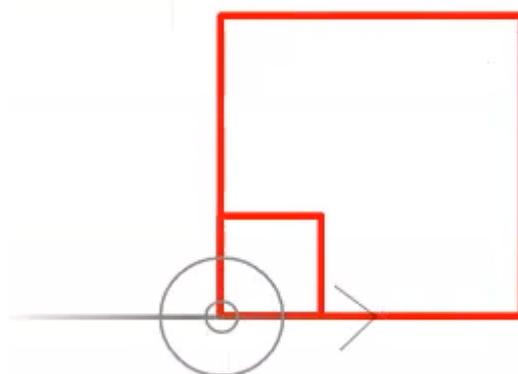


# Dessiner avec Scratch!

## Prolongement : Arguments dans les fonctions

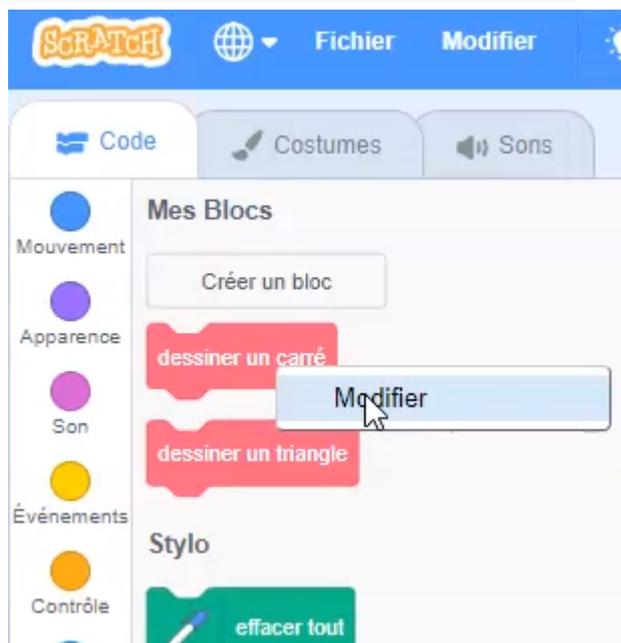
Comment pourrions-nous dessiner plusieurs carrés de différentes grosseur?



Il est possible d'ajouter une entrée de texte à la fonction que l'on appelle argument.



Pour cela, fait un clic-droit sur le bloc auquel tu souhaites ajouter un argument et cliques sur Modifier.



1 - Cliquer sur Ajouter une entrée      2 - Identifier l'entrée de texte

Ajouter une entrée  
nombre ou texte

Ajouter une entrée  
booléenne

Ajouter une étiquette

Exécuter sans rafraîchissement d'écran

Il suffit maintenant de glisser l'argument mesure d'un côté dans le bloc *avancer de*.

définir dessiner un carré mesure d'un côté

répéter 4 fois

avancer de mesure d'un côté pas

tourner de 90 degrés

Il sera maintenant possible d'entrer la mesure d'un côté directement dans le bloc *dessiner un carré*.

quand la touche c est pressée

dessiner un carré 50

dessiner un carré 150

Si tu veux, tu peux changer le costume du dessinateur pour t'aider à analyser les angles.

