

## РЕГЛАМЕНТ

Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Український узвіз» до Дня Соборності України  
(V етапу XXIV відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор  
серед школярів сезону 2022-2023)

### 1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Український узвіз» до Дня Соборності України (далі Кубок) – це індивідуальний вид інтелектуальних змагань.

1.2. Мета Кубку: поглиблення знань про історичний факт злуки українського народу, його значення; створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказу начальника департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації за №193-од від 04 листопада 2022 року «Про проведення XXIV обласного Чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2022\2023 навчального року»  
<https://drive.google.com/drive/folders/1Ail0nLJL82OKKSwrUWkI-rYo4HRY3Mku?usp=sharing> або <http://surl.li/dlvhb>

1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн».

### 2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у 6 статусних групах:

**дитяча група** - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

**ювенальна група** - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

**юніорська група** - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

**молодіжна група** – студенти вищих навчальних закладів тощо (18-24 роки)

**педагогічна група** – 24-124 роки

**батьківська група** – 24-124 роки

### 3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

22, 23 або 24 січня 2023 року - з 00.01 до 23.59

### 4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Учасники 22, 23 або 24 січня 2023 року - у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за посиланням

<https://forms.gle/8wQcKvCyh8j1e4aT8> або <http://surl.li/donex>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на 84 питання з різноманітних інтелектуальних ігор (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

### 5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

### 6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами відповідного ступеня (I-V) <http://surl.li/dltpi> або [https://drive.google.com/drive/folders/1jTveAIAA2TrKUkOKdRQ3gri89mQ\\_0eg?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1jTveAIAA2TrKUkOKdRQ3gri89mQ_0eg?usp=sharing) (на оформлення не більше ніж 10 робочих діб).



**ПРОХАННЯ ДО КЕРІВНИКІВ – надати гравцям зразки оформлення довідкових даних в ігровій гугл-формі**  
(прізвище, ім\*я та по батькові учасника, ПОВНА назва закладу освіти або об\*єднання, міста тощо, прізвище, ім\*я та по батькові керівника, електронна адреса керівника).

## **7. КОНТАКТИ**

Електронна пошта (для апеляцій тощо): [kizval@ukr.net](mailto:kizval@ukr.net)