

**KISI-KISI PENYUSUNAN SOAL
PENILAIAN AKHIR TAHUN MADRASAH IBTIDAIYAH
TAHUN PELAJARAN 2022/ 2023**

Satuan Pendidikan : Madrasah Ibtidaiyah
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Kelas/Semester : 1/1

Kurikulum : 2013

No	KD		IPK	(Materi)	Indikator Soal	Level Kognitif	Bentuk Soal	Nomor Soal
1	3.1	Memahami tembang dolanan		Aku lan lingkunganku	Disajikan teks tembang dolanan siswa dapat menentukan :			
			Menentukan judul tembang		• Judul tembang	L1	PG	1
			Menjelaskan maksud dari salah satu kata		• Maksud salah satu kata dari tembang	L1	PG	2
			Menyempurkan kalimat rumpang sesuai tembang		• Disajikan kalimat rumpang, siswa dapat menyempurnakan sesuai tembang	L2	PG	3
			Menentukan Jumlah balon		• Jumlah balon sebelum meletus	L1	PG	4
			Menjelaskan perasaan ketika balon meletus		• Perasaan ketika balon meletus	L2	PG	5
2	3.2	Memahami dongeng bertema setia kawan		Kena Apus Krama	Disajikan sebuah dongeng, siswa dapat menentukan :			
			Menentukan tokoh dalam dongeng		• Tokoh dalam dongeng tersebut	L2	PG	6
			Menentukan watak salah satu tokoh		• Watak salah satu tokoh	L2	PG	7

3	3.3	Mengenal nama anggota tubuh dalam ragam ngoko dan krama		Kesenenganku	Disajikan gambar hewan siswa dapat menentukan :			
			Menentukan nama hewan sesuai gambar		<ul style="list-style-type: none"> Nama hewan sesuai gambar 	L2	PG	8
			Menentukan makanan hewan sesuai gambar		<ul style="list-style-type: none"> Makanan hewan sesuai gambar 	L1	PG	9
			Menentukan kaki hewan sesuai gambar		<ul style="list-style-type: none"> Kaki hewan sesuai gambar 	L1	PG	10
4	3.1	Memahami tembang dolanan		Aku lan lingkunganku	Disajikan gambar hewan siswa dapat menentukan :			
			Menentukan suara hewan sesuai gambar		Suara hewan sesuai gambar	L2	Menjodohkan	11
			Menentukan tempat hidup hewan sesuai gambar		Tempat hidup hewan tersebut	L1	Menjodohkan	12
5	3.2	Memahami dongeng bertema setia kawan	Menentukan hewan yang cerdik dalam kisah dongeng	Kena Apus Krama	Siswa dapat menentukan hewan yang cerdik dalam kisah dongeng	L2	Menjodohkan	13
			Menentukan siraja hutan dalam cerita dongeng		Siswa dapat menentukan hewan (siraja) hutan dalam cerita dongeng	L2	Menjodohkan	14
6	3.3	Mengenal nama anggota tubuh dalam ragam ngoko dan krama	Menentukan hewan yang suka makan wortel	Kesenenganku	Siswa dapat menentukan hewan yang suka makan wortel	L2	Menjodohkan	15
			Menentukan 2 hewan yang hidup di air		Siswa dapat menyebutkan 2 hewan yang hidup di air	L3	Esay	16
			Menentukan hewan berkaki empat yang berleher panjang		Siswa dapat menentukan hewan berkaki empat yang berleher panjang	L3	Esay	17

7	3.1	Memahami tembang dolanan		Aku lan lingkunganku	Disajikan teks pacelathon, siswa dapat menentukan :			
			Menentukan nama tokoh		<ul style="list-style-type: none"> Nama tokoh pacelathon 	L2	Esay	18
			Menentukan isi		<ul style="list-style-type: none"> Isi pacelathon 	L3	Esay	19
			Menentukan alamat seseorang		<ul style="list-style-type: none"> Alamat seseorang yang berkenalan 	L2	Esay	20

Pedoman Penskoran dan Penilaian:

1. Pilihan Ganda : Skor maksimal $2 \times 10 = 20$
2. Menjodohkan : Skor maksimal $2 \times 5 = 10$
3. Isian : Skor maksimal $4 \times 5 = 20$
4. Skor maksimal : 50
5. Nilai Akhir (NA) : Skor perolehan: skor maksimal x 100

