ПЛАН-КОНСПЕКТ УРОКА

«Исполнитель Чертежник. Программирование в среде Кумир».

ФИО (полностью)	Красильникова Людмила Геннадьевна
Место работы	МБОУ «Школа № 21» город Нижний Новгород
Должность	Учитель
Предмет	Информатика и ИКТ
Класс	6
Тема	Исполнитель Чертежник. Программирование в среде Кумир

Цель: уметь создавать программу получения заданного изображения для исполнителя Чертежник с помощью команды «сместиться в точку».

Обучающие задачи: познакомить учащихся с СКИ Чертежник; формировать умение составлять алгоритмы для исполнителя Чертежник

Развивающие задачи: развитие логического и алгоритмического мышления; навыков геометрических построений, владения геометрическим языком, умения использовать его для описания предметов окружающего мира, пространственных представлений и изобразительных умений

Воспитательные задачи: воспитание внимательности, аккуратности, усидчивости и трудолюбия.

Тип урока Урок изучения и первичного закрепления новых знаний

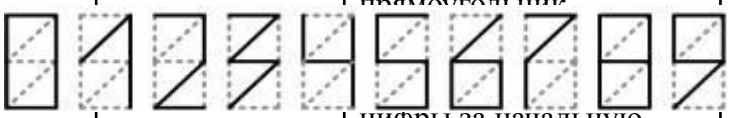
Формы работы учащихся Индивидуальная, парная, коллективная

Необходимое техническое оборудование Компьютерный класс: мультимедийный проектор, экран, ПК

СТРУКТУРА И ХОД УРОКА

№	**Этап урока**	**Название используемых ЭОР** *(с указанием порядкового номера из Таблицы 2)*	**Деятельность учителя** *(с указанием действий с ЭОР, например, демонстрация)*	**Деятельность ученика**	**Время** *(в мин.)*
1	2	3	5	6	7

	Оргмомент		Приветствие, запись отсутствующих	Записывают тему урока	1
	Целеполагание и мотивация	Интерактивная карта (1)	Проблемный вопрос: Кто такой Чертежник? (это специалист, который вычерчивает детали машин, станков) Чем рисует Чертежник? карандаш получил свое название от двух слов: «кара» - черный и «таш» - камень. Как вы думаете, как современные инженеры чертят свои проекты? А кто пишет программы? Сегодня ВЫ будете программистами	Тот, кто чертит, рисует (ответы детей) Карандашом. Сейчас чаще люди пользуются современными технологиями, а именно различными компьютерными программами. Программисты. Запись в тетради: тема урока…	4
	Актуализация		Что такое алгоритм? Что такое координатная плоскость? Что такое координаты точки? Нарисуйте себе в тетрадь Декартову систему координат. Отметьте точки A(2,1); B(2,4). Соедините точки, получите отрезок. Вы создадите программу, а исполнитель Чертежник будет ее выполнять	Отвечают: Координаты точки — это 2 числа, которые определяют положение этой точки.	2
	Первичное усвоение	Видеоурок на тему "Алгоритм.	Исполнитель Чертежник предназначен для построения рисунков на	Запись в тетради	7

	материала	Исполнитель. Чертежник" (2)	координатной плоскости. Чертежник имеет перо, которое можно поднимать, опускать и перемещать. Сегодня с помощью Чертежника, мы нарисуем цифры почтового индекса. Как известно, каждая такая цифра вписана в прямоугольник  цифры за начальную точку брать левую нижнюю точку соответствующего прямоугольника. Например, т. (2;1)	**Алгоритм построения цифры 1** 1. сместиться в точку(2,1); 2. сместиться в точку(2,2); 3. установить цвет("красный») 4. опустить перо; 5. сместиться в точку(3,3); 6. сместиться в точку(3,1); 7. поднять перо. **использоватьЧертежник** **алгцифра 1** **нач** **. сместиться в точку(2,1)** **. сместиться в точку(2,2)** **. установить цвет("красный")** **. опустить перо** **. сместиться в точку(3,3)** **. сместиться в точку(3,1)** **. поднять перо** **кон**	
	Осознание и осмысление учебной информации	Рисунки по координатам (2)		Учащиеся самостоятельно под контролем учителя строят изображения.	20
	Информация о домашнем задании	Как научиться рисовать по опорным точкам (4)	§ 1.8 – прочитать, ответить устно на вопросы 1-3. РТ: № 34 (вариант 5-6). Творческое задание: сообщение «Как появился карандаш»	Записывают домашнее задание	3
	Рефлексия (подведение итогов урока)		Подведение итогов, оценивание, ответы на вопросы:	Обсуждение: «Я узнал…», «Я научился», «Я умею…»	4

			Можно ли описать рисунок цифрами? Что нужно сделать, чтобы увеличить рисунок в 2 раза?		

Приложение к плану-конспекту урока

«Координатная плоскость. Метод координат»

ПЕРЕЧЕНЬ ИСПОЛЬЗУЕМЫХ НА ДАННОМ УРОКЕ ЭОР

№	**Название ресурса**	**Тип, вид ресурса**	**Форма предъявления информации** *(иллюстрация, презентация, видеофрагменты, тест, модель и т.д.)*	**Гиперссылка на ресурс, обеспечивающий доступ к ЭОР**
1	Управление исполнителем Чертёжник	Интерактивные ресурсы	Презентация, задания, тест	http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/flash/gl3/2.php
2	Алгоритм. Исполнитель. Чертежник.	Ю-туб	Видео	https://www.youtube.com/watch?v=TnrUy9up8bQ
3	Управление исполнителем Чертёжник	Электронное приложение к учебнику «Информатика» для 6 класса	Презентация	http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/eor6.php http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
4				