

Основы разработки приложений виртуальной реальности

Основы разработки приложений дополненной реальности

Виртуальные технологии активно развиваются и совершенствуются, а специалисты в этой сфере становятся все более востребованными на рынке.

Разработчик виртуальной создаёт приложения виртуальной реальности для ПК, очков и шлемов VR. Их поле деятельности не ограничивается сферой развлечений: видеоиграми, кино и мобильными приложениями. Технологии VR применяются в продажах, в образовании и медицине, в проектировании и военной промышленности. Виртуальные симуляторы помогают обучаться специалистам разного профиля.

Особенность работы в виртуальной реальности — сочетание знаний в области программирования и компьютерной графики. Нужно уметь создавать и импортировать 3D-модели, программировать их интерактивность и геймплей.

Вы научитесь создавать продукты с VR-технологиями, освоите язык C#, движок Unity.

Категория слушателей: Лица, ранее не имеющие профессии рабочего или должности служащего.

Цель: Программа профессиональной подготовки направлена на получение профессии «Программист».

Трудоемкость обучения: 144 академических часа

Форма обучения: очная

Режим занятий слушателей: 12 часов / 12 недель

Форма итоговой аттестации: квалификационный экзамен

Необходимая подготовка: слушателям необходимо иметь начальные знания в области информационных технологий

Документ, получаемый по итогам обучения: Свидетельство о профессии, должности служащего