



LES MALLETES CRÉATIVES -RÉALITÉ VIRTUELLE

PRIMAIRE-SECONDAIRE

FRANÇAIS

Situation d'écriture: Aventure dans une oeuvre d'art !

Objectif:

Stimuler l'imaginaire de l'élève pour amorcer une situation d'écriture

Matériel:

- ★ Mallette créative réalité virtuelle
- ★ Application Within

Déroulement:

- ★ Ouvrir l'application Within sur les ipods.
- ★ Sélectionner le vidéo Do not touch!
- ★ Appuyer sur Stream
- ★ Appuyer sur l'icône des lunettes " View in VR" et placer le ipod dans le casque.
- ★ En bougeant la tête avec le casque, aligner les points visibles dans le casque sur les mots "start" Rester immobile quelques secondes, le temps du téléchargement.
- ★ Pour aider les élèves, vous pourriez leur mentionner de porter attention au thème des différentes oeuvres d'arts (ville, western, etc.) et aux émotions vécus par les personnages dans l'animation.

Pistes d'écriture:

- Texte narratif: En visite dans un musée, tu décides de toucher un des tableaux et tu te retrouves pris à l'intérieur. Une rocambolesque aventure débute! Pourras-tu un jour sortir de ce tableau?
- Texte descriptif: Choisir un des tableaux de l'animation et le décrire. Ajouter une appréciation personnelle.
*Il peut être intéressant de faire une tempête d'idées de vocabulaire pour décrire les lieux, les émotions des personnages, etc.