

COREBOOK

Cyberware:

Bodyware:

- **Bone Lacing:** 3 рейтинга, базовая цена 8к/18к/30к. эссенция 0.5/1/1.5, доступность 8P/12P/16P. Дает +1 Body, +1 Armor, +1 DV к безоружным атакам за уровень. **Цена 15к/30к/45к, эссенция 0.4/0.8/1.2, авейлы 5P/10P/15P, добавляет напрямую к боди. Имеет 4 рейтинг (Titanium Alloy), 60к, 1.6 эссенции, авейл 20P.**
- **Dermal Plating:** 6 рейтингов, базовая цена 3к за рейтинг, эссенция 0.5 за рейтинг, доступность 4P за рейтинг. Дает +1 Armor за рейтинг. **Стоимость 2к за рейтинг, эссенция 0.1 за ранг, авейлабилити 2R x Rating.**
- **Fingertip Compartment:** базовая цена 3к, эссенция 0.1 (капасити 1), доступность 4. Не знаю, кто их ставит без кибер-рук. **Цена до 1к, эссенция 0.05..**
- **Grapple Gun:** базовая цена 5к, эссенция 0.5 (капасити 4), доступность 8. На деле это эквивалентно замене кисти, а не целой руки, так что и стоит столько же, однако доступ ограничен, как и к обычной Grapple Gun. **Эссенция 0,2, авейлабилити 10R.**
- **Internal Air Tank:** 3 рейтинга, базовая цена 4500 за рейтинг, эссенция 0.25 (капасити 3, только в торс), доступность 1 за рейтинг. Дает возможность час за рейтинг не дышать. Редко полезная вещь в мире, где есть весьма доступные акваланги и очень легко доступные противогазы. **2к ньюен за рейтинг, эссенция 0.2. Активация за Free Action является стандартной фичей, анализ чистоты воздуха все еще требует включенного вайрлесс.**
- **Muscle Replacements:** 4 рейтинга, базовая цена 25к за рейтинг, эссенция 1 за рейтинг, доступность 5P за рейтинг. Дает +1 к силе и ловкости за рейтинг. Предыдущий патч был слишком добр к статбустам, цены почти целиком оправданы. **30к за рейтинг, эссенция 0.8 за рейтинг, доступность 4P за рейтинг.**
- **Reaction Enhancers:** 3 рейтинга, базовая цена 13к за рейтинг, эссенция 0.3 за рейтинг, доступность 5P за рейтинг. Дает +1 к реакции за рейтинг, которые не стакаются с другими источниками реакции. **20к за рейтинг, эссенция 0.3 за рейтинг, доступность 6P за рейтинг. Стакается ТОЛЬКО с Wired Reflexes, но не требует вайрлесс подключения в принципе. Доступен 4 рейтинг.**
- **Smuggling Compartment:** Базовая цена 7500 ньюен, эссенция 0.2 (капасити 2, доступность 6. Дает возможность хранить в себе что-нибудь размером с маленький пистолет. МАЛЕНЬКИЙ, а не Ruger Super Warhawk. **5к ньюен, эссенция 0.2. Открывается всегда за Simple Action.**
- **Wired Reflexes:** 3 рейтинга, базовая цена 39к/149к/217к ньюен, эссенция 2/3/5, доступность 8P/12P/20P. Дает по +1 реакции и +1 кубик инициативы за рейтинг, которые не стакаются с другими источниками реакции или инициативы. **20к/64к/120к, эссенция 1/2/3, доступность 6P/10P/16P, стакается с Reaction Enhancers. Включается и выключается за Simple Action без вайрлесса.**

Earware:

- **Cybears:** 4 рейтинга, базовая цена 3к/4.5к/7.5к/11к ньюен, эссенция 0.1+(0.1 за рейтинг), доступность 3 за рейтинг. Имеет 4 капасити за рейтинг. Имеет встроенный Sound Link (позволяет видеть AP при включенном вайрлесс). **1к/4к/7к/12к ньюен, 0.1 за рейтинг.**
- **Audio Enhancement:** 3 рейтинга, базовая цена 4к ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 (капасити рейтинг), доступность 3 за рейтинг. Дает +1 к лимиту слуховых тестов (и +1 куб при включенном вайрлесс) за рейтинг. **3к за рейтинг.**
- **Balance Augmenter:** базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.1 (капасити 4), доступность 8. Дает 1 куб к тестам на баланс. **5к ньюен, капасити 2.**

- **Damper:** базовая цена 2250 ньюен, эссенция 0.1 (капасити 1), доступность 6. Дает два куба к резисту звуковых атак. **2500 ньюен.**
- **Select Sound Filter:** 6 рейтингов, базовая цена 3500 за рейтинг, эссенция 0.1 (капасити рейтинг), доступность 3 за рейтинг. Каждый пункт рейтинга позволяет выбрать одну группу звуков, которые ухо может особенно отмечать. **Цена 3к за рейтинг.**
- **Sound Link:** базовая цена 1к, эссенция 0.1, доступность 4. Встроено в уши по умолчанию. **200 ньюен, доступность 2.**
- **Spatial Recognizer:** базовая цена 4к, эссенция 0.1 (капасити 2), доступность 8. Дает +2 к лимиту на поиск источника выбранного звука (и +2 куба при включенном вайрлессе). **5к ньюен.**

Eyeware:

- **Cybereyes:** 4 рейтинга, базовая цена 4к/6к/10к/14к ньюен, эссенция 0.1+(0.1 за рейтинг), доступность 3 за рейтинг. Имеет 4 капасити за рейтинг. Имеет встроенный Image Link (позволяет видеть AR при включенном вайрлессе) и камеру. **1к/4к/7к/12к ньюен, эссенция 0.1 за рейтинг.**
- **Flare Compensation:** базовая цена 1к, эссенция 0.1 (капасити 1), доступность 4. Дает снижение Glare модификаторов на две строки вверх. Без изменений.
- **Image Link:** базовая цена 1к, эссенция 0.1, доступность 4. Встроено в глаза по умолчанию. **200 ньюен, доступность 2.**
- **Low-Light Vision:** базовая цена 1500, эссенция 0.1 (капасити 2), доступность 4. Частичный свет и полумрак воспринимаются как полный свет. **300 ньюен, капасити 1, доступность 2.**
- **Ocular Drone:** базовая цена 6000, эссенция - (капасити 6), доступность 6. Заменяет один киберглаз на дрона (нельзя вставить в обычную глазницу). **Без изменений.**
- **Retinal Duplication:** 6 рейтинга, базовая цена 20к за рейтинг, эссенция 0.1 (капасити 1), доступность 16F. Позволяет копировать чужие рисунки глаза и ломать глазные сканеры через Opposed Test (рейтинг аугмента против рейтинга сканера). **7.5к за рейтинг - ее еще найти предстоит.**
- **Smartlink:** базовая цена 4к, эссенция 0.2 (капасити 3), доступность 8R. Встроенный смартлинк, который вдвое лучше внешнего. **Капасити 2.**
- **Thermographic Vision:** базовая цена 1500 ньюен, эссенция 0.1 (капасити 2), доступность 4. Снижает модификаторы Light и Visibility на строку вверх. **500 ньюен, капасити 1, доступность 2.**
- **Vision Enhancement:** 3 рейтинга, базовая цена 4к за рейтинг, эссенция 0.1 (капасити рейтинг), доступность 3 за рейтинг. Дает +1 к лимитам визуальных тестов восприятия за рейтинг (и +1 к кубам при включенном вайрлессе). **Без изменений.**
- **Vision Magnification:** базовая цена 2к, эссенция 0.1 (капасити 2), доступность 4. Дает возможность приближать изображение до 50 раз. Также снижает модификаторы расстояния на одну категорию. **Без изменений.**

Wires:

- **Skilljack:** 6 рейтингов, базовая цена 20к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает возможность использовать чипы с навыками (но активные навыки не работают без Skillwires). Навыков можно воткнуть до x2 рейтинга (или x3 с вайрлессе). Максимальный рейтинг навыка равен рейтингу скиллджека. **Цена 10к за рейтинг.**
- **Skillwires:** 6 рейтингов, базовая цена 20к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. Дает возможность использовать активные навыки на чипах в скиллджеках. Вайрлесс дает +1 к лимиту действия. **Цена 10к за рейтинг.**

Headware:

- **Implanted Commlink:** базовая цена 2к+комmlink, эссенция 0.2 (капасити 2), доступность ---. Встроенный комmlink. Без изменений.

- **Control Rig:** 3 рейтинга, базовая цена 43к/97к/208к, эссенция 1 за рейтинг, доступность 5Р за рейтинг. Дает возможность ригать, датаджек, сим-модуль...и дает +рейтинг кубов к управлению ригнутым транспортом, повышает управление и скорость ригнутой машины на рейтинг аугмента. Кроме того, понижает ПОРОГ тестов с управлением ригнутым транспортом на рейтинг аугмента. **Цена 21.5к/68к/126.8к, эссенция 0.8/1.5/2.2.**
- **Data Lock:** 12 рейтингов, базовая цена 1к за рейтинг, эссенция 0.1, доступность 2 за рейтинг. Позволяет записать в цель данные...и не дать цели к ней доступа. **Не стоит эссенции, как и встроенная бомба.**
- **Implanted Cyberdeck:** базовая 5к+кибердека, эссенция 0.4 (капасити 4), доступность 5Р. Встроенная дека. **Без изменений.**
- **Olfactory Booster:** 6 рейтинга, базовая цена 4к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 3 за рейтинг. Дает +рейтинг к проверкам Alertness на нюх. Смешно. **Цена 2к за рейтинг, эссенция 0.1.**
- **Simrig:** базовая цена 4к, эссенция 0.2, доступность 12Р. Встроенный симриг. **Без изменений.**
- **Taste Booster:** 6 рейтинга, базовая цена 3к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 3 за рейтинг. Дает +рейтинг к проверкам Alertness на вкус. ВКУС. **Цена 1к за рейтинг, эссенция 0.1.**
- **Ultrasound Sensor:** 6 рейтинга, базовая цена 12к за рейтинг, эссенция 0.25 (капасити 2), доступность 10. Дает встроенный ультразвуковой сенсор, который активируется за Free Action. **Цена 2к за рейтинг (базовый стоит 100 ньюен за рейтинг), эссенция 0.2 (капасити 2), доступность 2 за рейтинг.**
- **Voice Modulator:** 6 рейтинга, базовая цена 5к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 3Ф за рейтинг. Дает возможность говорить почти любым голосом, включая зверей и громкоговорители. Добавляет +рейтинг к кубам Impersonation. **Без изменений.**

Cyberlimbs

- **Obvious Full Arm:** базовая цена 15к, эссенция 1, доступность 4. Имеет 15 капасити, заменяет руку от плеча и ниже. **Цена 3к, эссенция 0.8, доступность 2. Капасити 18.**
- **Obvious Full Leg:** базовая цена 15к, эссенция 1, доступность 4. Имеет 20 капасити, заменяет ногу как минимум от середины бедра и ниже, потенциально до ключицы и ниже. **Цена 3к, эссенция 0.8, доступность 2, капасити 24.**
- **Obvious Lower Arm:** базовая цена 10к, эссенция 0.45, доступность 4. Имеет 10 капасити, заменяет руку от локтя и ниже. **Цена 1.5к, эссенция 0.4, доступность 2, капасити 12.**
- **Obvious Lower Leg:** базовая цена 10к, эссенция 0.45, доступность 4. Имеет 12 капасити, заменяет ногу от колена и ниже. **Цена 1.5к, эссенция 0.4, доступность 2, капасити 15.**
- **Obvious Hand/Foot:** базовая цена 5к, эссенция 0.25, доступность 2. Имеет 4 капасити. Заменяет ступню или ладонь с пальцами. **Цена 750 ньюен, эссенция 0.2, доступность 1, капасити 5.**
- **Obvious Torso:** базовая цена 20к, эссенция 1.5, доступность 12. Имеет 10 капасити. Является оболочкой для внутренних органов - киберторс не заменяет внутренности персонажа глубже кожи и мускулов. **Цена 10к, эссенция 1, доступность 8 - все еще может быть полезна пострадавшим в каком-то событии, но такие травмы обычно куда реже, и в основном все же интересует киборгов намеренных, капасити 12.**
- **Obvious Cyberskull:** базовая цена 10к, эссенция 0.75, доступность 16. Имеет 4 капасити. Заменяет, собственно, череп, из-за чего персонаж с киберчерепом похож на Терминатора без оболочки. **Доступность 12?, капасити 5.**
- **Synthetic Full Arm/Leg:** базовая цена 20к, эссенция 1, доступность 4. Имеет 8 капасити. Покрывает синтетической кожей, которая на вид не отличается от настоящей. **Цена 5к, эссенция 0.8, доступность 2, капасити 10.**
- **Synthetic Hand/Foot:** базовая цена 6к, эссенция 0.25, доступность 2. Имеет 2 капасити. Покрывает синтетической кожей, которая на вид не отличается от настоящей. **Цена 1к, эссенция 0.2, доступность 2.**

- **Synthetic Lower Arm/Leg:** базовая цена 12к, эссенция 0.45, доступность 4. Рука имеет 5 капасити, нога - 6 капасити. Покрываются синтетической кожей, которая на вид не отличается от настоящей. **Цена 2к, эссенция 0.4, доступность 2, капасити руки 6, капасити ноги 8.**
- **Synthetic Torso:** базовая цена 25к, эссенция 1.5, доступность 12. Имеет 5 капасити. Покрывается синтетической кожей, которая на вид не отличается от настоящей. **Цена 15к, эссенция 1, капасити 6.**
- **Synthetic Skull:** базовая цена 15к, эссенция 0.75, доступность 16. Имеет 2 капасити. Позволяет не выглядеть как Терминатор. Без изменений.
- **Cyberlimb Customization:** базовая цена 5к за рейтинг, эссенции и капасити не занимают, доступность +1 за рейтинг. Дает возможность крутить статы конечности в пределах расовых норм. **500 ньюен за рейтинг.**
- **Enhanced Agility:** 3 рейтинга, базовая цена 6.5к за рейтинг, рейтинг капасити, доступность 3Р за рейтинг. **Цена 8к за рейтинг, доступен 4 рейтинг.**
- **Enhanced Strength:** 3 рейтинга, базовая цена 6.5к за рейтинг, рейтинг капасити, доступность 3Р за рейтинг. **Цена 8к за рейтинг, доступен 4 рейтинг.**
- **Armor:** 3 рейтинга, базовая цена 3к за рейтинг, рейтинг капасити, доступность 5 за рейтинг. **Цена 5к за рейтинг.**
- **Cyberarm Gyromount:** базовая цена 6к, капасити 8, доступность 12F. Устанавливает гиросtabilизационную систему 3 рейтинга в запястье кибер-руки. Дает +3 подавления отдачи и может развлекать маленьких детей вращающейся херней из запястья. **Активируется всегда за Free Action.**
- **Cyberarm Slide:** базовая цена 3к, капасити 3, доступность 12Р. Позволяет вытащить тазер или тайный или легкий пистолет из руки за Free Action. **Без изменений.**
- **Cyber Holster:** базовая цена 2к, капасити 5, доступность 8Р. Позволяет спрятать в конечность любой предмет размером с пистолет или меньше. **Активируется всегда за Free Action.**
- **Hydraulic Jacks:** 6 рейтинга, базовая цена 2.5к за рейтинг, капасити рейтинг, доступность 9. Дает +рейтинг к лимитам прыжков и спринта, по 20% дистанции прыжка за рейтинг, и снижает на 2 метра за рейтинг дистанцию падения при расчете. При включенном вайрлесс дает +1 к прыжкам и спринту за рейтинг. **Дает бонусы всегда и заменяет максимальную дистанцию прыжка вверх на максимальную дистанцию прыжка вдаль, как и адептская Light Body. Цена 3к за рейтинг.**
- **Large Smuggling Compartment:** Базовая цена 8000 ньюен, капасити 5, доступность 6. Дает возможность хранить в себе что-нибудь размером с тяжелый пистолет/ПП/солидную буханку хлеба. **Открывается всегда за Simple Action.**

Cyber-Implanted Weapons:

Ни одно оружие не превышает размеров руки и не заменяет ничего, кроме руки. Следовательно, они не могут отнимать больше Essence, чем детали руки. **Эссенция за пистолы 0.2, СМГ 0.4, эссенция шотгана и гранатомета 0.8.** Проблемы с копами, которые увидят гранатомет вместо руки - куда более весомый аргумент его не ставить.

Bioware:

Standard Bioware:

- **Adrenaline Pump:** 3 рейтинга, базовая цена 55к за рейтинг, эссенция 0.75 за рейтинг, доступность 6Ф за рейтинг. +1 за рейтинг к STR/AGI/REA/WIL, +Pain Editor работающий в то же время. Эффект

длится 1дб ходов за рейтинг (т.е. 3дб на 3 рейтинге), после чего отдача стан дамагом = количеству активных комбат турнов (соакается). **70к за рейтинг. Один из самых сильных аугментов в игре.**

- **Bone Density Aug:** 4 рейтинга, базовая цена 5к за рейтинг, эссенция 0,3 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. +1 к боди для целей ДР, +1 к урону кулаков за (рейтинг-1). **Дает +боди. 30к за рейтинг, 0.25 эссенции за рейтинг.**
- **Cat's Eye:** базовая цена 4к, эссенция 0.1, доступность 4. Дает Low-Light Vision. **Цена 2к, эссенция 0.05.**
- **Enhanced Articulation:** базовая цена 24к, эссенция 0.3, доступность 12. +1 к физлимиту и +1 к проверкам Acrobatics на гибкость. **Цена 10к, 0,15 эссенции.**
- **Muscle Augmentation:** 4 рейтинга, базовая цена 31к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 5Р за рейтинг. Дает +1 силы за рейтинг. **Базовая цена 30к за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, доступность 6Р за рейтинг.**
- **Muscle Toner:** 4 рейтинга, базовая цена 32к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 5Р за рейтинг. Дает +1 ловкости за рейтинг. **Цена 30к за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, доступность 6Р за рейтинг.**
- **Orthoskin,** 4 рейтинга, базовая цена 6к за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, доступность 4Р за рейтинг. Дает +1 армора за рейтинг. **Цена 4к за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг.**
- **Pathogenic Defense:** 6 рейтингов, базовая цена 4.5к за рейтинг, 0,1 эссенции за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает +1 куб за рейтинг к защите от болезней. **Цена 2.5к за рейтинг, 0.1 эссенции за любой вариант системы.**
- **Platelet Factories:** базовая цена 17к, эссенция 0.2, доступность 12. Снижает любой получаемый физический урон на 1 (до минимума в 1). **Цена 20к.**
- **Skin Pocket:** базовая цена 12к, эссенция 0.1, доступность 4. Дает "карман" из кожи, в котором можно спрятать что-нибудь размером с маленький пистолет. **Эссенция 0.05.**
- **Suprathyroid Gland:** базовая цена 140к, эссенция 0.7, доступность 20Р. Дает +1 ко всем физическим статам, но устанавливает +25% лайфстайл кост. **Цена 120к, эссенция 0.8, доступность 14Р.**
- **Symbiotes:** 4 рейтинга, базовая цена 3.5к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 5 за рейтинг. Дает +рейтинг к тестам лечения всего урона за отдых (Natural Recovery). Поддержание симбионтов стоит 200 ньюен за рейтинг в месяц, если лайфстайл персонажа ниже High. **Цена 3к за рейтинг, 0.2 эссенции за всю систему любого рейтинга, доступность 10 всей системы.**
- **Synthacardium:** 3 рейтинга, базовая цена 30к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. +рейтинг ко всем скиллам Physical Prowess. **Цена 12к за рейтинг.**
- **Tailored Pheromones:** 3 рейтинга, базовая цена 31к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 4Р за рейтинг. Дает +1 за рейтинг к скиллам Acting и Influence, если цель физически рядом, и +1 к социальному лимиту за рейтинг. **Цена 30к за рейтинг.**
- **Toxin Extractor:** 6 рейтингов, базовая цена 4.8к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 3 за рейтинг. Дает +рейтинг к защите от ядов. **Цена 3к за рейтинг, эссенция 0.2 за всю систему, доступность 2 за рейтинг.**
- **Tracheal Filter:** 6 рейтингов, базовая цена 4.8к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 3 за рейтинг. Дает +рейтинг к защите от ядов, но только против вдыхаемых ядов. **Цена 1к за рейтинг, эссенция 0.1 за всю систему, доступность 1 за рейтинг.** (куда больше-то, это такая ниша...)

Cultured Bioware:

- **Cerebral Booster:** 3 рейтинга, базовая цена 31.5к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 6 за рейтинг. +1 к логике за рейтинг. **Цена 30к за рейтинг, доступен 4 рейтинг.**
- **Damage Compensators:** 12 рейтингов, базовая цена 2к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 3Ф за рейтинг. Отдаляет штрафы за раны на количество боксов, равное рейтингу компенсаторов. **6 рейтинга, цена 6к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4Р за рейтинг, каждый рейтинг отодвигает боксы на 3, как адептская Pain Resistance. Иначе лишается смысла при доступе к Pain Editor целиком.**

- **Mnemonic Enhancement:** 3 рейтинга, базовая цена 9к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 5 за рейтинг. Дает +рейтинг к дайспулам знаниям, языкам (которые тоже знания) и мемори-тестам. **Без изменений.**
- **Pain Editor:** базовая цена 48к, эссенция 0.3, доступность 14Ф. Активный Pain Editor позволяет игнорировать все штрафы от ран и не падать без сознания даже с полным монитором стана, но персонаж не знает, насколько сильно он ранен, без биомонитора или осмотра при помощи Medicine/First Aid. Также увеличивает во время действия Willpower на 1 и понижает Intuition на 1. **Без изменений. Оно достаточно хорошо.**
- **Reflex Recorder:** базовая цена 14к, эссенция 0.1, доступность 10. Дает +1 куб на один физический скилл. **Цена 10к.**
- **Sleep Regulator:** базовая цена 12к, эссенция 0.1, доступность 6. Позволяет спать 3 часа из 48, чтобы полноценно отдохнуть. Также увеличивает время между проверками усталости вдвое. **Цена 10к.**
- **Synaptic Booster:** 3 рейтинга, базовая цена 95к за рейтинг, эссенция 0.5 за рейтинг, доступность 6Р за рейтинг. Дает +1 реакции и 1 кубик инициативы. **Цена 80к за рейтинг.**

BUT WAIT

THERE'S MORE

CHROME FLESH (and friends)

Cyberware:

Bodyware

Casemods: базовая цена 50-10к ньюен, эссенция/капасити нет, доступность 4. Косметические стилизации киберликов. **Без изменений.**

Cosmetic Surgery: базовая цена 100-20к ньюен, эссенция 0.1, доступность 2. Косметические операции. В 2018 оно не отнимает эссенции. Почему в 2075 отнимает? **Эссенция --.**

Breast Implants: базовая цена 250 ньюен, эссенция 0.05, доступность 2. Импланты груди. В 2018 оно не отнимает эссенции. Почему в 2075 отнимает? **Эссенция --.**

BI 2.0: базовая цена 1000 ньюен, эссенция 0.1, доступность 4. Импланты груди, управляемые. **Эссенция ---.**

Cyber Genitalia: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.25, капасити 1, доступность 6. Кибер-гениталии для обоих полов. **Эссенция 0.05.**

Fiberoptic Hair: базовая цена 100+ ньюен, эссенция 0.1, капасити 1, доступность ---. Неоновые программируемые волосы! С вайрлесс картинку можно менять за Simple Action. **Капасити ---, эссенция ---.**

LED Tattoo: базовая цена 100+/500+/1к+ ньюен, эссенция 0.05/0.1/0.2, капасити 1/2/4, доступность -/4/8.

Татуировки на жидкокристаллических экранах в коже. **Эссенция ---, капасити 1 для всех. Не дает пользы.**

Metatype Reduction: базовая цена 6к ньюен, эссенция 0.3, капасити --, доступность 4. Дает оркам квалити Human-Looking, а троллям подымает максимальную харизму на 1. **Цена 10к, эссенция 0.2, доступность 8.**

Skin Toner: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.5, капасити --, доступность 4. Дает возможность менять цвет кожи за Simple Action (Free Action при вайрлесс). **Chameleon Processor** стоит еще 8к ньюен, 0.3 эссенции/2 капасити, и 12Р доступности, после чего работает как родной Chameleon Suit в коже. **0.1 эссенции за базовую версию, +0.2 эссенции за процессор, смена цвета кожи всегда работает за Free Action..**

Steamers: базовая цена 500 ньюен +содержимое, эссенция 0.1, капасити 1, доступность 4. Дает возможность распылять вокруг себя содержимое, будь то духи или яд. **Без изменений.**

Earware:

Antennae: 3 рейтинга, базовая цена 500 ньюен за рейтинг, 0.1 эссенции за рейтинг, капасити рейтинг, доступность 2. Дает нойз редакшен = рейтингу, вставляется в кибер-уши. **Без изменений.**

Audio Analyzer: базовая цена 1к ньюен, 0.1 эссенции, капасити 1, доступность 4. Дает сенсор 4 рейтинга исключительно для анализа тона звука, и повышает социальный лимит на 1 для музыкальных действий. **Без изменений.**

Ear Protector: базовая цена 250 ньюен, 0.05 эссенции, капасити 1, доступность ---. Дает 3 армора исключительно ушам. **Без изменений.**

Increased Hearing Spectrum: базовая цена 500 ньюен, 0.1 эссенции, капасити 1, доступность 4. Позволяет слышать звуки за пределами человеческого слуха. При включенном вайрлесс дает +2 куба на тесты Алертнесс для опознания отдельного звука. **Без изменений - вайрлесс зависит от внешней базы.**

Modular Mount: базовая цена 1к ньюен, 0.1 эссенции, капасити 1, доступность 4. Дает...держалку для какого-нибудь маленького предмета на ухе. Позволяет держать карандаш надежнее. Или кружку с пивом маленькую. При включенном вайрлесс может сбросить предмет за Free Action вместо Simple Action. **Без изменений.**

Translat-Ear: 6 рейтинга, базовая цена 200 ньюен за рейтинг, 0.1 эссенции, капасити 1, доступность 2. Позволяет носить ровно один лингвософт, который будет переводить (и только переводить) услышанный язык. Лингвософт продается отдельно. При вайрлессе позволяет менять языки на ходу за Simple Action.

Цена 1к за рейтинг.

Eyeware:

Additional Eye Mount: базовая цена 1к ньюен, 0.2 эссенции, капасити 2, доступность 8. Позволяет воткнуть дополнительный глаз в любую часть тела. Каждый глаз после 2 снижает лимиты и точность на 1. Киберглаз продается отдельно. **Без изменений.**

Eye Light System: базовая цена 500 ньюен, 0.1 эссенции, капасити 2, доступность 2. Позволяет поставить в глаза фонарь, который светит на 2 метра и позволяет при наличии Low-Light Vision видеть на 20. За вайрлесс позволяет включить его за Free Action. **Активация за Free Action работает всегда.**

Eye Protectors: базовая цена 100 ньюен, 0.1 эссенции, капасити 2, доступность ---. Дает глазам либо 3 (пластик), либо 6 (баллистическое стекло) армора. **Баллистическое стекло цена 200 ньюен.**

Microscopic Lenses: базовая цена 1к ньюен, 0.2 эссенции, капасити 3, доступность 4. Дает возможность приблизить объект в тысячу раз, но теряет фокус за пределами 30 сантиметров и не позволяет этим глазом видеть что-то кроме объекта. Дает +4 куба на тесты Alertness в отношении изучаемого объекта. Вайрлесс позволяет активировать за Free Action. **Активация за Free Action работает всегда, капасити 1.**

Spider Eyes: базовая цена 2к ньюен, 0.2 эссенции, имеет капасити 2, доступность 8. Дает дополнительные глаза, которые дают +1 куб на сюрпрайз тесты, если источник теста в 10 метрах от глаз. Являются киберглазами, но не отвлекают, как настоящие.

Targeting Laser: базовая цена 1к/1.25к ньюен, 0.2 эссенции, 4 капасити, доступность 4/6. Дает лазерный прицел из руки, который дает +1 точности, но не стакается со смартлинком. Вайрлесс дает +1 куб к точности. Инфракрасный лазер добавляет 250 ньюен к цене и 2 к доступности, но делает его невидимым глазу без термографического зрения.

Wires:

Изменения цен скиллвайров и скиллджеков отменяются.

Knowsoft: базовая цена 2к ньюен за рейтинг, доступность рейтинг. Дает один навык знания, равный рейтингу. **Цена 1к ньюен за рейтинг.**

Activesoft: базовая цена 5к ньюен за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает один активный навык, равный рейтингу. **Цена 2.5к ньюен за рейтинг.**

Linguasoft: базовая цена 1к ньюен за рейтинг, доступность рейтинг. Дает один навык языка, равный рейтингу. **Цена 500 ньюен за рейтинг.**

Скиллсофт нетворки предоставляют все возможные софты сразу (но только один в один момент времени), но требуют платить ежемесячно (цена добавляется к лайфстайлу) и СИНа (СИН владельца должен быть реальным или рейтинга или выше требуемого софта).

Basic: базовая цена 2к ньюен в месяц. Дает доступ к Knowsoft 1 рейтинга. **Цена до 500 ньюен в месяц.**

Silver: базовая цена 10к ньюен в месяц. Дает доступ к Knowsoft 1-2 рейтингов и Activesoft 1-2 рейтинга.

Цена до 2.5к в месяц.

Gold: базовая цена 15к ньюен в месяц. Дает доступ к Knowsoft 1-4 рейтингов и Activesoft 1-3 рейтинга. **Цена до 4к в месяц.**

Platinum: базовая цена 20к ньюен в месяц. Дает доступ к Knowsoft 1-6 рейтингов и Activesoft 1-4 рейтинга.

Цена до 6к в месяц.

Headware:

Attention Co-Processor: базовая цена 3к ньюен, эссенция 0.3, капасити 1, доступность 8. Дает +1 лимита к Alertness тестам, при включенном вайрлесс +1 куб. **Цена 5к, эссенция 0.1.**

Chipjack: 6 рейтингов, базовая цена 1к ньюен за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает +1 слот под физический носитель скилла за рейтинг. **Без изменений.**

Dream Link: базовая цена 1к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Позволяет записывать сны или мысли.

Эссенция --, пока мне не придумают объективно полезный метод использования этого. Если придумают, 0.05.

False Face: базовая цена 20к ньюен, эссенция 0.5, капасити 8, доступность 12P. Дает возможность менять лицо за 1 минуту (при вайрлесс за полминуты), получая +4 куба к Impersonation тестам. **Эссенция 0.25.**

Knowledge Hardwires: 6 рейтингов, базовая цена 2к ньюен за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг, доступность рейтинг. Фиксированные скиллджеки - дает навык знания на уровне рейтинга. **Цена 1к ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за отдельную систему.**

Math SPU: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.1, капасити 1, доступность 8. Дает +4 куба к знанию математики, +1 лимит к научным знаниям, связанным с математическими расчетами. **Цена 4к ньюен.**

Orientation System: базовая цена 500 ньюен, эссенция 0.2, капасити 1, доступность 4. Дает +2 лимита к Pathfinding, при включенном вайрлесс +2 дайса. **Цена 5к ньюен, эссенция 0.1.**

Radar Sensor: 4 рейтинга, базовая цена 4к ньюен за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, капасити рейтинг, доступность 3 за рейтинг. Сенсор, который видит через стены, но не может различить, что именно видит, кроме геометрической формы. Хороший сенсор, но учитывая его слабости - стоит вернуться к Ultrasound Sensor и понять, что они примерно равны в полезности. **Эссенция 0.25 за всю систему, стоимость как указана.**

Synthlink: базовая цена 1к ньюен, эссенция 0.1, капасити 1, доступность 4. Дает +2 лимита к музыкальным выступлениям с использованием synthstruments (стоят x2 от обычных), при включенном вайрлесс +2 дайса к тому же. **Цена 4к ньюен.**

Visualizer: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Дает возможность переводить мысли в форму AP проекций или прямо на бумагу при наличии вайрлесс принтера. **Без изменений.**

Voice Mask: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8F. Позволяет сделать голос пользователя неузнаваемым. Значительно более слабый Voice Modulator, с соответствующими скидками. **Цена 5к ньюен.**

Bodyware:

Active Hardwires: 6 рейтингов, базовая цена 4к ньюен за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает один активный скилл, равный рейтингу. **Цена 2к за рейтинг, эссенция 0.2 за всю систему.**

Auto-Injector: базовая цена 500/750 ньюен+дозы, эссенция 0.05, доступность 2/8Ф. Позволяет при определенном условии внести дозу какой-либо субстанции. Имеет два варианта - обычный и киллсвитч (+250 ньюен, 8Ф доступность). +5 доз в запасе стоят еще 0.05 эссенции, +2 доступности и 250 ньюен, плюс

содержимое. **Цена 1к/2к ньюен, эссенция 0.1. Возможность впрыскивать себе наркоту автоматически - серьезная вещь.**

Balance Tail: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.25, доступность 8. Дает +1 к физическому лимиту для всех проверок, включающих баланс (бег, прыжки, карабканье, сопротивлению сбиванию с ног). **Эссенция 0.2.**

Biomonitor: базовая цена 500 ньюен, эссенция 0.1, капасити 1, доступность 2. Имплант-версия обычного биомонитора. **Без изменений.**

Biowaste Storage: базовая цена 500 ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, капасити рейтинг, доступность 8. Позволяет хранить отходы жизнедеятельности в отдельном отсеке и выгружать позже. Каждый рейтинг дает достаточно места на дневную норму. **Цена 1к ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за всю систему.**

Cyberfins: базовая цена 500 ньюен, эссенция 0.1, капасити 1, доступность 8. Дает кибер-плавники, которые дают +1 к лимиту Swimming за каждый и +1 куб за каждую пару, а также увеличивают скорость плавания за каждую пару на 50% (т.е. 150% при двух или 200% при четырех). Вайрлесс позволяет включать за Free Action. Включенные плавники на руках дают -1 лимита к точности стрельбы или работы, требующей мелкой моторики. **Цена 1.5к ньюен за штуку, эссенция 0.05 за штуку.**

Cybersafety: базовая цена 100 ньюен, эссенция ---, капасити 1, доступность 4. Не позволяет особым образом закодированной пушке стрелять, если чипа нет на расстоянии 30 см. **Капасити ---.**

Flex Hand: базовая цена 1500 ньюен, эссенция 0.15, доступность 8. Дает +3 куба к Acrobatics для одной руки для попыток выбраться из наручников или запустить руку в узкое отверстие. **Цена 3к, эссенция 0.05.**

Foot Anchor: базовая цена 2к, эссенция 0.25, капасити 3, доступность 10. Позволяет упереть за Simple Action (вайрлесс Free Action) в не очень прочный (Structure Rating 12 или ниже) пол шип, который не дает двигаться, но дает +1 компенсации отдачи и +1 лимит против сбивания с ног за каждый. **Цена 2к, 0.2 эссенции, капасити 2.**

Gastric Neurostimulator: базовая цена 2к, эссенция 0.2, доступность 4. Дает иммунитет к тошноте. **0.1 эссенции.**

Internal Router: не существует. В 2070 году функционал этого импланта был стандартом, будет и сейчас.

Magnetic System: базовая цена 1к за систему, эссенция 0.25 за систему, капасити 2, доступность 8.

Позволяет двигаться по металлическим объектам или не мочь уронить что-то металлическое из руки с такой системой. **Цена 3к, эссенция 0.2 за систему.**

Move-by-Wire System: базовая цена 40к/125к/205к, эссенция 3/4/5, доступность 12Ф/18Ф/24Ф. Абсолютно ебанутая версия Wired Reflexes, совмещенная со скиллвайрами (но не скиллджеками!).

1 рейтинг: +1 реакции, +3 инициативы, скиллвайры 2 рейтинга, минус 1 социал лимит

2 рейтинг: +2 реакции, +6 инициативы, +1дб инициативы, скиллвайры 4 рейтинга, минус 2 социал лимит

3 рейтинг: +3 реакции, +9 инициативы, +1дб инициативы, скиллвайры 6 рейтинга, минус 3 социал лимит

1 рейтинг: 56к ньюен, эссенция 1

2 рейтинг: 142к ньюен, эссенция 2.25

3 рейтинг: 200к ньюен, эссенция 3.5

Nutrition Storage System: базовая цена 500 ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, капасити рейтинг, доступность 4. Позволяет хранить рейтинг дневных норм еды и воды. **Цена 1к ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за всю систему.**

OXSYS Cybergill: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.25, доступность 4. Позволяет дышать под водой. **Цена 10к ньюен, эссенция 0.2.**

Retractable Climbing Claws: базовая цена 2к за коготь, эссенция 0.2 за коготь, капасити 2 за коготь, доступность 8. Каждый коготь дает +1 к лимиту Acrobatics на карабканье, каждая пара +1 куб. Могут использоваться как Hand Razors, но неудобные (-1 лимит атаки). **Без изменений.**

Smart Articulation: базовая цена 6к ньюен, эссенция 0.5, доступность 8. Дает +2 к физлимиту на грапплы и Acrobatics для влезания в узкие пространства, а также влезание в любую щель крупнее головы персонажа, ИЛИ +2 боди ТОЛЬКО против силы врага в анармед комбате, и +1 к физлимиту на тесты на выносливость, такие как карабканье. **Цена 10к ньюен, 0.25 эссенции.**

Touch Link: базовая цена 1к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Позволяет записывать ощущения касаний. **Эссенция 0.05.**

Cyberlimbs

Primitive Prosthetics: ---

Built-in Medkit: базовая цена 1к ньюен+медкит, эссенция 0.45, капасити 10, доступность 8. Встроенная аптечка. **Эссенция 0.4 (уравнивается с половиной руки).**

Built-in Utility Kit: базовая цена 1к ньюен+медкит, эссенция 0.45, капасити 10, доступность 8. Встроенный туллит. **Эссенция 0.4 (уравнивается с половиной руки).**

Bulk Modification: от 1 до 6 рейтингов, базовая цена 500 за рейтинг, добавляет капасити рейтинг, доступность +рейтинг. Дает дополнительные слоты в киберлиббы. **Без изменений.**

Cyberfinger (Cyberlight): базовая цена 550, эссенция 0.05, капасити 1, доступность 4. Фонарик. **Без изменений.**

Cyberfinger (Cyberlighter): базовая цена 550, эссенция 0.05, капасити 1, доступность 4. Зажигалка. **Без изменений.**

Cyberfinger (Finger Grenade): базовая цена 500+граната, эссенция 0.05, капасити 1, доступность граната+4. Граната. **Без изменений.**

Cyberfinger (Finger Pistol): базовая цена 1к ньюен, эссенция 0.05, капасити 1, доступность 8P. Однозарядный пистолет с точностью 5 и дальностью холдаута. **Без изменений.**

Cyberlimb Optimization: базовая цена +2к ньюен, капасити 2, доступность киберлибб+2. Дает +1 лимита к выбранному скиллу, дает +1 куб к скиллу за каждую пару конечностей, оптимизированных одинаково.

Доступность применяется к базовому лимбу, а не после остальных модов.

Digigrade Legs: базовая цена +5к ньюен, эссенция +0.25 за ногу, капасити 4, доступность нога+4. Дает странные ноги, которые гнутся в нескольких местах и дают +1 лимита к Stealth скиллгруппе за каждую ногу и +x1 модификатор к скорости бега за каждую пару ног. **Цена +8к ньюен, не имеет дополнительной цены по эссенции.**

Grapple Hand: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.45, капасити 10, доступность 12P. Позволяет стрелять из руки граппл ганом. **Эссенция 0.4 (уравнивается с половиной руки).**

Improved Synthskin: 6 рейтингов, базовая цена 5к ньюен за рейтинг, капасити рейтинг x2, доступность 4 за рейтинг. Делает руку незаметной на касание - для обнаружения того, что рука ненастоящая, нужно выкинуть 2+рейтинг руки успехов на Alertness тесте. **Цена 3к за рейтинг, капасити = рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Даже в полной руке просто НЕТ места на полную маскировку.**

Liminal Body (Centaur): базовая цена 80к ньюен, эссенция 3, имеет капасити 80, доступность 12. Четыре ноги и длинное туловище как у кентавра. Удваивает скорость бега и грузоподъемность. **Без изменений.**

Liminal Body (Tank): базовая цена 50к ньюен, эссенция 3, имеет капасити 60, доступность 12P. Две гусеницы вместо ног. Хмм. **Без изменений.**

Liminal Body (Wheeled Warrior): базовая цена 40к ньюен, эссенция 2.5, имеет капасити 40, доступность 8. Кресло-коляска по-киберпанковски. Удваивает скорость "бега". **Без изменений.**

Monkey Foot: базовая цена 6к ньюен, эссенция 0.3, капасити 2, доступность 8. Заменяет ступни на "почти-руки", которые могут делать действия рук с лимитом или точностью -1. Скорость бега уменьшена на x1 модификатор. **Эссенция 0.2 - эквивалентны обычным кибер-ступням по сложности..**

Modular Connector: базовая цена 2к/4к/6к ньюен, эссенция 0.1/0.2/0.3, капасити 5/10/-, доступность 4/8/12. Позволяет отсоединять киберлибб и вставлять новый за Simple Action. Вайрлесс позволяет отбросить за Free Action. **0.1 эссенции за любой вариант, капасити 4 за любой вариант. Отсоединяется за Free Action владельцем руки всегда.**

Modular Limb: базовая цена +1к/2к/3к ньюен, эссенция (как конечность), капасити 1/2/3, доступность (конечность+2). Можно отсоединять руку по кисть/локоть/плечо и втыкать новые. **Без изменений.**

Modular Gear: см. Modular Limb.

Partial Cyberskull: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.4, имеет капасити 4, доступность 12. Частичный киберчереп вместо полного. **Без изменений..**

Raptor Foot: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.5, капасити 4, доступность 8Р. Встроенное оружие (сила+2, -ЗАП), не позволяет носить ботинки, снижает лимит на атаки на 1, если у пользователя нет Digigrade Legs.

Эссенция 0.2.

Skates: базовая цена 250 ньюен, капасити 2, доступность 4. Встроенные в ноги ролики! Нужно брать парой. Дают +50% мувспида, но снижают физлимит на 1, пока используются. **Включаются за Free Action всегда.**

Skimmers: базовая цена 2к ньюен, капасити 4, доступность 8. Встроенные в ноги антигравы (на самом деле нет)! Нужно брать парой. Дают +100% мувспида, но снижают физлимит на 2, пока используются.

Включаются за Free Action всегда.

Snake Fingers: базовая цена 1к ньюен, капасити 2, доступность 6. Дает +1 физлимита к тестам на мелкую моторику, и +1 к Sleight of Hand за пару. **Включаются за Free Action всегда.**

Telescopic Limb: 2 рейтинга, базовая цена 1к ньюен за рейтинг, капасити 3 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. Дает возможность выдвинуть конечность на метр за рейтинг, но каждый метр дает -2 к силе конечности. **Включаются за Free Action всегда.**

Water Jet: базовая цена 1к ньюен, капасити 4, доступность 8. Дают +100% к скорости плавания за каждую ногу (200% за одну, 300% за обе). **Без изменений.**

Cyber-Implanted Weapons:

Extreme Cyber-Implant: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.5, капасити 5, доступность 8Ф. Экстремальная замена ладони на упоротое оружие вроде бензопилы или моргенштерна. Атакует с физлимитом-1. **Цена 5к ньюен, эссенция 0.2, капасити 4. Заменяет руку и жрет столько же ресурсов. Оружью все равно потребуется модулярный коннектор (см. выше), чтобы не ходить с бензопилой 24/7.**

Fangs (pair): базовая цена 200/500 ньюен, эссенция 0.1/0.15, капасити 1/2, доступность 6/8. Встроенные клыки, которые технически можно подсоединить к резервуару с ядом. Уменьшают физлимит при атаке на 2. За 300 ньюен, 0.05 эссенции/1 капасити и +2 доступности можно сделать их втягивающимися. **Эссенция ---/0.1 - если это просто замена зубов на более крутые зубы, которые никак в целом не нарушают внутреннюю целостность тела, то и удара по эссенции не будет. Коронки же ее не бьют.**

Flametossers: базовая цена 4к, эссенция 1.0, капасити 8, доступность 12Ф. Позволяет плевать огнем. Пять раз. Еще пять патронов можно добавить за 500 ньюен, 0.2 эссенции и еще 2 капасити. **Цена 8к ньюен, эссенция 0.5, капасити 5. Аддон на патроны 1к ньюен, 0.1 эссенции и 1 капасити.**

Junkyard Jaw: базовая цена 2к, эссенция 0.75, капасити 6, доступность 8Ф. Челюсть Сиона, пригодная для комбата. Выглядит, разумеется, абсолютно ебануто. Дает +1 бокс физхп, как полноценный киберлиб, но не имеет капасити. **Цена 5к ньюен, эссенция 0.5, капасити 5.**

One-Shot Dartgun: не имеет статусов, кроме статусов оружия. **Трактовать как имплантированный тазер.**

Oral Slasher: базовая цена 750 ньюен, эссенция 0.25, капасити 3, доступность 12Р. Выстреливающая из-под языка проволока длиной примерно в метр. Может быть подключена к резервам яда. **Без изменений.**

Weapon Launcher: базовая цена +500 ньюен, эссенция +0.2, капасити 2, доступность 12Ф. Позволяет выстрелить рукой/встроенным оружием по правилам метательного оружия. **Эссенция ---.**

Пакеты:

Нуждаются в перерасчете за каждый компонент. Позже.

Bioware:

Biosculpting:

Modification: базовая цена 50-500/500-2к/2к-10к ньюен, эссенция ---/0.1/0.25-0.5, доступность 2/4/8-12.

Изменение внешнего вида. **Никаких бонусов не дает в принципе, следовательно, эссенция --- для всех трех типов.**

Ethnicity/Sex Change: базовая цена 10к ньюен, эссенция ---, доступность 4. Изменение пола или внешне очевидной расы (не метатипа!). **Без изменений.**

Metatype Modification: базовая цена 20к ньюен, эссенция ---, доступность 8. Изменение внешне очевидного метатипа. **Может давать Elf Poser, Ork Poser или Human-Looking.**

Troll Reduction: 2 рейтинга, базовая цена 15к/25к ньюен, эссенция 0.2/0.5, доступность 8/12. Повышает для орков/троллей максимум харизмы на 1 за рейтинг (до 6 максимум). **Эссенция 0.1/0.2.**

Cosmetic Bioware:

Bio-tattoos: базовая цена 500/1к/1.5к ньюен, эссенция -/0.01/0.02, доступность 4/5/6. Татуировки. Дают -1 к Sneaking за каждую видимую татуировку. Да, это вещь без плюсов и с минусами. **Эссенция --- для всех вариантов.**

Chameleon Skin: базовая цена 2к/4к, эссенция 0.2/0.3, доступность 6/8. Позволяет окрашиваться в цвет окружения. В одежде бесполезно, полностью голый персонаж имеет +1|2 к лимиту на Sneaking, а если стоит на месте - то +1/2 куба. **Цена 4к/8к, эссенция 0.1 за любой. Крайне редко полезно в принципе, хамелеон съют во всем лучше.**

Clean Metabolism: базовая цена 1к, эссенция 0.1, доступность 4. Более чистый метаболизм, пот не пахнет, кишечные газы ведут себя лучше, и так далее. Без бонусов в целом. **Эссенция ---.**

Chloroplast Skin: базовая цена 2к, эссенция 0.2, доступность 4. Позволяет питаться солнцем...не слишком эффективно, поскольку это один прием пищи за 8 часов в стандартном киберпанк городе. **Цена 4к, эссенция 0.1, несовместимо с другими кожными покровами.**

Dietware: базовая цена 1к, эссенция 0.1, доступность 4. Не дает толстеть. Все. **Эссенция ---.**

Hair Growth: базовая цена 200 ньюен, эссенция -, доступность 4. Растит волосы там, где волос нет. Можно и на лысине. Вырастить по всему телу стоит 500 ньюен, you fucking furry. **Без изменений.**

Perfect Eyes: базовая цена 1к ньюен, эссенция -, доступность 4. Корректировка зрения до 20/20, можно поменять цвет глаз. Существует и в 2018. Эссенцию не жрет. Кажется. **Без изменений.**

Sensitive Skin: базовая цена 500 ньюен, эссенция -, доступность 4. Чувствительная кожа. Плюсов не дает. **Без изменений.**

Silky Skin: базовая цена 500 ньюен, эссенция -, доступность 4. Шелковистая и гладкая кожа на неделю. Whatever. **Без изменений.**

Skin Pigmentation: базовая цена 200/1к ньюен, эссенция ---/0.1, доступность 4. Позволяет изменить цвет кожи на неделю или навсегда. Навсегда дороже. --- **Essence за перманент. Если вы можете ИЗМЕНИТЬ МЕТАТИП без изменений в Essence, то это вообще элементарно.**

Standard Bioware:

- **Amplified Immune System:** 4 рейтинга, базовая цена 4к ньюен за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 7 за рейтинг. Дает +рейтинг к Disease Resistance тестам. Дубликат Pathogenic Defense. Зачем она существует, я не знаю. Почему она дороже вещи из корника, я тоже не знаю. В любом случае, тот же фикс, что и к Pathogenic Defense. **Цена 2.5к за рейтинг, 0.1 эссенции за любой вариант системы, доступность 6 за рейтинг.**
- **Chemical Gland:** базовая цена 20к+100 доз выбранного вещества, эссенция 0.1, доступность 12Р или вещество (что выше). Позволяет телу производить до 4 доз вещества (1 в 24 часа) и выпускать их разными методами. **Эссенция 0.2 для базы.**
 - **Gradual Release:** один из двух возможных базовых методов. Пользователь всегда под действием вещества, все производимое выливается в него сразу. **МОЖЕТ** развивать зависимость.
 - **Exhalation Spray:** базовая цена +6к ньюен, эссенция 0.1, доступность 12Р. Позволяет выдохнуть вещество конусом в два метра длиной и шириной у конца.
 - **Internal Release:** второй из двух возможных базовых методов. Пользователь может активировать одну дозу вещества ментальной командой за Free Action.
 - **Spit:** базовая цена +6к ньюен, эссенция 0.1, доступность 12Р. Позволяет выплюнуть вещество на расстояние до 5 метров в цель.

- **Weapon Reservoir:** базовая цена +4к ньюен, эссенция 0.1, доступность 12F. Позволяет подвести вещество к любому имплантированному мили-оружию и покрывать его при включении, или же к клыкам/жалу и впрыскивать так, требуя +2 успеха, не увеличивающих урон.
- **Expanded Reservoir:** базовая цена +2к+4 дозы вещества ньюен, эссенция 0.1, доступность 12. Позволяет иметь лишний (до 4 дополнительных, 5 в целом) резервуаров, каждый из которых хранит еще 4 дозы вещества.
- **Elastic Joints:** базовая цена 8к, эссенция 0.2, доступность 8. Дает +1 физлимита к Acrobatics для действий на гибкость и возможность влезать в щели не меньше, чем с голову персонажа. Урезанный эффект Smart Articulation. **Эссенция 0.1.**
- **Expanded Volume:** 4 рейтинга, базовая цена 2к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. Дает +рейтинг кубов к тестам на усталость от физических действий. **0.1 эссенции за всю систему, доступность 8 на всю систему.**
- **Gills:** базовая цена 8к, эссенция 0.2, доступность 8. Жабры дают дышать под водой, но еще и -2 куба на тесты на усталость от физических действий вне воды. **Эссенция 0.1, иначе кибержабры просто лучше.**
- **Hand and Foot Webbing:** базовая цена 1к, эссенция 0.05, доступность 8. Биовар версия киберплавников. **Без изменений.**
- **Hearing Enhancement:** базовая цена 4к, эссенция 0.1, доступность 4. Дает +1 куб к тестам Alertness на слух. Несовместимо с кибер-ушами, разумеется. **Цена 3к ньюен, эссенция 0.05.**
- **Hearing Expansion:** базовая цена 4к, эссенция 0.1, доступность 8. Биовар версия Increased Hearing Spectrum, но только хуже во всем. **Цена 3к ньюен, эссенция 0.05.**
- **Joint Replacement:** базовая цена 1к, эссенция 0.05, доступность 2. Восстановление природных возможностей суставов. **Эссенция ---, поскольку не дает ничего нового.**
- **Nephritic Screen:** 6 рейтингов, базовая цена 4к за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг, доступность 2 за рейтинг. Дает +1 куб за рейтинг к резисту наркоты, болезней, и токсинов. **Без изменений - является как плюсом, так иногда и минусом.**
- **Nictitating Membranes:** базовая цена 1к, эссенция 0.05, доступность 6. третье веко, +2 к защите от раздражителей в глаза и позволяют видеть под водой. Цветная версия дает еще Flare Compensation. Впрочем, по 0.05 Essence и 1к ньюен - оправдано. **Без изменений.**
- **Replacement Limb:** запчасти для тех, кому неохота ставить протезы.
 - **Replacement Finger/Toe:** Базовая цена 1к ньюен, эссенция ---, доступность 2. 200 ньюен, -- Essence.
 - **Hand/Foot:** Базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.1, доступность 4. 2500 ньюен, эссенция ---.
 - **Partial arm/leg:** Базовая цена 20к ньюен, эссенция 0.2, доступность 6. 4500 ньюен, эссенция ---.
 - **Full arm/leg:** Базовая цена 40к ньюен эссенция 0.4, доступность 8, 9000 ньюен, эссенция ---.
 - **Cultured** версии в полтора раза дороже, но сразу возвращают статус.
- **Spidersilk Gland:** базовая цена 35к, эссенция 0.3, доступность 10. Дает возможность выпускать паутину. Дает +3 куба к Acrobatics в случае падения с высоты и попытках зацепиться за что-либо. Также позволяет запутать противника на -2 к физлимиту, или не дать ему двигаться с места, или не дать пользоваться руками. **Цена 20к, паутину можно разорвать Extended тестом Сила+Боди (порог 5) с интервалом в Complex Action.**
- **Spinal Re-alignment:** базовая цена 4к, эссенция 0.1, доступность 8. Починка позвоночника до природного состояния. **Цена 1к, эссенция ---, доступность 4.**
- **Tactile Sensitivity:** базовая цена 8к, эссенция 0.1, доступность 12. Дает +2 куба ко всем тач-бейзд перцепшенам. **Без изменений.**
- **Tail:** базовая цена 2к/8к ньюен, эссенция 0.25/0.5, доступность 4/8. Бонус не описан, но я предположу, что он такой же, как у кибер-хвоста. Гибкий и подвижный хвост дороже. **0.1/0.25 эссенции.**

- **Tailored Critter Pheromones:** 3 рейтинга, базовая цена 2к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4 за рейтинг. Дает +2 куба за рейтинг к воздействию на определенный вид животных. **Цена 3к за рейтинг, вся система 0.1 эссенции.**
- **Troll Eyes:** базовая цена 10к, эссенция 0.2, доступность 8. Термографическое зрение, которое можно получить в киберглазах куда проще. **Цена 2к, эссенция 0.05.**
- **Vocal Range Enhancer/Expander:** базовая цена 10к/30к, эссенция 0.1/0.2, доступность 8/12P. Дает возможность говорить на уровнях за пределами человеческого слуха, а также воспроизводить голоса или звуки. Фактически биовэр Voice Modulator. Дает +1 к соцлимиту, когда пользователь говорит, и +2 к соцлимиту на все тесты пения. Позволяет обманывать через Impersonation+Charisma системы распознавания голоса или НПС. **Без изменений.**

Orthoskin Upgrades:

Chemical Repulsion: базовая цена 20к, эссенция 0.25, доступность 12P. Дает иммунитет к DMSO и +2 боди против контактных ядов. Взамен жесткость жарких погодных условий для персонажа на 1 хуже, а тесты на усталость имеют -2 куба.

Dragon Hide: базовая цена 2к, эссенция 0.1, доступность 12P. Дает +2 куба на резист огненного дамага, но -2 куба на обнаружение жары тестами Alertness.

Electroshock: базовая цена 8к, эссенция 0.25, доступность 12P. Дает возможность вжарить ОТДЕЛЬНЫМ электрическим оружием через любую точку тела. Дает +4 куба на сопротивление пропущенному через себя заряду, но -2 куба на сопротивление чужому электричеству.

Insulation: базовая цена 8к, эссенция 0.1, доступность 12P. Дает +2 боди на сопротивление электричеству. Несовместимо с электрошоком, конечно же.

Penguin Blubber: базовая цена 2к, эссенция 0.1, доступность 12P. Дает +2 боди на резист холодного дамага и увеличивает в 5 раз интервалы между чеками замерзания.

Sealskin: базовая цена 2к, эссенция 0.1, доступность 12P. Устраняет все штрафы за движение в воде. Все.

Sharkskin: базовая цена 8к, эссенция 0.25, доступность 12P. Увеличивает рич в анармед комбате на 1 и позволяет лопать воздушные шарики касанием пальца.

Доступность всех, кроме Chemical Repulsion/Electroshock/Sharkskin, становится 8 (без P).

Cultured Bioware:

Boosted Reflexes: базовая цена 10к, эссенция 1, доступность 8P. Дает куб инициативы, который не стакается ни с чем еще в принципе. **Цена 30к за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, доступность 6P за рейтинг. Дает +1 реакции за рейтинг.**

Cerebellum Booster: 2 рейтинга, базовая цена 50к, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 8 за рейтинг. Дает +рейтинг к интуиции. **Цена 35к за рейтинг, доступность 6 за рейтинг, доступен 3 и 4 рейтинг.**

Knowledge Infusion: базовая цена 2к, эссенция 0.1, доступность 12. Дает 1 рейтинг знания или языка, которого у персонажа не было. Честно говоря... **Цена 4к, эссенция 0.02.**

Neuro-Retention Enhancer: базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.1, доступность 4. Дает фотографическую память (качество за 6 кармы). **Без изменений.**

Reception Enhancer: базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.2, доступность 4. Дает возможность игнорировать отвлекающие модификаторы на Alertness тестах. Не стоит своих денег. **Цена 6к ньюен, эссенция 0.1.**

Reproductive Replacement: базовая цена 8к/20к ньюен, эссенция 0.1/0.3, доступность 8/4, мужская/женская система. Восстановление или замена репродуктивной системы. **Цена 2к/5к ньюен, доступность 4 для обоих вариантов. Не отнимает эссенцию, как и другие восстановительные процедуры или смена пола.**

Trauma Damper: 4 рейтинга, базовая цена 4к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 4P за рейтинг. Позволяет игнорировать по кубу штрафа от ран за рейтинг, но снижает Реакцию и все лимиты на

равное количество во время этого игнора. Абсолютно бесполезно как написано - за 4 рейтинг можно было бы купить Pain Editor. **Цена 3к за рейтинг, эссенция 0.05 за рейтинг, доступность 2P за рейтинг. Снижает Реакцию на 1 во время действия. Выполняет роль самого доступного и слабого метода противодействия травмам. Trauma Damper < Damage Compensators < Pain Editor.**
Tremor Reducer: 3 рейтинга, базовая цена 10к за рейтинг, эссенция 0.1 за рейтинг, доступность 6 за рейтинг. Дает возможность оставаться без движения по 8 часов за рейтинг и добавляет +1 за рейтинг к максимальному бонусу от прицеливания. Полезно, но не стоит своих денег. **Цена 5к за рейтинг, эссенция 0.1 за всю систему.**

Bioweaponry:

Claws: базовая цена 500/1к ньюен, эссенция 0.1/0.15, доступность 4P/6P. Когти постоянные/убирающиеся. **Эссенция 0.05/0.1.**

Electrical Discharge: базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.3, доступность 8. Возможность выдать разряд различной силы. Фактически биологический шокхенд. **Эссенция 0.2, доступность 10P (это оружие).**

Fangs: базовая цена 500/1к ньюен, эссенция 0.1/0.15, доступность 4/6. Клыки. Обычные, во рту которые. Или выдвижные. **Эссенция 0.05/0.1.**

Horns: базовая цена 500 ньюен, эссенция 0.1, доступность 4. Рога. На голове. **Тролли ставят бесплатно по эссенции.**

Muzzle: базовая цена 2к ньюен, эссенция 0.3, доступность 8P. +2 точности для всех этих клыков и рогов и прочих оружий на голове. **Без изменений.**

Sprayer: базовая цена 4к ньюен, эссенция 0.25, доступность 8. Метод доставки химиката в Chemical Gland. **Эссенция 0.1.**

Stinger: базовая цена 250/2к/8к ньюен, эссенция 0.05/0.1/0.2, доступность 8/8P/12Ф.

Маленькое/среднее/большое жало. Маленькое не наносит урона в принципе и только может впрыскивать яд. Остальные размером побольше и наносят урон (среднее размером с нож, большое с одноручный меч).

Без изменений.

Striking Callus: базовая цена 250 ньюен, эссенция 0.05, доступность 2. Дает +1 к урону безоружного боя за пару. **Без изменений, но не стакается - ты либо бьешь ногами, либо руками, это все равно +1 к урону, а не +2 суммарно.**

Tusk: базовая цена 100/500/1к ньюен, эссенция ---/0.1/0.2, доступность 2/4/8P. Клыки. Во рту. Орочыи. Не выдвижные. **Без изменений.**

Symbionts:

Cleaner Leech: базовая цена 100 ньюен, доступность 4. Симбионт дает +1 куб на лечение ран (Natural Recovery) и +4 куба на сопротивление инфекциям, заносимым через раны, пока персонаж не залечит весь урон, после чего отмирает.

Endosymbionts: базовая цена 10к, эссенция 0.2, доступность 12.

- **Booster Endosont:** удваивает время между проверками усталости, но не позволяет лечить полученный урон на время, равное задержке. Почти бесполезен. **Эссенция 0.05, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**
- **Digester Endosont:** удваивает время, которое персонаж может прожить без воды, и уменьшает потребность в еде на 50%. -10% стоимости лайфстайла. **Эссенция 0.05, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**
- **Electroreceptor Endosont:** дает возможность тестом Alertness+Intuition обнаруживать магнетическую активность в метре от персонажа. Также персонаж всегда знает, где север. **Эссенция 0.05, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**

Gut Flora:

- **Mild Allergy Resistance:** базовая цена 10к, эссенция 0.2, доступность 8. Позволяет выкупить за карму аллергию на субстанцию, поглощаемую через рот, типа рыбы или меда. **Эссенция ---.**

- **Moderate Allergy Resistance:** базовая цена 30к, эссенция 0.2, доступность 12. Позволяет выкупить за карму аллергию на субстанцию, поглощаемую через рот, типа рыбы или меда. **Эссенция ---.**
- **Severe Allergy Resistance:** базовая цена 50к, эссенция 0.2, доступность 16. Позволяет выкупить за карму аллергию на субстанцию, поглощаемую через рот, типа рыбы или меда. **Эссенция ---.**
- **Lactose Intolerance:** базовая цена 50, эссенция --, доступность 2. Лечит аллергию на молочный белок. **Без изменений.**

Mender Endosont: базовая цена 30к ньюен, эссенция 0.2, доступность 12. Дает +1 к боди на Natural Recovery тесты. **Цена 10к, эссенция 0.1, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**

Slimworm: базовая цена 1к ньюен, эссенция 0.2, доступность 4. Позволяет поддерживать желаемый вес в пределах 5 килограммов и дает +1 куб на резисты принимаемых внутрь токсинов. **Эссенция 0.05, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**

Stalwart Endosont: базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.2, доступность 12. Дает +1 Виллпавера на резист страха или запугивание, но заставляет в рискованных ситуациях сделать тест Логика+ВП, чтобы поступать разумно. **Эссенция 0.05, если симбионт умирает или извлечен - эссенция восстанавливается.**

Nanoware:

Hard Nanoware/Soft Nanoware:

Да, да, они ВСЕ запрещены законом, кроме самых безобидных, и даже те хрен достанешь. Пост-КФД мир.

Anti-Rad: 6 рейтингов, базовая цена 6к ньюен за рейтинг, доступность 14Ф. Снижает мощность радиации на рейтинг.

Control Rig Booster: 3 рейтинга, базовая цена 6к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Дает +рейтинг ко всем дайспулам управления дроном или машиной при риггинге.

Implant Medic: 6 рейтингов, базовая цена 10% стоимости импланта, доступность 12Ф. Чинит импланты с дайспулом 2 за рейтинг и лимитом 1 за рейтинг.

Nanite Hunters: 6 рейтингов, базовая цена 5к ньюен за рейтинг, доступность 16Р. Атакуют все чужие системы нанитов вблизи персонажа, уменьшая их рейтинг на результат Opposed Test Рейтингх2 против Рейтингх2. Не могут ломать нанохайвы.

Markers: 3 рейтинга, базовая цена 2к ньюен за рейтинг, доступность 12. Хранят в кровеносной системе персонажа информацию. Уменьшают дайспулы наносканеров на рейтинг маркеров. Информацию можно получить, просто сделав забор крови из персонажа.

Nanotattoos: 3 рейтинга, базовая цена 1к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Татуировки. 3 рейтинг дает -1 дайс на попытки увидеть персонажа, если закодить их на стелс-режим.

Taggants: 3 рейтинга, базовая цена 600 ньюен за рейтинг, доступность 12. Нано-РФИД тэг. Юзлесс механически.

Trauma Control System: 6 рейтингов, базовая цена 4к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Пытается стабилизировать персонажа, находящегося в Overflow с дайспулом рейтинг х2.

Anti-Tox: 9 рейтингов, базовая цена 5к ньюен за рейтинг, доступность 16Ф. Снижают мощность любого токсина на 1 за рейтинг. Делит длительность действия любого наркотика/вещества на рейтинг.

Carcerand Plus: 6 рейтингов, базовая цена 3к ньюен за рейтинг+лекарство, доступность 10Ф. Выдают вещество/лекарство прямо в кровь при срабатывании условия (нахождение нужного вещества) или при достижении 0 рейтинга (наниты деградируют со временем и с травмами). Карцеранд нельзя поддерживать нанохайвом.

Nanosymbiotes: 3 рейтингов, базовая цена 6к ньюен за рейтинг, доступность 16Ф. Добавляют рейтинг к тестам на лечение (Natural Recovery).

Nantidotes: 6 рейтингов, базовая цена 1.5к ньюен за рейтинг, доступность 8Ф. Отменяет эффекты любого одного выбранного заранее токсина целиком. Каждая отмена снижает рейтинг нанитов на 1.

Nanotattoos: 3 рейтингов, базовая цена 500 ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. См. выше.

Neural Amplifiers:

- **Learning Stimulus:** 3 рейтингов, базовая цена 5к ньюен за рейтинг, доступность 14Ф. Удешевляет стоимость скиллов знаний и языков на 1 кармы за рейтинг до минимума в 2 кармы.
- **Limbic:** 3 рейтингов, базовая цена 7.5к ньюен за рейтинг, доступность 16Ф. Дает +1 куб и лимит за рейтинг к навыкам, связанным с Интуицией.
- **Neocortical:** 3 рейтингов, базовая цена 7.5к ньюен за рейтинг, доступность 16Ф. Дает +1 куб и лимит за рейтинг к навыкам, связанным с Логикой.
- **Recall:** 3 рейтингов, базовая цена 3.5к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Дает рейтинг к Мемори тестам.

O-Cells: 9 рейтингов, базовая цена 5к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Снижает мощность любой болезни на рейтинг нанитов.

Oxyrush: 5 рейтингов, базовая цена 1.5к ньюен за рейтинг, доступность 12Ф. Дает возможность задерживать дыхание на полчаса за рейтинг. Также добавляет рейтинг к проверкам усталости.

Цены срезаются вдвое. Доступность остается прежней. Ну запрещены законом теперь наниты практически целиком.

Nanocybernetics:

Dynamic Handprints: 6 рейтингов, базовая цена 21к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 12Ф. Позволяют подделывать отпечатки рук и пальцев, используя рейтинг нановэра против рейтинга сканера. Вайрлесс позволяет сканировать ладони при касании и загружать отпечатки по сети. **Цена 15к за рейтинг, может сканировать чужие ладони при касании без вайрлесса.**

Flashback System: базовая цена 6к, эссенция 0.3, доступность 8Р. Дает Photographic Memory и симриг. **Цена 10к ньюен.**

Nanohive, Hard: 6 рейтингов, базовая цена 12к за рейтинг, эссенция 0.25 за рейтинг, капасити 2, доступность 5Р за рейтинг. Позволяет хранить Рейтинг разных систем нанитов, но каждые 6 месяцев его надо пополнять на 500хРейтинг ньюен в нанитах. Вайрлесс увеличивает рейтинг нанитов на 1. **Эссенция 0.8 за всю систему.**

Nanohive, Soft: 6 рейтингов, базовая цена 10к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 5Р за рейтинг. Позволяет хранить одну систему рейтинга, равного нанохайву. Восполняет систему бесплатно за счет еды. Вайрлесс увеличивает рейтинг нанитов на 1. **Эссенция 0.6 за всю систему.**

Retinal Adjusters: 6 рейтингов, базовая цена 19к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 16Ф. Эквивалент Retinal Duplicators, позволяет обманывать сканеры глаз. Вайрлесс позволяет сканировать чужие глаза, если смотреть в них очень близко, или загружать другие глаза. **Цена 10к за рейтинг, сканирование чужих глаз работает без вайрлесса.**

Smartskin: 6 рейтингов, базовая цена 5к за рейтинг, эссенция 0.5 за рейтинг, доступность 5Ф за рейтинг. Дает +1 армора за рейтинг, плюс позволяет делать клинки или ударные пластины на сила+2 урона. **Цена 6к за рейтинг, эссенция 0.1+0.1 за рейтинг, доступность 4Ф за рейтинг.**

Voice Mimic: 6 рейтингов, базовая цена 20к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 16Ф. Позволяет обманывать системы распознавания голоса или НПС, используя рейтинг мимика как рейтинг девайса. Добавляет +рейтинг кубов к тестам Impersonation. Вайрлесс позволяет копировать любой звук в принципе, используя рейтинг мимика как порог, необходимый на Alertness тесте для распознавания обмана. Единственная деталь, которая значительно сильнее эквивалентов из биовэра или кибервэра. **Цена 15к за рейтинг, система 0.25 эссенции.**

Genemods and Restoration:

Therapeutic Genetics: базовая цена 90к ньюен, эссенция 0.2, доступность 10: **Цены до 15к ньюен, эссенция ---.**

- **Cancer Prevention Treatment:** уничтожает риск рака до его появления. Окей?
- **Color Blindness:** корректирует дальтонию или невиденье цветов. Окей.
- **Corrective Gene Therapy:** исправляет генетические дефекты. Окей.

Leonization: базовая цена 2кк ньюен, эссенция 1, доступность 15. Откатывает физический возраст персонажа к 21 году или эквиваленту для других металюдей. **Без изменений.** Восстановление повреждений одно, другое - откат назад к началу без потерь.

Lifespan Extension: базовая цена 300к ньюен, эссенция 0.5, доступность 12. Дает +10 лет к сроку жизни. Каждая последующая процедура дает вполтину меньше предыдущей. **Эссенция 0.2..**

Physical Vigor: базовая цена 250к ньюен, эссенция 0.5, доступность 13. Возвращает персонажу физические способности как в 21 год, не меняя его внешности и не отдаляя смерть. **Без изменений.**

Augmented Healing: базовая цена 35к ньюен, эссенция ---, доступность 10. Восстанавливает все ХП персонажу, все поврежденные органы, руки, ноги... **Цена 65к ньюен.**

Cellular Repair: базовая цена 65к, эссенция ---, доступность 10. Восстанавливает персонажу 1 пункт потерянной характеристики, включая Эссенцию, высосанную вампирами, или снижает Blighted на один уровень. **Цена 30к ньюен.**

Revitalization: базовая цена 110к ньюен, эссенция ---, доступность 14. Восстанавливает персонажу 0.1 эссенции, потерянных от имплантов, если этих имплантов внутри персонажа уже нет. **Цена 60к ньюен.**

Phenotype Adjustments:

DNA Masking:

- **Genewipe:** базовая цена 57к, эссенция 0.2, доступность 16Ф. Все образцы ДНК персонажа распадаются через 5 минут, не позволяя использовать их для ритуалов или сопоставления с базами данных (но все еще позволяя использовать их для клонирования и т.д.). **Цена 50к ньюен.**
- **Masque:** базовая цена 40к, эссенция 0.1, доступность 10Ф. Сканеры ДНК с рейтингом 5 или ниже не смогут распознать персонажа, сканеры с рейтингом выше тоже, но потребуют дальнейшей идентификации. **Без изменений.**
- **Reprint:** базовая цена 30к, эссенция 0.1, доступность 12Ф. Создает новый генетический профиль персонажа, фактически создавая новую личность с точки зрения генного анализа. **Без изменений.**
- **Shuffle:** базовая цена 20к, эссенция 0.2, доступность 12Ф. Повышает сложность нахождения генных модификаций на 1. **Эссенция 0.1.**

Genetic Optimization: базовая цена 47к, эссенция 0.3, доступность 10. Дает Exceptional Attribute в одном из атрибутов, который стакается с самим качеством (т.е. эльф может иметь 9 ловкости с обоими). **Эссенция 0.2, цена 60к.**

Cosmetic Alteration: базовая цена 35к, эссенция 0.1, доступность 8. Изменяет внешность, включая форму рогов, ушей, зубов, цвет глаз и волос, и так далее в пределах метатипа. **Эссенция ---, чисто косметическая вещь.**

Print Removal: базовая цена 18к, эссенция 0.1, доступность 10Ф. Устраняет отпечатки на пальцах, ладонях и ступнях. Сканеры будут требовать идентификации другим методом. **Цена 12к, эссенция 0.05.**

Metaposeur: базовая цена 38к, эссенция 0.1, доступность 8. Изменяет внешность, включая форму рогов, ушей, зубов, цвет глаз и волос, и так далее, чтобы выглядеть как другой метатип. **Эссенция ---, чисто косметическая вещь, может давать Elf Poser/Ork Poser/Human-Looking.**

Exotic Metagenetics:

Elastic Stomach: базовая цена 10к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Позволяет нажраться на 3 дня за раз, однако снижает физлимит на 1 на два часа за каждый лишний день жратвы, которая была съедена за раз. **Эссенция 0.05.**

Hyperthymesia: базовая цена 15к ньюен, эссенция 0.1, доступность 10. Дает +2 куба на Мемори тесты, игнорит глитчи на Мемори тестах и делает критические глитчи обычными (но не игнорит). Также повышает порог сопротивления Фобиям или Флэшбэкам на 1. **Эссенция 0.05.**

Lung Expansion: базовая цена 16.5к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает +50% времени задержки дыхания и +1 куб на сопротивление усталости. **Эссенция 0.05.**

Increased Myelination: базовая цена 12к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Дает +1 куб соака электричества и 1 пункт фильтра биофидбэка. **Без изменений.**

Myostatin Inhibitor: базовая цена 30.5к ньюен, эссенция 0.3, доступность 10. Дает +1 силы и снижает стоимость прокачки силы на 2 кармы. Интервалы между приемами пищи сокращаются вдвое. **Без изменений.**

Narco: базовая цена 16.42к ньюен, эссенция 0.2, доступность 12Ф. Увеличивает положительные эффекты от наркоты на +1. Уменьшает урон от отдачи на 2, а негативные эффекты после окончания действия делятся в два раза меньше. Тесты на зависимость имеют -2 куба, когда от этого конкретного вещества зависимости нет, но +2, когда она уже есть.

Selective Hearing: базовая цена 17к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает Select Sound Filter первого рейтинга. **Цена 10к ньюен, эссенция 0.05. Кибервэр и то дешевле.**

Thickened Digestive Tract Lining: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает -10% стоимости лайфстайла и +1 к резисту токсинов. **Без изменений.**

Transgenics:

Adapsin: базовая цена 30к ньюен, эссенция 0.2, доступность 16. Снижает цену имплантации ТОЛЬКО кибервэра на 10%. **Базовая цена 40к ньюен, доступность 12.**

Daredrenaline: базовая цена 61к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает +1 куб на всех виллпавер-тестах. Дает также отрицательное качество Poor Self-Control (Thrill-Seeker) без кармы. **Цена 35к ньюен.**

Double Elastin: базовая цена 18к ньюен, эссенция 0.2, доступность 12. Снижает весь получаемый стан урон на 1 до минимума в 1. Дает -1 куб на тесты усталости. **Цена 22к ньюен, не дает штрафа к усталости.**

Hyper-Glucagon: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Удваивает интервалы проверок усталости, но повышает лайфстайл кост на 10%. **Без изменений.**

Magnesense: базовая цена 7к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Дает возможность обнаруживать магнетизм в пределах 10 метров, или, если источник очень большой - как энергостанция - на расстоянии до 5 километров. Также работает как компас, и дает +1 куб на Pathfinding тесты. **Без изменений.**

Neo-EPO: базовая цена 38к ньюен, эссенция 0.2, доступность 6. Дает +1 куб на тесты скиллгруппы Physical Prowess, лечение (Natural Recovery), усталость, и +1 к физлимиту. **Без изменений.**

PuSHed: базовая цена 62к ньюен, эссенция 0.1, доступность 14. Дает +1 куб ко всем тестам скиллов, связанным с Логикой. **Цена 42к ньюен.**

Qualia: базовая цена 65к ньюен, эссенция 0.4, доступность 14. Дает +1 куб ко всем тестам скиллов, связанным с Интуицией. **Цена 45к ньюен, эссенция 0.1.**

Reakt: базовая цена 73к ньюен, эссенция 0.4, доступность 10. Дает +2 куба ко всем тестам защиты (доджей и т.д.). **Цена 60к ньюен, эссенция 0.2.**

Skeletal Pneumaticity: базовая цена 9к ньюен, эссенция 0.2, доступность 5. Дает +2 куба на тесты Acrobatics, но -1 куб на соак. Прекращает работать, если есть аугменты костей. **Эссенция 0.1, не дает штрафов на соак.**

Solus: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.2, доступность 8. Снижает лайфстайл кост на 10%, но ночью или в тени дает штраф -1 ко всем социальным тестам. Прекращает работать, если есть аугменты кожи. **Эссенция 0.1, оно не стоит больше.**

Synaptic Acceleration: базовая цена 78к ньюен, эссенция 0.4, доступность 8. Дает +1 инициативы, +1 куб инициативы, и +1 куб защиты. Прекращает работать после аугментов. **Цена 70к ньюен, эссенция 0.3.**

Synch: базовая цена 14к ньюен, эссенция 0.1, доступность 8. Дает +1 куб к тестам Alertness и +1 куб против каждого противника в бою после того, как он совершил хотя бы одну атаку. **Без изменений.**

Tetrachromatic Vision: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.1, доступность 10. Позволяет видеть Partial Light как Full Light и дает +3 куба к визуальным тестам Alertness. **Без изменений.**

Vasocon: базовая цена 15к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Удваивает время получения урона в состоянии damage overflow, но уменьшает вдвое интервалы между чеками усталости в жарких условиях. **Без изменений.**

Environmental Microadaptation:

Allergen Tolerance: базовая цена 20к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Снижает аллергию на 1 шаг, устраняя Mild. Не лечит магические аллергии.

Cold Adaptation: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.5, доступность 5. +2 куба соака морозного дамага, +2 куба на Survival и усталость тесты в холодных условиях.

Cryo Tolerance: базовая цена 50к ньюен, эссенция 0.5, доступность 18. Позволяет криозаморозку без последствий.

Heat Adaptation: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.5, доступность 5. +2 куба соака огненного дамага, +2 куба на Survival и усталость тесты в жарких условиях.

Low Oxygen Adaptation: базовая цена 8к ньюен, эссенция 0.5, доступность 4. Позволяет задержать дыхание на Бодих5 минут, но повышает лайфстайл кости на 10%.

Microgravity Adaptation: базовая цена 30к ньюен, эссенция 0.5, доступность 4. Устраняет штрафы за действия в неземной гравитации.

Pollution Tolerance: базовая цена 15к ньюен, эссенция 0.5, доступность 5. Дает +2 куба резиста химических атак и загрязнения. Также в загрязненных регионах персонаж воспринимает загрязнение на шаг меньше.

Radiation Tolerance: базовая цена 15к ньюен, эссенция 0.5, доступность 6. Дает +2 куба резиста против радиации. Также в радиоактивных регионах персонаж воспринимает радиацию на шаг меньше.

Все адаптации по 0.5 эссенции теперь стоят 0.2 эссенции, кроме Cryo Tolerance (0.1 эссенции).

Immunization

Базовая цена 20к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает иммунитет к одному веществу или болезни, кроме НМНВВ-вариантов. **Без изменений.**

Transgenic Alteration:

Базовая цена 30к+ ньюен, эссенция 0.3, доступность 10. Косметическое изменение в любом виде. Не дает плюсов. Дает Distinctive Style. **Эссенция 0.1**

Complementary Genetics:

Adrenaline Pump Optimization: базовая цена 6к ньюен, эссенция 0.1, доступность 7Ф. Снижает порог на Composure Test, чтобы не включить адреналин памп случайно, на 1. **Без изменений.**

Control Rig Optimization: базовая цена 4.6к ньюен, эссенция 0.1, доступность 7. Дает +1 куб ко всем тестам управления впрыгнутым дроном/машиной. **Без изменений.**

Enhanced Symbiosis: базовая цена 4к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Убирает ежемесячную трату на симбионтов. **Без изменений.**

Reaction Optimization: базовая цена 6.6к ньюен, эссенция 0.1, доступность 6. Дает +1 инициативы, если у персонажа стоят Reaction Enhancers. **Без изменений.**

Reflex Recorder Optimization: базовая цена 3.8к ньюен, эссенция 0.1, доступность 11. Позволяет пользоваться скиллами из той же скиллгруппы, что и навык в Reflex Recorder, без штрафа за неимение навыка.

Wired Reflex Optimization: базовая цена 9к ньюен, эссенция 0.1, доступность 9P. Снижает скорость включения Wired Reflexes на шаг вниз.

HARD TARGETS:

Bilateral Coordination Co-processor: базовая цена 4.5к ньюен, эссенция 0.2, доступность 6. Дает качество Ambidexterity. **Цена 5к ньюен, 0.1 эссенции.**

Bone Spur: базовая цена 20к ньюен, эссенция 0.2, доступность 14Ф. Органическая шпора-оружие. **Цена 5к ньюен, эссенция 0.1, доступность 10Ф. Слот для шпоры 3к ньюен.**

Foot Blade: базовая цена 28к ньюен, эссенция 0.2, доступность 20Ф. Ножная шпора. Only cowards run. **Цена 3к ньюен, доступность 10Ф, АП -2.**

Cyberglad: 4 рейтинга, базовая цена 12к за рейтинг, эссенция 0.2 за рейтинг, доступность 4P за рейтинг. Как химическая гланда, только кибервэр и без модов. **Эссенция 0.4 за всю систему.**

Infrasonic Generator: 4 рейтинга, базовая цена 4к за рейтинг, эссенция 0.2, капасити 2, доступность 3Ф за рейтинг. Дает +рейтинг к Intimidation. **0.1 эссенции.**

KILL CODE:

Datajack Plus: 3 рейтинга, базовая цена 3.5к ньюен за рейтинг, эссенция 0.15, доступность 4. Дает все, что дает обычный датаджек, плюс возможность запускать еще Рейтинг программ. Дает нахалюву Рейтинг программ, но их можно поменять. **Без изменений.**

Enhanced Augmented Reality Reflex System: базовая цена 30к ньюен, эссенция 0.75, доступность 10P. Дает возможность ролять матричную инициативу в реале, используя AR, но при включении дает -10 кубов к физическим и социальным действиям. Действия матрицы можно использовать нормально. **Без изменений.**

Cranial Shield: базовая цена 5к ньюен, эссенция 0.5, доступность 12. Отключает техномансерам все их фишки при установке. В принципе. **При удалении импланта эссенция возвращается.**

MCT Biolink: базовая цена 15к, эссенция 0.5, доступность 10. Биовейр-датаджек, скрафченный почти буквально из техномансеров. Дает Direct Neural Interface без датаджека или тродов. **Эссенция 0.2.**

NO FUTURE:

Cybereyes, Rating 5-6: базовая цена 18к/22к, эссенция 0.1+(0.1 за рейтинг), доступность 15/18. Те же глаза, больше капасити. Общие фиксы применяются и здесь: **Цена 14к/18к, эссенция 0.1 за рейтинг (0.5/0.6)**

Cyberears, Ratings 5-6: базовая цена 15.5к/21к, эссенция 0.1+(0.1 за рейтинг), доступность 15/18. Те же уши, больше капасити. Можно отметить, что в уши шестого рейтинга помещается ВООБЩЕ ВСЕ, что придумано для ушей. Ровно, но помещается. **Цена 14к/18к, эссенция 0.1 за рейтинг (0.5/0.6)**

Visual/Audio Enhancement 4-6: базовая цена 5к ньюен за рейтинг, 2 капасити за рейтинг, доступность 3 за рейтинг. Те же энхансы, только больше. Fuck off. **Цена 3к за рейтинг, 1 капасити за рейтинг.**

AutoVoice: 6 рейтингов, базовая цена 1к за рейтинг, эссенция 0.2, доступность 1 за рейтинг. Заменяет лимит для пения на рейтинг устройства. При включенном вайрлессе позволяет отправлять пение в ближайшие девайсы без микрофона.

AutoVoice (Hacked): как обычный, но позволяет делать нечеловеческие голоса без механического эффекта, базовая цена 4к за рейтинг, доступность 3Ф за рейтинг. **Цена 2к за рейтинг, доступность 2Ф за рейтинг.**

Vocal Expansion: 3 рейтинга, базовая цена 8к за рейтинг, эссенция 0.1, доступность 6 за рейтинг. Дает +рейтинг к лимитам на Leadership и Performance (Singing). **Доступность 4 за рейтинг.**