

6 признаков плохого смартфона: как не потратить деньги впустую

Красные флаги при выборе смартфона: о такой покупке вы пожалеете

Как распознать плохой смартфон: главные признаки неудачной модели

Технические характеристики и другие важные моменты, на которые нужно обратить внимание

Когда бюджет ограничен, есть большой риск купить неудачный смартфон. Он будет постоянно тормозить, разряжаться за пару часов, а снимки на камеру получатся размытыми и зернистыми. Но бюджетный гаджет далеко не всегда значит некачественный. Рассказываем, по каким признакам можно отличить плохой смартфон от хорошего в 2025 году.

Слабый аккумулятор

Мощность аккумулятора влияет на время автономной работы, а значит, на надежность устройства и вашу свободу. Слабая батарея быстро разряжается, поэтому вы постоянно привязаны к розетке. Телефон может подвести в самый важный момент, например, когда вы пытаетесь расплатиться на кассе в магазине или ищете место встречи в незнакомом районе.

Емкость аккумулятора измеряется в миллиамперах в час (мАч). Чем выше цифра, тем дольше телефон теоретически может работать без подзарядки.

На самом деле время автономной работы зависит не только от емкости батареи. Много энергии потребляют мощный процессор и экран с высоким разрешением. Влияет и режим использования: игры быстрее сажают аккумулятор, чем чтение новостей и просмотр ленты в соцсетях. В результате два устройства с одинаковыми цифрами мАч работают без подзарядки разное время. Поэтому нужно оценивать характеристики в комплексе.

- 4000 мАч — предельно низкая емкость. После дня звонков и переписки заряд будет на исходе, и на вечерние развлечения его вряд ли хватит. Навигатор или камера посадят батарею еще быстрее. Если емкость аккумулятора меньше 4000 мАч, уже к середине дня придется искать розетку.
- 5000 мАч — комфортный минимум. Этого в среднем хватает на день активного использования: утром по дороге на работу слушать музыку или листать соцсети, днем звонить и переписываться в мессенджерах, а вечером посмотреть фильм или пару часов поиграть.

	Емкость аккумулятора	Режим чтения	Режим видео	Режим 3D-игр
Oppo Reno 3 Pro	4025 мА·ч	16 ч. 00 м.	13 ч. 00 м.	5 ч. 00 м.
Oppo Find X2	4200 мА·ч	20 ч. 00 м.	16 ч. 00 м.	7 ч. 20 м.
Honor View 30 Pro	4100 мА·ч	19 ч. 00 м.	14 ч. 00 м.	8 ч. 00 м.
Samsung Galaxy S20 Ultra 5G	5000 мА·ч	19 ч. 00 м.	14 ч. 00 м.	9 ч. 00 м.
OnePlus 7T Pro	4085 мА·ч	20 ч. 00 м.	15 ч. 00 м.	6 ч. 00 м.

Время работы аккумулятора зависит не только от емкости, но и от режима использования

Неэффективный процессор

Устройство со слабым чипом — источник постоянного раздражения. Приложения на нем долго открываются, лента соцсетей подтормаживает, а когда вы пытаетесь одновременно работать с несколькими страницами, они каждый раз перезагружаются. Слабый процессор не может качественно обрабатывать сигнал с матрицы, из-за чего снимки получаются шумными и нечеткими. А мощные фоторедакторы и игры со сложной графикой на таком смартфоне просто не работают.

Основные характеристики процессора — количество и тактовая частота ядер, техпроцесс, производитель.

Количество и тактовая частота ядер. Тактовая частота измеряется в гигагерцах и влияет на скорость работы. Чем она выше, тем быстрее вычисления. С другой стороны, высокопроизводительные ядра потребляют много энергии и сильно разряжают аккумулятор. Поэтому в современных процессорах сочетаются два типа ядер, которые отвечают за разные задачи.

Иллюстрация: Ядра с малой частотой экономят энергию и отвечают за простые задачи, а высокопроизводительные включаются для тяжелых приложений

- Минимум для базовых задач — 4 ядра с тактовой частотой 1,5–2 ГГц. С такими параметрами процессора можно комфортно звонить, переписываться, листать соцсети, слушать музыку.
- Для более сложных задач нужна частота не меньше 2,3 ГГц, а лучше от 3,5 ГГц. Иначе не получится снимать и обрабатывать видео в высоком качестве, запускать ресурсоемкие игры и работать с нейросетями.

Память и процессор

Операционная система	Android
Версия ОС на момент выхода модели ?	Android 14
Процессор	MediaTek Helio G81 Ultra
Количество ядер процессора ?	8
Частота процессора	2000 МГц
Техпроцесс ?	12 нм
Графический ускоритель	ARM Mali-G52 MC2
Объем оперативной памяти ?	8 ГБ
Объем встроенной памяти ?	256 ГБ
Поддержка карт памяти ?	есть, microSD, 1024 ГБ
Тип слота для карты памяти ?	отдельный

Количество и тактовая частота ядер указаны в описании смартфона в разделе «Характеристики»

Техпроцесс определяет минимальный размер транзистора в процессоре. Чем меньше величина в нанометрах, тем выше производительность и энергоэффективность.

- Техпроцесс 7 нм и выше — устаревшая технология. Такой процессор не позволит работать одновременно с несколькими приложениями, будет греться и быстро сажать аккумулятор.
- Нормальное значение техпроцесса для среднебюджетных моделей — 4-5 нм. Смартфон на таком чипе справится с многозадачностью, не будет тормозить и нагреваться, не разрядится к концу дня.

Производитель. Он определяет главные свойства процессора — скорость работы, энергоэффективность, поддержку сетей. Лидерами считаются Snapdragon от Qualcomm и MediaTek Dimensity, но и у них есть слабые и устаревшие модели.

- Не рекомендуется покупать — Snapdragon 4 и ниже, MediaTek Dimensity 900 и ниже, Unisoc. Среди последних есть чипы всего с четырьмя ядрами, которые не поддерживают даже 4G. Значит, интернет работает крайне медленно: фильм скачивается два часа, а онлайн-трансляция видео постоянно останавливается.
- Минимально приемлемые варианты для средних и бюджетных смартфонов — Snapdragon 6, MediaTek Dimensity 1000. Это серии многоядерных процессоров с тактовой частотой до 3 ГГц и техпроцессом до 6 нм.

Подробнее о типах процессоров читайте в [нашем гайде](#).

Мало оперативки

Оперативная память — это рабочее пространство смартфона. Когда его мало, система не может совершать несколько процессов одновременно. Например, вы читали статью в браузере, затем ответили в чате и заглянули в соцсети. Вернулись в браузер, а страница перезагрузилась, и теперь нужно искать место, где вы остановились.

- Минимум для нормального смартфона — 6 Гб оперативки. Такой объем позволяет использовать одновременно 5-7 приложений, например, мессенджер, соцсети, браузер, почту, онлайн-банк. Они остаются в памяти, и переключение между ними происходит быстро.
- Для тяжелых игр, таких как Genshin Impact, профессиональной съемки и монтажа видео нужно минимум 8 Гб оперативной памяти.

Маленькая встроенная память

Встроенная память — это хранилище всего: операционной системы, приложений, фото, видео, музыки, документов. Когда она заполняется, начинаются проблемы. Телефон тормозит, новые приложения не устанавливаются, а старые не обновляются, если предварительно что-то не удалить. А если предстоит поездка, приходится долго и утомительно чистить память, чтобы освободить место для новых снимков.

- 64 Гб — это очень мало. Такой объем памяти вместит всего лишь 10–15 основных приложений, около 5 тысяч фото в JPEG, небольшую коллекцию музыки.
- Необходимый минимум встроенной памяти — 128 Гб. Этого хватит, чтобы хранить все нужные приложения, 3–5 игр, 15–20 тысяч фото в хорошем качестве. Можно снимать видео в 4K без риска мгновенно заполнить память.

Иллюстрация: 64 Гб хватит только на 80 минут видео — это меньше, чем один полнометражный фильм

Как правильно очистить память смартфона, рассказали в [инструкции](#).

Плохой экран

Некачественный экран создает постоянный дискомфорт. Картинка на нем выглядит нечеткой и зернистой, цвета — бледными или, наоборот, неестественно яркими, а анимация — дерганой. Если дольше часа читать новости или листать ленту, от незаметного мерцания начинают слезиться и болеть глаза.

Чтобы не купить смартфон с плохим экраном, обращайте внимание на разрешение, тип матрицы, яркость и частоту обновления.

Разрешение — это количество пикселей в матрице. Чем их больше, тем четче и детализированнее картинка. Экран с низким разрешением дает размытое и зернистое изображение.

- Разрешение 720×1600 и ниже портит все удовольствие от гаджета: шрифты на экране кажутся размытыми, вокруг текста и иконок видна зернистость, а в видео не хватает детализации.
- Минимальный стандарт разрешения — 1080×2400, или Full HD+. На таком экране не заметны отдельные точки, изображение четкое, а текст выглядит ровным.

Тип матрицы отвечает за контрастность и цветопередачу.

- TFT — устаревший тип матрицы. У экрана маленький угол обзора: если смотреть на картинку сбоку, она искажается. Другие недостатки — низкая контрастность и плохая цветопередача.
- IPS — стандарт для среднебюджетных моделей. У него не такой глубокий черный, как у OLED, и цвета могут немного искажаться, но при использовании это не слишком заметно.

Иллюстрация: TFT-экран передает цвета блекло и тускло

Яркость измеряется в нит и влияет на то, как экран ведет себя на солнце.

- Яркость меньше 400 нит превращает экран смартфона в темное зеркало: чтобы прочитать сообщение, придется заслонять его рукой или искать тень.
- 400 нит — нижний предел, чтобы комфортно читать текст или пользоваться навигатором, хотя изображение все равно может немного теряться в бликах.

Частота обновления отвечает за плавность анимации, измеряется в герцах.

- При частоте ниже 60 Гц любое движение, даже обычная навигация по меню, воспринимается как рваное и размытое и вызывает дискомфорт.
- 60 Гц — допустимый минимум: при быстрой прокрутке ленты анимация выглядит достаточно плавной, чтобы не раздражать.

Камера «для галочки»

С ней вы не сможете качественно запечатлеть важные моменты. Вместо четких и ярких фотографий получатся смазанные, зашумленные кадры, на которых не разглядеть мелких деталей. А если попытаетесь снимать в сумерках или в помещении, то испытаете полное разочарование: изображения будут зернистыми и невыразительными.

Чтобы не купить телефон с нигде не годной камерой, обратите внимание на разрешение, размер матрицы, размер пикселя, светосилу объектива и тип стабилизации.

Разрешение отвечает за детализацию снимка. Чем больше мегапикселей, тем больше мелких деталей можно рассмотреть при увеличении. Камера с разрешением меньше 12 Мп не дает нужной четкости. Например, если вы увеличите фото, чтобы рассмотреть вывеску на здании, то увидите размытое пятно.

Размер пикселя может быть еще важнее, чем разрешение. Он отвечает за количество света, которое улавливает каждый пиксель, а значит, за качество снимков. Если пиксель меньше 1,4 мкм, снимки при недостаточном освещении получатся затемненными и зернистыми.

Размер матрицы в дюймах определяет общее количество света, которое может захватить камера. Характеристика отвечает за съемку в темноте и за качество фото в целом. Матрица меньше 1/2,5" не позволяет нормально снимать даже днем в пасмурную погоду: изображения получаются «плоскими», недостаточно насыщенными и контрастными.

Светосила, или апертура, отвечает за количество света, которое проходит сквозь объектив и попадает на матрицу. Чем меньше число после $f/$, тем больше светосила. Если снимать в комнате без вспышки с апертурой выше $f/2,0$, например, $f/2,4$, движущиеся объекты получатся смазанными из-за замедления затвора.

Стабилизация камеры компенсирует дрожание рук при съемке. Она бывает оптической и цифровой. Оптическая стабилизация физически компенсирует колебания матрицы — вы сможете снять ровное и четкое видео во время ходьбы или из окна машины. Электронная просто обрезает кадр — видео получается дерганым.

На что еще смотреть при выборе смартфона

Технические характеристики — это еще не всё. Важны и пользовательские аспекты: от них зависит, насколько удобным будет устройство. Не советуем покупать смартфон, у которого:

- Нет поддержки и обновлений. У такого гаджета никогда не появится новых функций, а устаревшая система безопасности не защитит его от угроз.
- Ноунейм-бренд. Проблема даже не столько в качестве и репутации, сколько в отсутствии сервисных центров и гарантийного обслуживания.
- Некачественные материалы и сборка: пластик вместо металла, люфт панелей, неравномерные зазоры между дисплеем и корпусом, следы клея.
- Перегруженный интерфейс. С ним вы устанете тратить время на борьбу с ненужными предустановленными приложениями.
- Неудобное или непривычное меню. Поначалу вы потратите кучу нервов, чтобы в нем разобраться, и не факт, что со временем станет удобнее.

Чек-лист: какой смартфон покупать не стоит

Если представить самый неудобный и бесполезный гаджет, то у него будут такие характеристики:

- Емкость аккумулятора меньше 4000 мАч.
- Двух- или четырехъядерный процессор с тактовой частотой ниже 1,5 Гц.
- Оперативка меньше 6 Гб и встроенная память меньше 64 Гб.
- Экран с матрицей IPS разрешением меньше Full HD+ и яркостью меньше 400 нит.
- Камера с разрешением до 12 Мп и с пикселями меньше 1,4 мкм.
- Устаревшая операционная система без поддержки и обновлений.