
1EROS JUEGOS DE INNOVACIÓN PARA LA SUSTENTABILIDAD EN MINERÍA

2023

Presentación de proyecto

Gestionado por CAM UCHILE

Apoya Hélice y Área de Sustentabilidad DIMin

A cargo de Álvaro L. Carolina A. Estefanía M. Ignacio C.

"Los Juegos de Innovación para la Sustentabilidad en Minería" son una competencia organizada por el Centro de Alumnos en Minería de la Universidad de Chile. En este evento, se promueve la discusión y el trabajo en equipo para abordar los desafíos de aplicar soluciones sostenibles en la industria minera. Esta actividad será en la facultad y consiste en la propuesta por grupos de soluciones sustentables a un problema dado.

Objetivo: El propósito de esta actividad es fomentar un sentido de comunidad dentro del departamento, al mismo tiempo que impulsamos una sana competencia y expandimos el uso de soluciones sustentables en el ámbito de la minería. Además, la actividad servirá como difusión a la carrera donde se le mostrará a la comunidad de toda la facultad el trabajo que realiza la carrera en materias de sustentabilidad.

Importancia: Con esta actividad, los alumnos participarán de una experiencia distinta a las rutinarias de la universidad con una sana competencia que fomenta ese espíritu competitivo que caracteriza a los y las estudiantes de la facultad. Por otro lado, la difusión del conocimiento sobre soluciones sustentables en minería es algo crucial hoy en día, y con el trabajo de los estudiantes se podrían ver soluciones innovadoras.

Fecha: Miércoles 23 de agosto en el marco del "Mes Minero". Semestre de primavera 2023

Lugar: Zócalo y Hall sur del edificio escuela.

Horario: 08:45 a 16:00 hrs.

Convocatoria: Se contempla un máximo de 50 asistentes, entre estudiantes de pregrado, estudiantes de posgrado, profesores del departamento, investigadores del AMTC y expertos invitados.

- **Participantes:** Se tiene en consideración un máximo de 25 estudiantes de pregrado que conformarán equipos de entre 3 y 5 personas con un total de 5 equipos. Cada equipo puede contar con 1 integrante que no pertenezca al departamento de ingeniería civil de minas, contemplando las 11 especialidades de la facultad y plan común.
- **Tutores:** Aparte de los 5 integrantes máximos por grupo, cada equipo contará con un tutor que será un alumno de posgrado, en total serán 5 tutores y estos serán invitados y asignados para la actividad.
- **Mesa de expertos:** La mesa de expertos estará conformada por profesores del DIMin y personal del AMTC que serán invitados por el CAM para el apoyo a los equipos y la orientación de la discusión a través de la conformación de una mesa a la cual los participantes pueden hacer sus consultas durante el transcurso de la jornada.
- **Comité revisor:** El comité encargado de evaluar el trabajo realizado estará compuesto por expertos en el área, éstos expertos serán externos al departamento de ingeniería civil de minas, este comité es totalmente distinto a la mesa de expertos y contará con una persona de CODELCO, otra del AMTC y otra de Hélice.

Premio: Al grupo ganador se le entregará un premio simbólico por su trabajo, este premio aún no está definido y está considerado en el presupuesto final.

Cronograma: Los juegos tendrán la siguiente programación:

08:45 - 09:00 **Bienvenida**

Breve discurso de un invitado por definir recordando la importancia de la sana competencia y la sustentabilidad en minería.

09:00 - 09:15 **Inicio de la actividad**

En este punto se plantea el problema propuesto y se explica la metodología de trabajo para todos los grupos.

09:15 - 13:00 **Trabajo en equipos**

Los equipos deberán plantear todas sus posibles soluciones para el problema expuesto, seleccionando la mejor alternativa y luego desarrollando la idea.

13:00 - 14:00 **Almuerzo**

Los equipos podrán seguir trabajando en sus presentaciones y se les ofrecerá pizza.

14:00 - 15:00 **Cierre de ideas**

Cada equipo deberá concluir con su trabajo y definir la exposición al comité revisor.

15:00 - 16:00 **Presentación de ideas**

Cada equipo deberá exponer su solución de manera breve (hasta 5 minutos) y luego el comité elegirá al equipo ganador que será premiado.

Comida: Al ser una actividad de larga duración y de alta demanda de pensamiento se tendrá durante toda la jornada disponible café y algún acompañamiento como galletas, junto con esto se ofrecerá pizza a la hora de almuerzo.