

```

<script language="JavaScript">
<!--
var numQues = 10;
var numChoi = 4;
var answers = new Array(15);
answers[0] = "jawaban";
answers[1] = "jawaban";
answers[2] = "jawaban";
  answers[3] = "jawaban";
  answers[4] = "jawaban";
  answers[5] = "jawaban";
  answers[6] = "jawaban";
answers[7] = "jawaban";
  answers[8] = "jawaban";
  answers[9] = "jawaban";

function getScore(form) {
  var score = 0;
  var currElt;
  var currSelection;
  for (i=0; i<numQues; i++) {
    currElt = i*numChoi;
    for (j=0; j<numChoi; j++) {
      currSelection = form.elements[currElt + j];
      if (currSelection.checked) {
        if (currSelection.value == answers[i]) {
          score++;
          break;
        }
      }
    }
  }
  score = Math.round(score/numQues*100);
  form.percentage.value = score + "%";
  var correctAnswers = "";
  for (i=1; i<=numQues; i++) {
    correctAnswers += i + ". " + answers[i-1] + "\r\n";
  }
  form.solutions.value = correctAnswers;
}
// -->
</script>
<body>

```

```

<form name="quiz">

```

1. Berikut ini merupakan contoh biotik dalam sebuah lingkungan kolam, yaitu...


```

<input name="q1" type="radio" value="bukan" />&nbsp;batu<br />
  <input name="q1" type="radio" value="bukan" />&nbsp;tanah<br />
<input name="q1" type="radio" value="jawaban" />&nbsp;ikan<br />
  <input name="q1" type="radio" value="bukan" />&nbsp;air<br />
<br />

```

2. Berikut ini merupakan contoh abiotik dalam sebuah lingkungan sawah...

<input name="q2" type="radio" value="bukan" /> belalang

<input name="q2" type="radio" value="bukan" /> ulat

<input name="q2" type="radio" value="jawaban" /> tanah

<input name="q2" type="radio" value="pasif dan statis" /> capung

3. makhluk hidup tunggal, misalnya seekor kambing, seekor burung, dan sebuah pohon cemara disebut...

<input name="q3" type="radio" value="bukan" /> habitat

<input name="q3" type="radio" value="bukan" /> komunitas

<input name="q3" type="radio" value="bukan" /> populasi

<input name="q3" type="radio" value="jawaban" /> individu

4. Tempat tinggal individu disebut...

<input name="q4" type="radio" value="jawaban" /> habitat

<input name="q4" type="radio" value="bukan" /> komunitas

<input name="q4" type="radio" value="bukan" /> populasi

<input name="q4" type="radio" value="bukan" /> individu

5. Kumpulan individu sejenis yang menempati suatu daerah tertentu disebut ...

<input name="q5" type="radio" value="bukan" /> habitat

<input name="q5" type="radio" value="jawaban" /> populasi

<input name="q5" type="radio" value="bukan" /> komunitas

<input name="q5" type="radio" value="bukan" /> ekosistem

6. Berikut ini yang termasuk ekosistem alami yakni...

<input name="q6" type="radio" value="bukan" /> tambak

<input name="q6" type="radio" value="jawaban" /> sungai

<input name="q6" type="radio" value="bukan" /> waduk

<input name="q6" type="radio" value="bukan" /> bendungan

7. Berikut merupakan ekosistem buatan yaitu...

<input name="q7" type="radio" value="jawaban" /> sawah

<input name="q7" type="radio" value="bukan" /> hutan

<input name="q7" type="radio" value="bukan" /> lembah

<input name="q7" type="radio" value="bukan" /> gunung

8. Hewan berikut ini yang termasuk kelompok karnivor adalah...

<input name="q8" type="radio" value="bukan" /> sapi

<input name="q8" type="radio" value="bukan" /> kambing

<input name="q8" type="radio" value="jawaban" /> harimau

<input name="q8" type="radio" value="bukan" /> siput

9. Hewan yang makanannya berasal dari tumbuhan disebut kelompok...

<input name="q9" type="radio" value="jawaban" /> herbivor

<input name="q9" type="radio" value="bukan" /> karnivor

<input name="q9" type="radio" value="bukan" /> omnivor

<input name="q9" type="radio" value="bukan" /> sufor

10. Kelompok hewan yang memakan tumbuhan maupun hewan lain disebut kelompok...

<input name="q10" type="radio" value="bukan" /> herbivor


```
<input name="q10" type="radio" value="bukan" />&nbsp;karnivor<br />
  <input name="q10" type="radio" value="bukan" />&nbsp;sufor<br />
  <input name="q10" type="radio" value="jawaban" />&nbsp;omnivor<br />
<br />
```

Nilai kamu adalah. . .

```
<br />
<input onclick="getScore(this.form)" type="button" value="Cek Nilai" />
<input type="reset" value="Hilangkan jawaban" />
Score = <input name="percentage" size="29" type="text" /><br />
</form>
</body>
```