



## **GTR4u Berg-Challenge - Reglement**

# 2020

**Stand: 09.02.2020**

**Veranstalter: GTR4u.de**

**Organisation und Rennleitung (RL):**

Thomas Schmid (renntom)

**Kontakt:**

Private Nachricht (PN) auf GTR4u.de an: renntom

Skinabgabe: [gtr4urennleitung@gmail.com](mailto:gtr4urennleitung@gmail.com)

## **Inhaltsverzeichnis**

### GTR4u Berg-Challenge - Reglement

#### Allgemein

##### Regeländerungen

##### Programme

#### Start in die Berg-Challenge

##### Anmeldung Challenge

##### benötigter Content

##### Anmeldung Rennen

#### Fahrzeuge / Skins

##### Fahrzeugskins

#### Rennen / Wertungslauf

##### Zeitplan:

##### Start

##### Unfall

#### Wertung

##### Zeitenberechnung

##### Punktevergabe:

##### Punktegleichheit

##### Streichresultat

## **1. Allgemein**

### **1.1. Regeländerungen**

Die Rennleitung behält sich vor im Laufe der Saison Anpassungen am Regelwerk zu tätigen. Diese werden rechtzeitig im entsprechenden Thread verkündet.

### **1.2. Programme**

Zusätzliche Programme sofern sie keinen unfairen Vorteil gegenüber anderen bringen sind erlaubt.

## **2. Start in die Berg-Challenge**

### **2.1. Anmeldung Challenge**

Jeder Fahrer kann sich im entsprechenden Anmeldethread einschreiben. Diese Daten werden als Information für die Organisation und den Livestream Kommentatoren genutzt, sind aber für die Teilnahme an der Berg-Challenge nicht zwingend erforderlich.

Angaben:

- SteamID
- Benutzername (Forum)
- AC Name (real klingend oder realer Name)

### **2.2. benötigter Content**

- 2.2.1. Die benötigten Apps sowie Strecken und Fahrzeuge, sofern diese nicht aus kostenpflichtigen DLC bzw. Pay-MOD's stammen, werden über SimSync zur Verfügung gestellt.

[SimSync](#)

- 2.2.2. Benötigte DLC's:
- Dream Pack 3

### **2.3. Anmeldung Rennen**

Für die jeweiligen Läufe wird es einen Extra-Thread geben. Eine Anmeldung ist hier zwingend erforderlich damit der Server entsprechend eingestellt werden kann. Eine Anmeldung ist bis 18.00Uhr am Renntag möglich. Sollte das Grid voll sein werden die Fahrer die das letzte Rennen bestritten haben bevorzugt und zusätzliche Fahrer auf die Warteliste gesetzt.

### 3. Fahrzeuge / Skins

- 3.1. Die Berg-Challenge 2019 wird ähnlich wie ein Markenpokal, jedoch mit wechselnden Fahrzeugen ausgetragen, d.h. für jedes Rennen gibt es ein festgelegtes Fahrzeug, welches von allen Teilnehmern gefahren wird.

#### 3.2. Fahrzeugskins

(Skinabgabe: [gtr4urennleitung@gmail.com](mailto:gtr4urennleitung@gmail.com))

Eigene Fahrzeugskins sind erlaubt und müssen der RL bis Freitag 24 Uhr vor dem jeweiligen Lauf zur Aufnahme in das Hillclimb-Carpack als voll funktionsfähiges Stand-Alone-Fahrzeug zum Download bereitgestellt werden. Die Abgabe der Skins kann nur per E-Mail an [gtr4urennleitung@gmail.com](mailto:gtr4urennleitung@gmail.com) erfolgen. Andere Wege werden nicht berücksichtigt.

Neu angemeldete Fahrer starten so lange auf den von RL bereitgestellten Gaststarterfahrzeugen, bis ein neues Carpackupdate erfolgt. Abgabetermine für Updates ist Freitag 24 Uhr vor einem Event.

Die Skins müssen in der Standardauflösung des Originaltemplates (meistens 2048\*2048 Pixel) eingereicht werden. Ebenso müssen andere Texturdateien in der Originalauflösung vorliegen. Abweichende Dateien werden abgelehnt und müssen von den Erstellern korrigiert werden.

Insgesamt darf der Ordner eines Teamfahrzeugs mit Zusatzdateien wie z.B. Texturen zu Reifen und/oder Felgen nicht größer als 25 MB sein.

Der Skinordner muss folgender Nomenklatur entsprechen:

“2018\_GTR4u\_BC\_XX”, wobei XX durch die jeweilige Startnummer ersetzt werden muss.

Startnummernplatten / Pflichtwerbung:

Die Rennleitung stellt Templates mit fest definierten Positionen für Startnummerplatte und Pflichtwerbung zur Verfügung. Die Form, Größe und Farbe der Startnummerplatte und der Pflichtwerbung darf nicht geändert werden. Die Templates werden über SimSync verteilt.

### 4. Rennen / Wertungslauf

#### 4.1. Zeitplan:

Renntag: Dienstag

19.00 - 19.30 Uhr freies Training

(im Livestream genutzt zur Strecken- /Fahrervorstellung)

19.30 Uhr Start Wertungsläufe

## 4.2. Start

- 4.2.1. Start erfolgt "stehend" an der Startlinie
- 4.2.2. Die Startreihenfolge beim 1. Rennen wird durch Zufallsgenerator bestimmt und bleibt über das ganze Rennen erhalten.
- 4.2.3. Die Startreihenfolge ab dem 2. Rennen findet in umgekehrter Reihenfolge der Gesamtwertung statt und bleibt über das ganze Rennen erhalten.
- 4.2.4. neu hinzugekommene Fahrer starten vor den bereits platzierten Fahrern, bei mehreren neuen Startern entscheidet die Reihenfolge der Anmeldung
- 4.2.5. Die Startreihenfolge und der Startabstand wird kurz vor Trainingsbeginn (ca. 18.30-18.45 Uhr) in "Die Rennleitung informiert-Bergchallenge 2019" bekanntgegeben. Für die Einhaltung sind die Fahrer eigenverantwortlich.

## 4.3. Unfall

- 4.3.1. Bei Unfall im Training muss der Fahrer sofort mit "ESC" zurück zur Box um andere Teilnehmer nicht zu behindern.
- 4.3.2. Bei Unfall während eines Wertungslaufes darf der Fahrer die Fahrt fortsetzen. Sollte aber ein Konkurrent dadurch auflaufen, muss der vordere Fahrer sofort Platz machen, ohne den überholenden zu behindern.

# 5. Wertung

## 5.1. Zeitenberechnung

- 5.1.1. Je Bergrennen werden 5 Wertungsläufe gefahren, von denen die 3 schnellsten zu einer Gesamtzeit addiert werden.
- 5.1.2. Sollte ein Wertungslauf nicht beendet werden gibt es eine max. Zeit, welche für jedes Rennen neu bekannt gegeben wird.
- 5.1.3. Zur besseren übersicht der Zeiten, wird der Server nach jedem Wertungslauf resetet.

## 5.2. Punktevergabe:

Punkte werden nach folgender Tabelle vergeben:

- 1. Platz - 18
- 2. Platz - 15
- 3. Platz - 13
- 4. Platz - 10
- 5. Platz - 9
- 6. Platz - 8
- 7. Platz - 7
- ↓
- 15. Platz - 1

### 5.3. Punktegleichheit

bei Punktegleichheit entscheidet die Anzahl der 1. dann 2. und dann 3. Plätze. Herrscht dann immer noch Gleichheit, gibt es gleiche Platzierungen (gilt für alle Wertungen)

### 5.4. Streichresultat

Jeder Fahrer erhält 1 Streichresultat. Dabei wird das schlechteste Ergebnis des Fahrers am Ende der Saison aus der Gesamtwertung gestrichen. Auch ein Nichtstart, Ausfall oder ähnliches gilt hierbei als Ergebnis.