

Общие правила поведения

1. Общие правила

- 1.1. Участники мероприятия обязуются соблюдать Правила игры.
- 1.2. Мастерская группа оставляет за собой право удалить игрока с полигона при несоблюдении им данных правил или игровых правил. Факт удаления игрока с полигона не оспаривается.
- 1.3. Игроки обязуются корректно вести себя с местным населением и избегать неигровых конфликтов между собой. Рукоприкладство, хамство, употребление ненормативной лексики будут пресекаться мастерами вплоть до удаления с полигона.
- 1.4. О возникновении нештатных ситуаций (травма, конфликт) необходимо сообщить ближайшему мастеру.
- 1.5. Мастера не несут ответственности за действия игроков, входящие в противоречие с законами РФ, за ущерб здоровью и имуществу игроков и третьих лиц, произошедший при нарушении настоящих правил. Игроки, совершившие действия, противоречащие действующему законодательству, передаются в руки сотрудников полиции.
- 1.6. Участники игры, уличенные в хранении, употреблении или распространении наркотических веществ, немедленно прекратят свое участие в игре. Нарушители будут переданы полиции.
- 1.7. В соответствии с действующим законодательством, на всей территории нашего мероприятия запрещено ношение холодного, огнестрельного и оружия ограниченного поражения за исключением ношения такого оружия лицами, осуществляющими охрану мероприятия.
- 1.8. Запрещается присутствие на полигоне в пьяном состоянии. При нарушении этого пункта правил игроком, мастера оставляют за собой право наказать игрока вплоть до удаления с полигона.
- 1.9. При обнаружении на полигоне забытых вещей их следует передать в мастерский лагерь или региональным мастерам.
- 1.10. Все присутствующие на игре лица должны иметь игровые костюмы — игрок без костюма сразу будет отправлен надеть его, а при отказе может быть удален с полигона. Ношение игрового костюма обязательно с объявления начала игры до её конца. Исключение составляют заезжающие игроки, которым, по согласованию с МГ необходимо пройти в сторону локации размещения, а так же в ситуации форс мажора. Так же игрок может находиться без костюма в жилом неигровом лагере.
- 1.11. В тихое время с 02.00 до 10.00 запрещается шуметь и по-иному мешать спать другим игрокам. При нарушении этого пункта правил игроком, мастера оставляют за собой право наказать игрока вплоть до удаления с полигона.

2. Неигровые территории

- 2.1. жилой неигровой лагерь с использованием современных туристических палаток для проживания и отдыха игроков вне игры организуется рядом с локацией. Доступ в неигровой лагерь разрешен только участникам игры. Не рекомендуется оставлять вне палаток без присмотра личные вещи.
- 2.2. Единая автостоянка машин игроков организуется на въезде на полигон.
- 2.3. Неигровой считается внутренняя часть шатров, используемых для проживания на игровой территории, зона размещения мастеров, а также душ и туалет с пространством в радиусе 5м от них. Запрещается использовать в игровых целях (для засад, укрытия и т.д.) неигровые зоны

3. Проживание

- 3.1. Проживание игроков возможно либо в шатрах на игровой территории полигона либо в современных палатках в жилом неигровом лагере. Место для установки шатра на игровой территории согласовывается с региональным мастером. Место для установки палатки в жилом

неигровом лагере определяется самостоятельно, согласно разметки.

3.2. Костры разрешается обустраивать только в отведённых местах, указанных мастером – подготовленных кострищах.

3.3. Возле каждого костра необходимо иметь ёмкость с технической водой для возможного тушения возгорания травы.

3.4. Любые открытые источники огня, как то: факелы, керосиновые лампы, свечи , в том числе и т.н. плавающие, категорически запрещены в локациях. Исключением могут быть только закрытые (стеклом) фонари для формовых или греющих свечей.

3.5. Используя современные осветительные приборы в локациях, маскируйте их под антураж. Ночью запрещено ходить с современными фонарями (исключения — пожизненная срочная необходимость – например, поход к медику).

3.6. Открыто курить во время игры разрешено только трубки. Сигареты разрешено курить только в специально указанных региональным мастером местах. Окурки на землю бросать категорически запрещено!

3.7. Использование современных звуковоспроизводящих устройств (колонки и т.д.) на игре запрещено за исключением тихой тематической фоновой музыки для антуража локации.

4. Технические зоны полигона “Форпост”.

обращаем Ваше внимание, что на полигоне имеются технические зоны посещение которых разрешено только в присутствии организаторов и хозяев полигона и только с разрешения хозяев полигона. Самовольное посещение этих зон запрещено. Данные зоны будут указаны организаторами на месте.

5. О детях и несовершеннолетних

Несовершеннолетние могут находиться на мероприятии только в сопровождении родителей. Дети с 14 лет могут участвовать в игре, однако участие в боевых взаимодействиях строжайше запрещено.

6. О домашних животных

1. Вся ответственность за домашнее животное и все последствия за его поведение на полигоне лежат на его владельце.

2. Присутствие на игре домашнего питомца согласовывается с региональным мастером локации.

3. Все собаки относящиеся к служебным, боевым или сторожевым породам должны быть в намордниках и привязаны в неигровом лагере владельца.

4. Размещение собак не должно мешать другим участникам мероприятия как играть, так и находится в неигровом лагере.

5. В случае прогулки с собакой или любом ее перемещении по игре – владелец собаки находится вне игры.

6. В связи с редкостью вывоза кошек, воронов, попугаев на полигон-на усмотрение мастера по региону.

7. Наличие вет. паспорта животного – обязательно.

8. Условия присутствия на игре крупных животных (лошади, верблюды, ламы, слоны и т.п.) оговариваются отдельно с ГМ.

7. О медицине

1. Полис ОМС настоятельно рекомендуется иметь с собой на полигоне, особенно иногородним

игрокам, иностранным игрокам — страховку.

2. Каждый игрок обязан указать в заявке имеющиеся хронические заболевания и противопоказания (аллергия на лекарства и пищевые продукты и т. д.), а также указать лекарства, которыми обычно пользуется.

3. МГ не приветствует заявок на игру лицам, страдающим тяжелыми хроническими заболеваниями. Такие игроки могут быть допущены к игре только после консультации у специалистов. В паспорте таких игроков обязательно должна быть пометка о заболеваниях и группа крови.

4. МГ настоятельно не рекомендует беременным женщинам приезжать на игру. В противном случае МГ не несет ответственности за здоровье беременной женщины и ребенка. При малейшей угрозе здоровью МГ немедленно эвакуирует таковую с полигона.

5. Игроку рекомендуется иметь минимальную личную аптечку, в которую входят лекарства, необходимые ему для повседневного употребления и в случае обострения хронических заболеваний.

6. При получении травмы или обострении хронического заболевания следует обратиться к полигонному мастерскому медику.

7. На полигоне будет присутствовать полигонный медик и эвакуационная машина.

8. При возникновении споров о возможности продолжения игры или участия в боевых взаимодействиях по состоянию здоровья, решение остается за полигонным медиком.