

SOLUCIONES DE LOS ENIGMAS LÓGICOS

Solución del problema 1.

Pensando con ... Jim Henson. Por Mar Díaz Sáez. Cuarto C de ESO.

Se debe preguntar a uno de los dos guardias “¿Me diría el otro guardia “sí”, si le pregunto que la puerta que custodias es la correcta?” Entonces se debe preguntar al otro guardia “¿Es la puerta que custodia el otro guardia la correcta?”. Si la respuesta de ambos guardias es sí: el primer guardia decía la verdad y el segundo mentía, por lo tanto es la puerta por la cual no has preguntado al segundo guardia. Si la respuesta de ambos guardias es no: el primero decía la verdad y el segundo mentía, y has de elegir la puerta que ha negado el segundo guardia. Si el primero dice sí y el segundo no: el primer guardia miente y el segundo dice la verdad, por lo que es la puerta distinta a la negada por el segundo guardia. Si el primero dice no y el segundo sí: el primero miente y el segundo dice la verdad, y debemos seguir la indicación del segundo guardia.

Solución del problema 2.

Un lápiz, una goma y un bolígrafo. Por Cristina Carrasco Vargas. Cuarto C de ESO.

Marcos no tiene goma y tampoco puede tener lápiz, así que la única posibilidad que queda para él es el bolígrafo. Si Marcos tiene el bolígrafo, Lucía no puede tenerlo. Entonces para ella solo quedan el lápiz o la goma. Sin embargo, Ana no tiene lápiz, así que el lápiz debe pertenecer a Lucía. De este modo, la última pieza encuentra su lugar: Ana tiene la goma. Como en muchos problemas de la vida, cuando cada posibilidad ocupa el sitio que le corresponde, el conjunto adquiere sentido.

Ana → goma

Marcos → bolígrafo

Lucía → lápiz

Solución del problema 3.

¡Esto es una ruina! Por Daniel García Carrión. Cuarto A de ESO.

El hombre está jugando al Monopoly. La ficha que utiliza es un coche y ha llegado a una casilla con un hotel de otro jugador. Como no tiene dinero suficiente para pagar el alquiler, sabe que se ha arruinado. La adivinanza a primera vista parece que nos está hablando de una situación real y no de un

juego de mesa que es de lo que se trata. Esto nos recuerda que la realidad no es siempre como la interpretamos a primera vista. Muchas veces creemos conocer la verdad porque damos por hecho ciertas ideas, pero nuestros prejuicios y expectativas pueden llevarnos a conclusiones equivocadas. Filósofos como Platón ya señalaron que las apariencias pueden engañarnos y que debemos analizar las cosas con atención antes de aceptar una explicación. Esta adivinanza nos enseña una lección filosófica sencilla: para comprender la realidad es necesario cuestionar nuestras primeras impresiones y estar dispuestos a pensar desde perspectivas diferentes.

Solución del problema 4.

¡Piensa bien tu última frase! Por Lupe Marín González. Cuarto C de ESO.

Dijo: “Moriré quemado en la hoguera”. ¡Es la única solución posible!

Solución del problema 5.

¡Otra de frases últimas! Por Sem Tavares Barragán. Cuarto B de ESO.

Si lo decapitan, la frase es verdadera, entonces deberían ahorcarlo. Si lo ahorcan, la frase es falsa, entonces deberían decapitarlo. Cualquier opción contradice la regla, por lo que no pueden ejecutarla sin romperla. La paradoja muestra que incluso reglas lógicas pueden generar contradicciones. A veces, la inteligencia consiste en encontrar fallos en el sistema de reglas, no sólo en responder dentro de él.

Solución del problema 6.

La vela, la lámpara, la chimenea y la antorcha. Por Keren Judith Vargas López. Cuarto C de ESO.

La cerilla. No pueden encender la vela, la lámpara, la chimenea ni la antorcha sin antes encender la cerilla. Este problema podría ser una metáfora sobre cómo a veces nos obsesionamos con los grandes problemas y olvidamos lo más básico. Queremos llegar al final sin prestar atención al primer paso. Sin embargo, todo comienza con una pequeña acción, igual que toda luz en la habitación depende primero de encender una simple cerilla. Además, nos recuerda que muchas veces la inteligencia no consiste en pensar más complicado, sino en fijarse en lo que todos pasan por alto. Guillermo de Occam nos recomendaba en el medievo buscar siempre la solución más sencilla.