

◆ switch-case

Alternatif dari if-else, lebih rapi jika banyak pilihan.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int hari = 3;

    switch (hari) {
        case 1: printf("Senin\n"); break;
        case 2: printf("Selasa\n"); break;
        case 3: printf("Rabu\n"); break;
        case 4: printf("Kamis\n"); break;
        case 5: printf("Jumat\n"); break;
        case 6: printf("Sabtu\n"); break;
        case 7: printf("Minggu\n"); break;
        default: printf("Hari tidak valid\n");
    }

    return 0;
}
```

Contoh ke 2. Kalkulator sederhana dengan switch

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int pilihan;
    float alas,tinggi;
    int sisi, Panjang, lebar, luas;

    printf("=== Program menghitung luas bangun datar ===\n");
    printf("1. Segi tiga\n");
    printf("2. Persegi\n");
    printf("3. Persegi panjang\n");
    printf("Pilih operasi (1-3): ");
    scanf("%d", &pilihan);

    switch(pilihan) {
        case 1:
            print("masukan alas:");
            scanf("%f",&alas);
            print("masukan tinggi:");
            scanf("%f",&tinggi);
            luas = alas * tinggi/2;
            printf("luas segitiga adalah : %.2f\n", luas);
            break;
        case 2:
            print("masukan alas:");
            scanf("%f",&alas);
            luas=sisi*sisi;
            printf("luas persegi adalah : %.2f\n", luas);
    }
}
```

```
        break;
    case 3:
        print("masukan panjang:");
        scanf("%d",&panjang);
        print("masukan lebar:");
        scanf("%d",&lebar);

        luas = panjang*lebar;
        printf("luas persegi panjang adalah : %.2f\n", luas);
        break;
    default:
        printf("Pilihan tidak valid!\n");
}
return 0;
}
```