



## ANEXO I - FICHA DE INSCRIÇÃO NO EDITAL PPGCC 02/2024

**I - NOME:** \_\_\_\_\_

**II – TITULAÇÃO (conforme escrito no Diploma)**

Doutorado: \_\_\_\_\_

Ano de Conclusão: \_\_\_\_\_

**III – LINHA DE PESQUISA QUE PRETENDE ATUAR**

**( ) Computação Inteligente**

Descrição: desenvolvimento de sistemas computacionais capazes de solucionar problemas que exigem inteligência para serem resolvidos. Tem como objetivo aplicar os conceitos, técnicas e ferramentas da Inteligência Artificial/Computacional no auxílio da resolução de problemas conceituais e práticos da computação e das demais áreas do conhecimento, além de estudar e desenvolver o estado-da-arte da inteligência artificial/computacional.

**( ) Computação Visual**

Descrição: Computação Visual é a área da Ciência da Computação que investiga métodos computacionais relacionados à Visão Humana. A Computação Visual também pode ser vista como uma subárea da Matemática Aplicada que integra as subáreas de Computação Gráfica, Processamento de Imagens e Visão Computacional.

**( ) Redes de Computadores**

Descrição: Esta linha de pesquisa abrange pesquisa básica e aplicada em redes. Inclui desde aspectos de camada física (ex: tecnologias de redes sem fio e redes ópticas) até de camada de aplicação, passando por mecanismos e tecnologias voltados a sua operação correta e eficiente. Agrega investigação e proposição de propostas de natureza analítica e experimental. Atenção especial é dedicada a problemas de grande atualidade e relevância em redes, tais como: infraestruturas de larga escala (ex: IoT) e os diversos desafios associados, novas arquiteturas para a Internet.

Justificativa da escolha:

--



**IV – DISCIPLINA(S) COM POSSIBILIDADE DE PARTICIPAÇÃO DO DOCENTE:**

- ( ) Análise de dados
- ( ) Análise e processamento de imagens
- ( ) Aprendizagem de máquina
- ( ) Computação numérica
- ( ) Engenharia de software
- ( ) Mensuração de desempenho de sistemas
- ( ) Mineração de repositório de software
- ( ) Processamento de linguagem natural
- ( ) Projeto de hardware
- ( ) Projeto e análise de algoritmos
- ( ) Reconhecimento de padrões
- ( ) Redes de computadores
- ( ) Sistemas de visão computacional
- ( ) Sistemas distribuídos
- ( ) Sistemas inteligentes
- ( ) Tópicos avançados em computação científica i
- ( ) Tópicos avançados em computação científica ii
- ( ) Tópicos avançados em computação visual
- ( ) Tópicos avançados em inteligência computacional
- ( ) Tópicos avançados em processamento de imagens
- ( ) Tópicos avançados em redes de computadores
- ( ) Tópicos avançados em sistemas distribuídos
- ( ) Tópicos em computação

Sugestão de Disciplina:

---



Detalhar abaixo a **Ementa e bibliografia:**



**V – RESUMO DE PROJETO DE PESQUISA PARA O PRIMEIRO ORIENTANDO, DESCREVENDO RESUMIDAMENTE O TRABALHO A SER DESENVOLVIDO E RELACIONE AS DISCIPLINAS UTILIZADAS NA FORMAÇÃO DO DISCENTE. INFORME TAMBÉM OPORTUNIDADES DE PUBLICAÇÃO DO TRABALHO A SER DESENVOLVIDO.**

**VI – PRINCIPAIS MEIOS DE PUBLICAÇÃO (COM QUALIS-CC) A SEREM SUBMETIDOS.**



**VII - LISTAR TODAS AS SUAS PUBLICAÇÕES EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (QUALIS CC) NOS ÚLTIMOS 3 ANOS (2021, 2022, 2023)**

**VIII - INFORMAR PARTICIPAÇÃO, COMO COORDENADOR OU INTEGRANTE, EM PROJETOS DE PESQUISA COM FINANCIAMENTO.**

Teresina, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2024

---

Assinatura do Candidato