

Высший эльф, волшебник школы ограждения

Опыт: 900+320(4)+1660(5)+1012(6)+908(9)+684(10)=5484/6500

Белакор из дома Инверно

4 лвл

Фамильяр: Зарафистон

<https://dungeon.su/bestiary/?search=%D0%9B%D0%B5%D1%82%D1%83%D1%87%D0%B0%D1%8F+%D0%BC%D1%8B%D1%88%D1%8C&size=&type=&alignment=&danger=&source=>

ХП: 26/26 (шортресты: 4/4)

АС: 13/16 с доспехом мага

S 8

D 16

C 14

W 10

I 18

Ch 10

БМ: +2

Скорость: 15 футов (-15 футов за травму ноги)

Попадание/Урон

Длинный лук: **попадание** +5 **урон** +3 (дальность 150/600)

Магия: +6 попасть

Спас от меня: 14

Обкасты и магические эффекты:

Сопротивления и иммунитеты:

Невозможно усыпить

Адвантага от очарования

Спасы:

S -1

D +3

C +2

W +2

I +6

Ch 0

Фиты:

Навыки:

Предыстория член Новых Лунных Звезд

Внимательность (от расы) +2

Скрытность (предыстория) +5

Анализ (предыстория) +6
Магия (класс) +6
История (класс) +6

Языки:

Эльфийский
Общий

Инструмент:

Алхимика
Травника

Особенности расы:

Темное зрение:

Привыкнув к сумраку леса и ночному небу, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого

Фейское происхождения:

Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить

Транс:

Эльфы не спят. Вместо этого они погружаются в глубокую медитацию, находясь в полубессознательном состоянии до 4 часов в сутки (обычно такую медитацию называют трансом). Во время этой медитации вы можете грезить о разных вещах. Некоторые из этих грёз являются ментальными упражнениями, выработанными за годы тренировок. После такого отдыха вы получаете все преимущества, которые получает человек после 8 часов сна.

Особенности класса:

Магическое восстановление:

Вы знаете как восстанавливать часть магической энергии, изучая книгу заклинаний. Один раз в день, когда вы заканчиваете короткий отдых, вы можете восстановить часть использованных ячеек заклинаний. Ячейки заклинаний могут иметь суммарный уровень, который не превышает половину уровня вашего волшебника (округляя в большую сторону), и ни одна из ячеек не может быть шестого уровня или выше. Например, если вы волшебник 4 уровня, вы можете восстановить ячейки заклинаний с суммой уровней не больше двух. Вы можете восстановить одну ячейку заклинаний 2 уровня, или две ячейки заклинаний 1 уровня.

Мастер ограждения:

Когда вы выбираете эту школу на 2 уровне, золото и время, которое вы тратите на копирование заклинания Ограждения в свою книгу заклинаний, уменьшаются вдвое.

Магическая защита:

Начиная со 2 уровня вы можете плести вокруг себя магию для защиты. Когда вы накладываете заклинание школы Ограждения 1 уровня или выше, вы можете одновременно с этим использовать прядь магии для создания магической защиты, существующей до окончания продолжительного отдыха. Защита имеет хиты, равные

вашему удвоенному уровню волшебника + модификатор Интеллекта. Когда вы получаете урон, его вместо вас получает защита. Если урон опускает хиты защиты до 0, то оставшийся после этого урон получаете вы.

Когда у защиты остаётся 0 хитов, она не может поглощать урон, но её магия остаётся.

Если вы накладываете заклинание школы Ограждения 1 уровня или выше, защита восстанавливает количество хитов, равное удвоенному уровню заклинания.

Единожды создав защиту, вы не можете создать её вновь, пока не завершите продолжительный отдых

Заклинания:(Запись со свитков/книг 2 часа + 50 монет за 1 лвл, сложность 10+лвл закля)

1 круг: 1/4

2 круг 2/3

Восстановление за малый отдых 2/2

Заговоры:

- Луч холода
- Починка
- Фокусы
- Малая иллюзия
- **Сообщение**

1 Круг:

- Доспехи мага
- Щит
- Оpozнание
- Обнаружение магии
- Понимание языков
- Поиск фамильяра
- Поглощение стихий
- Ледяной кинжал

2 Круг:

- Сковывающий лед Райма
- Гадание
- **Туманный шаг**
- **Невидимость**

Ритуалы:

- Оpozнание
- Обнаружение магии
- Понимание языков
- Поиск фамильяра
- Гадание

Подготовленные на день: (4+4=8)

1 круг 2/4

- Щит
- Доспех мага
- Обнаружение магии
- Поглощение стихий
- Ледяной кинжал

2 круг 2/3

- Сковывающий лёд Райма
- Туманный шаг
- Невидимость

Имущество:

- Книга заклинаний 50
- Магическая фокусировка в виде кристалла 10
- Набор лекаря 2шт 10 фнт
- Дорожная одежда 2шт 4 фнт
- Кинжал 2 фнт
- Жемчужина 100
- Набор путешественника 10 (Включает рюкзак, спальник, столовый набор, трутницу, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк. В набор также входит 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку.) 59фнт
- Компоненты для призыва фамильяра 3 шт
- Кошель 0,5
- Тубус для свитков 1
 - 1. Свиток "Усыпление"
- Пергамент 5 листов 0,5
- Перо 5 перьев 0,1
- Набор травника 5 3 фнт
- Набор алхимика 50 8 фнт
- Длинный лук Алгалона 2 фнт
- Двусторонний скимитар Алгалона 8 фнт
- Колчан с 14/20 + 20/20 3 фнт
- Лютня с порванной струной 2фнт
- Связка 7 длинных луков юанти 14 фнт (по 2 каждый) (в холде)
- Куб из 3 храма Альмираж Ай'джин (рогатый кролик) (в холде)
- Книга мага переданная друзьями
 - Волшебная стрела
 - Оpozнание
 - Поиск фамильяра
 - Невидимый слуга
 - Огненные ладони
 - Псевдожизнь
 - Защита от добра и зла
 - Тензеров парящий диск
 - Сверкающие брызги

- Обнаружение магии
- Мельфова кислотная стрела
- Паутина
- Клык гиралонна
- Клык птеродактиля
- Железы анафемы
- Блокнот Н'Каты:
 1. Предсказание о всадниках
 2. Контакты сети дендаритов Н'Каты

Вес: 100/120

Деньги:

93 gp 9sp 125 sp 12 cp