6 106 байт)  
Snapper.mds (17 059 байт)  
Swampshark.mds (9 915 байт)  
Troll.mds (12 009 байт)  
Waran.mds (15 199 байт)  
Wolf.mds (15 996 байт)  
Zombie.mds (12 728 байт)  
Meshes\  
    \_compiled\  
        пусто  
Music\ (43 596 368 байт)  
    newworld\ (43 596 368 байт)  
Presets\ (32 394 байт)  
    DialogCams.zen (25 591 байт)  
    Lensflare.zen (2 405 байт)  
    LightPresets.zen (4 398 байт)  
Scripts\ (20 522 216 байт)  
    \_compiled\ (9 644 039 байт)  
        Camera.dat (7 750 байт)  
        Fight.dat (37 070 байт)  
        Gothic.dat (5 535 570 байт)  
        menu.dat (130 151 байт)  
        Music.dat (10 779 байт)  
        OuInfo.inf (3 057 173 байт)  
        ParticleFx.dat (515 749 байт)  
        Sfx.dat (223 124 байт)  
        VisualFx.dat (126 673 байт)  
Content\ (9 956 305 байт)  
    Cutscene\ (9 956 305 байт)  
        OU.bin (4 506 399 байт)  
        OU.csl (5 449 906 байт)  
System\ (921 872 байт)  
    \_intern\ (19 127 байт)  
        Camera.d (1 902 байт)

- Menu.d (4 528 байт)
- Music.d (2 686 байт)
- ParticleFxDef.d (3 581 байт)
- Sfx.d (2 083 байт)
- VisualFx.d (4 347 байт)
- Camera\ (12 947 байт)
  - CamInst.d (12 947 байт)
- Menu\ (135 737 байт)
  - Menu\_Defines.d (2 079 байт)
  - Menu\_Log.d (5 791 байт)
  - Menu\_Main.d (5 418 байт)
  - Menu\_Misc.d (1 646 байт)
  - Menu\_Opt.d (5 303 байт)
  - Menu\_Opt\_Audio.d (10 438 байт)
  - Menu\_Opt\_Controls.d (26 675 байт)
  - Menu\_Opt\_Ext.d (9 978 байт)
  - Menu\_Opt\_Game.d (10 982 байт)
  - Menu\_Opt\_Graphics.d (6 542 байт)
  - Menu\_Opt\_Video.d (6 405 байт)
  - Menu\_Savegame.d (25 443 байт)
  - Menu\_Status.d (19 037 байт)
- Music\ (28 280 байт)
  - MusicInst.d (28 280 байт)
- Pfx\ (440 378 байт)
  - ParticleFxEngine.d (3 941 байт)
  - Pfx.d (189 107 байт)
  - PfxMagic.d (247 330 байт)
- Sfx\ (180 045 байт)
  - SfxInst.d (167 641 байт)
  - SfxInstSpeech.d (12 404 байт)
- VisualFx\ (104 694 байт)
  - VisualFxInst.d (104 694 байт)
- Camera.src (38 байт)
- Menu.src (418 байт)
- Music.src (36 байт)
- ParticleFx.src (76 байт)
- Sfx.src (51 байт)
- VisualFx.src (45 байт)
- Textures\
  - \_compiled\
    - пусто
- Video\ (267 704 428 байт)
  - Credits.bik (37 935 740 байт)
  - Credits\_Extro.bik (19 777 544 байт)
  - Credits2.bik (58 824 680 байт)
  - DragonAttack.bik (11 294 764 байт)

Extro\_AllesWirdGut.bik (6 070 052 байт)  
Extro\_DJG.bik (15 962 436 байт)  
Extro\_KDF.bik (15 815 896 байт)  
Extro\_PAL.bik (16 229 264 байт)  
Extro\_Xardas.bik (12 042 124 байт)  
FishFood.bik (4 879 444 байт)  
Intro.bik (27 105 484 байт)  
Logo1.bik (6 178 996 байт)  
Logo2.bik (3 142 420 байт)  
LoveScene.bik (7 814 036 байт)  
OrcAttack.bik (9 368 216 байт)  
Ship.bik (15 263 332 байт)

Data\ (2 023 215 807 байт)

Anims.vdf (37 559 130 байт)  
Meshes.vdf (15 251 140 байт)  
Sounds.vdf (155 747 102 байт)  
Sounds\_bird\_01.vdf (84 792 байт)  
Speech\_heyoud\_citygde\_engl.vdf (121 514 байт)  
Speech\_Parlan\_engl.vdf (118 692 байт)  
Speech1.vdf (747 777 384 байт)  
Speech2.vdf (622 012 726 байт)  
Textures.vdf (329 914 729 байт)  
Textures\_Fonts\_Apostroph.vdf (13 805 653 байт)  
Worlds.vdf (100 822 945 байт)

Miles\ (760 320 байт)

MssA3D.m3d (83 456 байт)  
MssDS3D.m3d (70 656 байт)  
MssDX7.m3d (80 896 байт)  
MssEAX.m3d (103 424 байт)  
MssRSX.m3d (354 816 байт)  
MssSoft.m3d (67 072 байт)

Saves\

current\

пусто

System\ (13 177 862 байт)

ar.exe (876 544 байт)  
BinkW32.dll (377 856 байт)  
BugslayerUtil.dll (32 827 байт)  
GeDialogs.dll (573 952 байт)  
Gothic.ini (19 215 байт)  
Gothic2.exe (4 030 524 байт) (Версия немецкого файла 1.31.0.1)  
ImageHI2.dll (85 264 байт)  
KillHelp.exe (35 088 байт)  
MallocWin32Debug.dll (94 208 байт)  
MsDbi.dll (102 672 байт)  
Mss32.dll (349 696 байт)  
Paths.d (1 269 байт)  
protect.dll (6 081 899 байт)

protect.msg (196 608 байт)  
Reverb3.flr (56 832 байт)  
Shw32.dll (124 656 байт)  
Vdf32e.dll (93 696 Байт)  
Vdfs32e.exe (45 056 Байт)  
akella (48 Байт)  
Gothic2 (97 Байт)  
ReadMe.txt (11 457 Байт)  
Vdfs.cfg (27 Байт)  
Техподдержка.txt (1 919 Байт)

После установки официального аддона Ночь Ворона, дата русских файлов становится 24.03.2005 года. Все изменения и различия будут выделены **красным** цветом, а совпадения будут выделены **зеленым** цветом, а новые файлы **синим** цветом.

## Gothic 2NotR

...\Gothic 2\ (3 517 673 585 байт)  
  \_work\  
    Data\  
      Anims\  
      Meshes\  
      Music\  
      Presets\  
      Scripts\  
      Textures\  
      Video\  
        Credits.bik (19 509 916 байт)  
        Credits\_Extro.bik (19 777 544 байт)  
  
  tools\ (1 334 167 байт)  
    data\ (718 517 байт)  
      objpresets\ (88 570 байт)  
        zCCsCamera.opf (87 607 байт)  
        zCZoneZFogDefault.opf (963 байт)  
      \_work.pml (30 984 байт)  
      Addon.pml (89 904 байт)  
      Effects.pml (1 335 байт)  
      MatLib.ini (99 байт)  
      NewWorld.pml (246 705 байт)  
      OldCamp.pml (29 055 байт)  
      OldWorld.pml (143 744 байт)  
      Portale.pml (51 449 байт)  
      Temp.pml (2 626 байт)  
      Testlevel.pml (13 156 байт)  
      Tmp.pml (7 719 байт)

Water.pml (13 171 байт)  
max42\ (214 232 байт)  
    3dsexp.dle (65 536 байт)  
    3dsexp.txt (520 байт)  
    3dsimp.dli (77 824 байт)  
    3dsimp.txt (529 байт)  
    zenexp.dle (69 632 байт)  
    zenexp.txt (191 байт)  
UltraEdit\ (24 980 байт)  
    Wordfile.txt (24 980 байт)  
VDFS\ (67 072 байт)  
    GothicVDFS.exe (67 072 байт)  
zSpy\ (307 856 байт)  
    zSpy.exe (307 200 байт)  
    zSpyDefault.cfg (656 байт)  
    zSpyDefault.log (0 байт)  
Macros.zmf (1 510 байт)  
Data\ (3 063 353 420 байт)  
    Anims.vdf (37 559 130 байт)  
    Anims\_Addon.vdf (12 587 040 байт)  
    Meshes.vdf (15 251 140 байт)  
    Meshes\_Addon.vdf (4 825 724 байт)  
    Sounds.vdf (155 747 102 байт)  
    Sounds\_Addon.vdf (52 713 864 байт)  
    Sounds\_bird\_01.vdf (84 792 байт)  
    Speech\_Addon.vdf (672 937 550 байт)  
    Speech\_heyoud\_citygde\_engl.vdf (121 514 байт)  
    Speech\_Parlan\_engl.vdf (118 692 байт)  
    Speech1.vdf (747 777 384 байт)  
    Speech2.vdf (622 012 726 байт)  
    speech3.vdf (1 064 820 байт)  
    Textures.vdf (329 914 729 байт)  
    Textures\_Addon.vdf (160 070 127 байт)  
    Textures\_Addon\_Menu\_English.vdf (267 088 байт)  
    Textures\_Fonts\_Apostroph.vdf (13 805 653 байт)  
    Worlds.vdf (100 822 945 байт)  
    Worlds\_Addon.vdf (135 671 400 байт)  
Miles\ (833 536 байт)  
    MssA3D.m3d (98 816 байт)  
    MssDS3D.m3d (81 408 байт)  
    MssDX7.m3d (90 112 байт)  
    MssEAX.m3d (115 712 байт)  
    MssRSX.m3d (369 664 байт)  
    MssSoft.m3d (77 824 байт)  
Saves\  
    current\

пусто

System\ (22 711 153 байт)

ar.exe (2 113 536 байт)

BinkW32.dll (375 808 байт)

BugslayerUtil.dll (32 827 байт)

GeDialogs.dll (573 952 байт)

Gothic.INI (19 215 байт)

Gothic2.exe (9 034 600 байт) (Версия немецкого файла 2.6.0.0)

ImageHl2.dll (85 264 байт)

KillHelp.exe (35 088 байт)

MallocWin32Debug.dll (94 208 байт)

MsDbi.dll (102 672 байт)

Mss32.dll (370 688 байт)

MssDsp.flt (131 584 байт)

MSSSOFT.M3D (77 824 байт)

Paths.d (1 268 байт)

protect.dll (6 725 035 байт)

protect.msg (217 088 байт)

Shw32.dll (124 656 байт)

Spacer2.exe (2 356 224 байт)

Vdfs32e.dll (93 696 байт)

Vdfs32e.exe (45 056 байт)

Vdfs32g.dll (93 696 байт)

Vdfs32g.exe (7 168 байт)

akella (48 байт)

delsaves.exe (45 056 байт)

Gothic2 (97 байт)

ReadMe.txt (11 457 байт)

vdfs.cfg (39 байт)

VDFS.DMP (2 607 193 байт)

Техподдержка.txt (1 919 байт)