

Heavy Run



“Эпидемия, забравшая всё.”

Heavy Run - изометрическая 2d игра жанра point'n'click adventure в сеттинге зомби апокалипсиса. В жизни одиночки, объявиившего войну мертвецам и избегающего выживших, появляются женщина с маленькой девочкой, меняющие взгляды героя на положение вещей. Персонаж под управлением игрока продвигается по сюжету, взаимодействуя с окружением посредством выбора действий, доступных в зависимости от ситуации и имеющихся предметов. Игра рассчитана на пользователей ПК и мобильных устройств от 17 лет. Имеет дополнительную привлекательность для поклонников тематики хоррора и зомби, классических point'n'click квестов и детализированной изометрической графики.

“К чему приводит желание забыть всё?”

- классическое приключение в стиле point'n'click;
- проработанные реалистичные головоломки;
- Действие по ситуации - размозжи голову мертвеца дверью машины, опрокинь на него подвернувшийся шкаф или просто используй подобранный ранее топор;
- изометрическая 2d графика с высокой степенью детализации;
- спутники на протяжении игры - каждый со своим взглядом на происходящее;
- три локации для исследования - заправочная станция, забаррикадированный квартал и торгово-развлекательный комплекс;
- 5 часов геймплея в мире без надежды на завтра.

Теги: приключение, point'n'click, хоррор, зомби, изометрия, атмосфера, глубокий сюжет, для одного игрока.

Движок: Unity 5

Платформа: ПК (Win/Mac/Linux), мобильные устройства (Android/IOS/Windows mobile).

Локализация: Русский, Английский.

Возрастной рейтинг: Mature (17+) - сцены насилия.

Название выбрано с целью пробуждения у игрока ассоциаций с тайтлом Heavy Rain, известным глубоким сюжетом и сильной атмосферой.

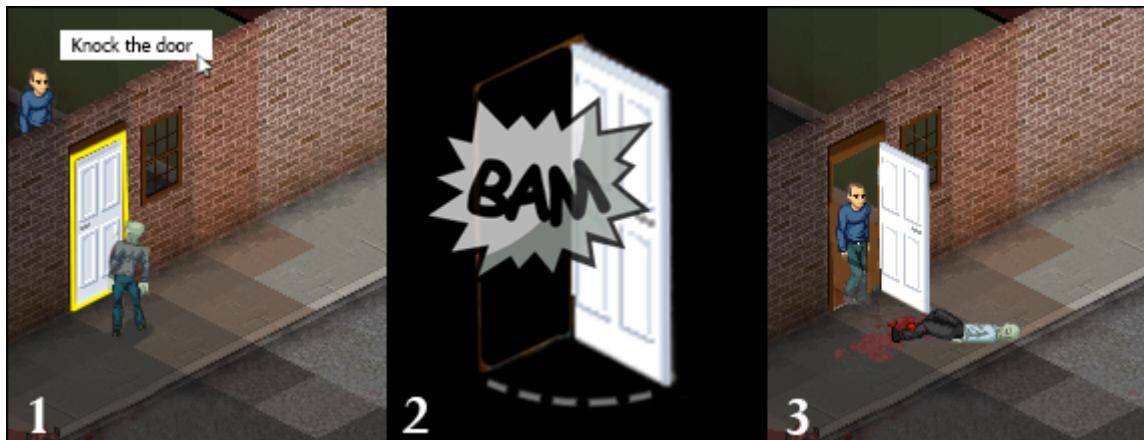
В работе текстовый прототип, нацеленный “зааприть” глубину истории.

USP механика

Появляющиеся в процессе игры “баблы” с вариантами действия, меняющимися в зависимости от окружающих персонажа объектов и предметов в инвентаре.



Принцип механики обусловлен тремя состояниями игры:



1 - выбор действия; 2 - анимация; 3 - результат.