

弈樂科技股份有限公司

114全學年第一屆實習生招募計畫

實習名額 及 技能要求	遊戲美術	2D	1名	1. 具備Photoshop繪製物件、角色設定與完稿能力。 2. 態度積極、學習力強, 樂於溝通與分享。
		3D	1名	1. 具備3D軟體製作遊戲角色與物件之Model、Mapping、Rigging能力(Max/MAYA/Blender擇一)。 2. 態度積極、學習力強, 樂於溝通與分享。 3. 熟悉Zbrush / Substance Painter尤佳。
		特效	1名	1. 具備After Effects或Unity 3D Particle systems製作遊戲特效能力。 2. 態度積極、學習力強, 樂於溝通與分享。
	遊戲研發	Unity 前端	2名	1. 熟悉 Unity 的基本使用:場景編輯、資產管理、動畫、UI系統。 2. 程式設計基礎:熟悉C#。 3. 學習力強、積極負責任。
申請時程	1. 報名時間:即日起至 114 年 4 月 14 日(一) 止, 請將指定格式履歷表、作品集/個人作品網址、指定試作題寄至指定信箱。 2. 面試:114 年 4 月 23 日(三)至 5 月 2 日(五)。 3. 錄取通知:114 年 5 月 15 日(五)前。 4. 實習時間:114 年 7 月 1 日至 115 年 6 月 30 日, 每週四個工作天。 5. 實習地點:弈樂科技股份有限公司(台中市西屯區安和東路3號)。 ※以上時程得視情況調整。			
申請條件	● 限升大四或碩二之在校生。 ● 限本國籍。			
實習內容	1. 基礎工具教學與實作專業訓練。 2. 產業知識介紹。 3. 綜合能力培養。			
實習福利	● 實習月薪 \$28,590。 ● 享團體保險、實習證書、免費供應午餐及晚餐。			

❖ 詳細時間資訊：

時間	主題	內容說明
即日起 ~114/4/14	報名	1. 請備妥以下資料： 1)請填寫實習計畫申請： 📄 弈樂科技_實習生履歷表 2)請準備個人作品(雲端連結或檔案, 請記得開權限)。 3)遊戲美術職位請準備試作題： 📄 2025_美術實習生考題 2. 將相關資料寄到 hr@yile.com.tw 信箱, 3. 信件主旨指定格式:「南台多樂_應徵OOO (職務)實習-姓名」。
114/4/23 ~114/5/2	面試	1. 依履歷表與作品繳交時間篩選後安排面試, 不符合者恕不另行通知。 2. 將以 E-mail、電話通知面試時間。
114/5/15前	E-mail錄取通知	
114/7/1 ~114/8/31	暑期 實習	實習兩個月後, 進行第一次評核, 通過評核者進入上學期實習。
114/9/1 ~115/1/31	上學期 實習	114 年 12 月 31 日前進行第二次評核, 通過評核者進入下學期實習。
115/2/1 ~115/6/30	下學期 實習	實習表現優秀者, 將有機會錄取成為正式員工。

如對本計畫或報名方式等有任何疑問之處, 歡迎隨時與聯絡人聯繫, 謝謝！

聯絡人: 林小姐

連絡電話: (04)2359-2667 轉分機860

E-mail: hr@yile.com.tw