



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Cubes 2
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20,00 EUR

Spēles norise

„Cubes 2” ir 5x5 spēles laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Paplašinošie ruļļi
- Laimesta reizinātājs
- Bezmaksas griezieni
- “Multi-color” bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādas krāsas simboli, horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas
- RTP 96.03%-96.82%.

Spēles noteikumi

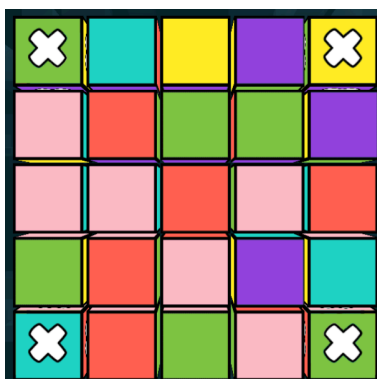
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Paplašinošo ruļļu noteikumi

1. Pamata spēles laikā pēc katra laimesta ruļļi tiek paplašināti uz visām pusēm, kas dod iespēju saņemt papildus laimīgās kombinācijas.
2. Ruļļi paplašinās līdz uz tiem tiek veidotas laimīgās kombinācijas.
3. Ja laimīgās kombinācijas vairs neparādās, ruļļi tiek atjaunoti.
4. Maksimālais paplašinātais spēles laukums ir 11x11 izmērā.

Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Pamta spēlē, katra griezienu laikā, spēles laukuma katrā stūrī atrodas laimesta reizinātāja simbols.
2. Ja laimesta reizinātāja simbols ietilpst laimīgā kombinācijā, laimesta reizinātājam tiek piemērots skaitlis, kas ir vienāds ar laimējošo simbolu skaitu un kopējais laimests tiek reizināts ar attiecīgo skaitli.
3. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst vairāki laimesta reizinātāju simboli, tie tiek saskaitīti (piemēram, laimīgā kombinācijā ietilpst divi laimesta reizinātāja simboli un laimīgā kombinācija sastāv no 9 laimējošiem simboliem, tad laimesta reizinātājs būs 18).

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti izveidojot 5 dažādu krāsu blokus.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir nepieciešams klikšķināt uz piedāvātiem simboliem un, kad tiks saņemta krāsa, šīs krāsa tiks nobloķēta līdz bezmaksas griezienu beigām.

4. Ir iespēja saņemt papildus bezmaksas griezienus (maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 12).
5. Bezmaksas griezienu laikā spēles laukuma izmērs netiek atjaunots starp griezieniem.
6. Visi laimesti ar saņemto krāsu bezmaksas griezienu sākumā ir nobloķēti līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. Ja bezmaksas griezienu laikā tika savākts attiecīgais simbolu skaits saņemtā krāsā, tiek piešķirts attiecīgais laimests.
 - 50 simboli – laimesta reizinātājs 500x
 - 70 simboli – laimesta reizinātājs 2500x
 - 90 simboli – laimesta reizinātājs 7000x

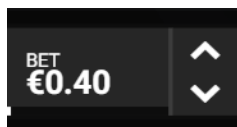
“Multi-color” bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Multi-color” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja pamata spēles viena griezienu laikā laimīgā kombinācijā ietilpst visi 4 vienādas krāsas laimesta reizinātāja simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 5-10 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir nepieciešams klikšķināt uz piedāvātiem simboliem, lai noteiktu bezmaksas griezienu skaitu.
4. Visas krāsas, kas tiks savāktas bezmaksas griezienu laikā tiek nobloķētas līdz bezmaksas griezienu beigām.
8. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 10.
9. Bezmaksas griezienu laikā spēles laukuma izmērs netiek atjaunots starp griezieniem.
10. Visi laimesti ar savākto krāsu ir nobloķēti līdz bezmaksas griezienu beigām.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop on special feature win**. Apstādināt automātisko režīmu, ja ir laimēta bonuss funkcija.
- o Sadaļa **Loss Limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- o Sadaļa **Single Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

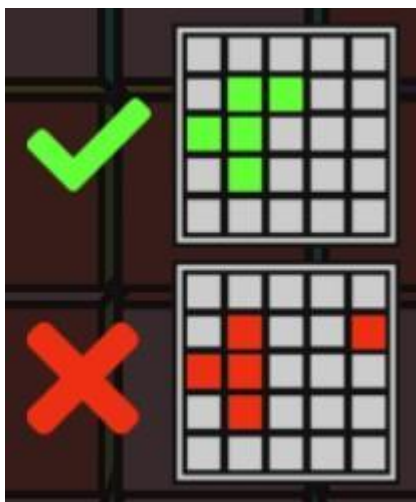
- Vismaz 5 vienādās krāsas simboliem jābūt līdzās horizontāli vai vertikāli.
- Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

	Yellow	Cyan	Red
25+	€8.00	€8.00	€8.00
20-24	€6.40	€6.40	€6.40
15-19	€4.80	€4.80	€4.80
12-14	€2.00	€2.00	€2.00
10-11	€0.80	€0.80	€0.80
9	€0.60	€0.60	€0.60
8	€0.30	€0.30	€0.30
7	€0.06	€0.06	€0.06
6	€0.04	€0.04	€0.04
5	€0.02	€0.02	€0.02

			
25+	€8.00	€8.00	€8.00
20-24	€6.40	€6.40	€6.40
15-19	€4.80	€4.80	€4.80
12-14	€2.00	€2.00	€2.00
10-11	€0.80	€0.80	€0.80
9	€0.60	€0.60	€0.60
8	€0.30	€0.30	€0.30
7	€0.06	€0.06	€0.06
6	€0.04	€0.04	€0.04
5	€0.02	€0.02	€0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādas krāsas simboli atrodas blakus viens otram horizontāli vai vertikāli.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi. 15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.