

12ºB TD

Módulo: O Jogo

Jogo: "Missão Secreta"

Descrição do jogo:

O "Missão Secreta" é um jogo de grupo que estimula a imaginação, a criatividade e a comunicação entre os jogadores. Cada participante recebe uma missão secreta que deve representar através de mímica, desenho ou descrição, sem dizer diretamente o que é. Os restantes jogadores tentam adivinhar a missão no menor tempo possível.

Principais regras:

- Os jogadores jogam à vez
- Quem está a representar não pode dizer a palavra principal nem partes dela
- Pode usar apenas mímica, desenho ou palavras indiretas (dependendo da modalidade escolhida)
- Os outros jogadores podem dar palpites até acertarem ou acabar o tempo
- Cada ronda tem um tempo limite (ex: 1 minuto)
- Ganha pontos quem adivinhar corretamente

Objetivo do jogo:

O objetivo é acumular o maior número de pontos possível, seja por conseguir fazer os outros adivinhar a missão ou por acertar nas respostas dos colegas.

Tipo de jogo:

Jogo de grupo recreativo e educativo, que trabalha a expressão corporal, a criatividade e a comunicação.

Material necessário:

- Papéis pequenos
- Caneta ou lápis
- Um recipiente (caixa ou saco)
- Cronómetro (telemóvel serve)
- Quadro ou folha para registar pontos (opcional)

Idade adequada:

A partir dos 6 anos, podendo ser adaptado conforme a idade dos participantes (missões mais fáceis ou mais difíceis).

Como jogar:

1. Escrevem-se várias missões em papéis pequenos
2. Dobram-se e colocam-se num saco ou caixa
3. Os jogadores sentam-se em círculo
4. Um jogador tira um papel sem mostrar aos outros
5. Tem 1 minuto para representar a missão
6. Os restantes jogadores tentam adivinhar
7. Quem acertar primeiro ganha 1 ponto
8. O jogador que representou ganha 1 ponto se alguém acertar
9. Passa a vez ao jogador seguinte

Modos de jogo (para variar):

- **Modo Mímica:** não pode falar, só gestos
- **Modo Desenho:** tem de desenhar a missão
- **Modo Descrição:** pode falar, mas sem dizer a palavra proibida
- **Modo Rápido:** tempo reduzido (30 segundos)
- **Modo Equipas:** jogar em grupos e somar pontos

Ideias de missões:

Fáceis:

- Andar como um pinguim
- Imitar um cão

- Dormir
- Comer um gelado
- etc

Médias:

- Cozinhar sopa
- Jogar futebol
- Andar de bicicleta
- Escovar os dentes
- Etc

Difíceis:

- Fazer um filme de ação
- Ser um robô avariado
- Estar perdido numa floresta
- Fugir de um monstro
- Etc

MISSÃO SECRETA

COMO JOGAR:

Um jogo divertido para jogar em família ou com amigos!

Cada jogador recebe uma missão secreta e tem de a representar sem dizer o que é. Os outros!

- IDEIAS DE MISSÕES:**
- | | |
|--|--|
| <p>FÁCEIS</p> <ul style="list-style-type: none"> Pinguim Dormir Litar Comer gacato | <p>MÉDIAS</p> <ul style="list-style-type: none"> Cozinhar sopa Jogar a futebol Escovar os dentes |
|--|--|

- COMO JOGAR:**
- TIRA UMA MISSÃO**
Retira um papel do saco SEM mostrar aos outros.
 - REPRESENTA!**
Expressa a missão por palavras, mímica ou desenho (dependendo do modo escolhido)
 - TENTA ADIVINHAR!**
Os outros jogadores tentam adivinhar o que é!
 - GANHA PONTOS**
Quem acertar ganha pontos!

- DICAS!**
- Jogar em equipas
 - Usar cronómetro no telemóvel
 - Inventar missões malucas

- MODOS:**
- Cada jogador joga à vez
 - Não podes dizer a palavra
 - Os outros tentam adivinhar
 - Quem acerta GANHA PONTOS!

- DICAS:**
- Cada jogador joga à vez
 - Não podes dizer a palavra
 - Os outros tentam adivinhar
 - Quem acerta GANHA PONTOS!

