

第3回 オンライン明トラ世界選手権 プレイブック

(2023/07/31 作成)

1. はじめに

本プレイブックは、2023年11月26日(日)と2024年1月21日(日)に開催する「第3回オンライン明トラ世界選手権」に適用します。

2. 目的

明専会では、九州工業大学の伝統の一つである明専トランプを通じて、同窓の絆の強化を図り、もって明専会活動(明専会会員間の交流促進、大学支援)の活性化を図っています。

本世界選手権は、インターネット回線を介してプレイできる「オンライン明トラ」を用いて、多くの明専会会員・現役大学生・教員・大学職員が交流できる場を提供し、明専会会員間の交友関係の維持・強化・構築を図り、もって明専会活動の活性化に資することを目的とします。

また、明トラの愛好者を復活・拡大することによって、九工大の伝統の一つである「明専トランプ」を後世に残していきます。

3. 主催者等

- 主催: 明専会「明トラプロジェクト検討小委員会」
明トラを通じて同窓の絆の強化を図るため、明専会理事会に創設
- 協力: “明トラ伝承プロジェクト”
明トラを愛し、末永い継続を願う全国の卒業生と現役学生で結成

4. 参加資格

- 選手・観戦者・スタッフ共通
- ・以下のいずれかに該当すること
 - 明専会会員(終身会員、2022年または2023年の会費納入者等)であること。
※ [一般社団法人明専会定款](#) 第9条に規定する正会員、
第8条に規定する特別会員、名誉会員、準会員
 - ※ 今年度(2022年)の会費を納入する意思のある方を含む。
 - 九州工業大学の現役の学生、教員、職員 であること。
- 選手
- ・明トラの基本的なルール・戦術を理解し、実戦においてチョンボをほとんどしないこと。
- チーム
- ・2~4人で1チームを組みます。
※ 3名以上のチームの場合、試合の途中での対戦メンバーの変更や競技者以外からのアドバイスは禁止します。
- ・1人で選手申込みの方は、主催者側でチーム編成します。
- ・チームでの参加の場合、開会式開始時間までに2名がZoomに参加できない場合は、失格とします。

5. スケジュールと大会の進め方

- 予選: 2023年11月26日(日)

①スケジュール

予定時間	内 容
12:45～13:00	<ul style="list-style-type: none"> ・選手は、指定のZoomミーティングに入室してください。 ※ 3人以上のチームは、最低2名は入室してください。 ・入室後、Zoomで表示される「名前」を、 学科、卒年・学年 にしてください。 例: 明専太郎(電56)、中原次郎(電B3) [B:学部、M:修士課程、D:博士課程]
13:00～13:20	開会式 <ul style="list-style-type: none"> ・開会挨拶 ・競技の進め方と注意事項説明 ・参加チームから、第1回戦(予選リーグ)抽選 ・参加者・チーム自己紹介
13:20～14:30	第1回戦 (14:20を過ぎて次のゲームに入らない)
14:30～14:40	第2回戦組み合わせ設定
14:40～15:50	第2回戦 (15:40を過ぎて次のゲームに入らない)
15:50～16:00	第3回戦組み合わせ設定
16:00～17:10	第3回戦 (17:00を過ぎて次のゲームに入らない)
16:10～16:20	第4回戦組み合わせ設定
16:20～17:10	第4回戦 (17:00を過ぎて次のゲームに入らない)
17:10～17:30	閉会式 <ul style="list-style-type: none"> ・成績発表 ・集合写真撮影 ・閉会挨拶
17:40～19:00	懇親会 (選手・観戦者・スタッフの任意参加) <ul style="list-style-type: none"> ・ デリバリーサービスの希望(事前予約)者は、デリバリーサービスでお楽しみください。 ・ デリバリーサービス希望者以外の方も参加可能です。

②進め方

◆概要

- (1) 汎用トランプゲームサイト「Playing Cards.io」と、オンライン会議ソフト「Zoom」を使用します。
「Playing Cards.io」は、Windows、Android、iOSで動作を確認しています。
「Playing Cards.io」とZoomは別の機器を使用することもできます。
- (2) 開会行事のあと、Zoomのチャット機能を用いて、
 - ・明トラを行う「Playing Cards.io」の競技室とURL
 - ・Zoomの個別会議室機能である「ブレイクアウトルーム」
 をお知らせします。
 競技者は、該当する競技室を立ち上げるとともに、「ブレイクアウトルーム」に移動してください。

◆勝者 17点に先に到達したチーム、または、開始時間後40分経過した時点で
行っているゲームを終了したときに、得点の多いチームとします。

◆参加チーム数が16チームを超える場合は、以下のような組み合わせにより、“スイス式トーナメント”を準用します。

(1) 1回戦の対戦チームは、オンライン明トラ上のルーレットで得た数値の大きい方から順に並べ、
2チーム毎に対戦相手を決めます。

※参加チームが「オンライン明トラ」のルーレットを6回まわし、それで得た6桁の数字を生成します。(例えば、
1,4,4,3,2,1 が順に出た場合は、「144,321」とします)
同じ数字が生成された場合は、さらにルーレットを回して、数値の大小を決定します。

(2) 2回戦以降のチームは、「勝ち点」の順に並べて、
上位のチームから2チーム毎に対戦します。

※「勝ち点」は、サッカーJリーグに倣って、勝ち:3、引分け:1、負け:0とします。

「勝ち点」が同じ場合は、得失点差の大きい順、さらに獲得点数の総計の大きい順に
強さを決めます。

※以上を踏まえて、「勝ち点」は、以下の計算式で求めます。

「勝ち点」=〔勝利数〕×300,000,000+〔引分け数〕×100,000,000
+〔得点〕-〔失点〕+20.0×〔試合数〕×10,000+〔獲得点数〕の総計

<注>「勝ち点」の計算では、「得点」は、各試合で17点を最大値とします。

例えば、最後のゲームで19.5点になっても、「得点」は17点として計算します。

※対戦相手は、同程度の成績のチームとなります。

※「勝ち点」が同点となり連続して同じチームと対戦することになった場合は、
両チームを挟む上位・下位のチームを対戦相手に設定します。

(3) (2)を3回繰り返します。

(4) 4回対戦し、「勝ち点」の上位8チームが決勝トーナメント進出とします。

◆参加チーム数が16チーム以下の場合は、“スイス式トーナメント”を準用せず、3または4チーム
による総当たり予選リーグを行い、各リーグの1位と2位のチーム、3位のチームのうちから「勝
ち点」が多いチームの合計8チームがトーナメントに進出します。

※予選リーグの組合せは、主催者が予め作成したトーナメント表に、上記(1)で得た数値の順位を当てはめま
す。

※勝ち点の算定方法は、上記(2)のとおりです。

◆対戦結果の報告と対戦相手の公表

(1) 毎対戦後、各チームが、対戦結果報告用のGoogleスプレッドシートに、
得点、失点を入力していただきます。

※GスプレッドシートのURLは、当日開会式にてお知らせします。

(2) スタッフがこれを整理して、次の対戦相手を決定します。

(3) 決定した対戦相手、Zoomブレイクアウトルーム、競技場URL は、
「オンライン明トラ世界選手権専用チャット」でお知らせします。

※「専用チャット」のURLは、参加申込み後にお知らせします。

※「専用チャット」では、運営・進行に関する情報の受け渡しもしますので、
選手権開催中は常時立ち上げ、随時確認するようにして下さい。

◆ブレイクアウトルームに移動したら、簡単な自己紹介をしてください。

- 決勝トーナメント:2024年1月21日(日)

①スケジュール

予定時間	内容
12:45~13:00	<ul style="list-style-type: none"> ・選手は、指定のZoomミーティングに入室してください。 ※3人以上のチームは、最低2名は入室してください。 ・入室後、Zoomで表示される「名前」を、 学科、卒年・学年 にしてください。 例:明専太郎(電56)、中原次郎(電B3) [B:学部、M:修士課程、D:博士課程] ・Zoom参加チームから、トーナメント組合せ抽選
13:00~13:15	開会式 <ul style="list-style-type: none"> ・開会挨拶 ・競技の進め方と注意事項説明 ・参加者・チーム自己紹介 ・参加者集合写真撮影 ・トーナメント組合せ抽選結果発表
13:15~14:15	準々決勝 (いずれかが17点まで)
14:15~14:30	休憩
14:30~15:30	準決勝 (いずれかが17点まで)
15:30~15:45	休憩
15:45~16:45	決勝戦・3位決定戦 (いずれかが17点まで)
16:45~17:00	閉会式 <ul style="list-style-type: none"> ・結果発表 ・集合写真撮影 ・閉会挨拶

②進め方

- ・ **8チームによるトーナメント**とします。予選参加のチームを優先出場とし、予選からの進出チームが8チームに満たない場合は、参加チームを新たに募集し、申込み先着順で参加チームを決定します。
- ・ 最初の対戦相手は、予選の1位と2位はシードとし、他のチームは**予選と同様に**抽選で決定します。
- ・ 各対戦において、予選の1位には4.0点、2位には3.5点、・・・、7位には1.0点、8位には0.5点を**アドバンテージ**として付与します。決勝戦からの参加チームにはアドバンテージはありません。
- ・ 準決勝に勝ち進んだ4チームで、決勝戦と3位決定戦を行います。

③競技者と参加チームの規定

- ・ チームで登録した場合、予選時に登録した競技者を変更することはできません。
- ・ 個人で登録して主催者が編成したチームの場合、予選で編成した競技者に加えて、予選に参加した競技者から2名をチームに加えることができます。
- ・ 決勝戦出場予定チームが辞退した場合、
予選で9位のチームから順に、決勝戦への参加を打診することがあります。

6. 適用ルール

- 明トラ対戦上のルール

- ・「[明専トランプ入門](#)」で示すルールを適用します。

- ・ 本選手権での対戦中は、基本的に無言で行わなければなりません。目に余る(対戦相手からの苦情がある)場合は、チョンボとします。各対戦終了から開始までの間の会話はOKです。

NG: MAXか/そのスーツで何廻り目か/「切り追い」をせよ/ブロークンのルールの確認/「ブロークン崩れだ」など手の内を明かす/出されたカードの確認 など、勝負が左右される言動も含めます。

OK: 出したカードを淡々と言う/「次、出してください」など進行を促す/ブロークン・オープンの宣言/

- ・ その他、本選手権では、以下を適用します。

①「11以上」は吹けません。

②ブロークンは以下のケースとします。なお、「吹き始め」は移動しません。

(1) 吹くとき:任意にブロークンを宣言できます。

- ・ローカードのみ
- ・ローカードとQが1枚のみ
- ・ローカードとJOKERのみ
- ・ローカードとQが1枚とJOKERのみ

(2) 吹くとき、あがり札を取った時 手札にJが4枚ある。

★フォー杰克といい、必ずブロークンを宣言しなければなりません。

③全員「パス」の場合は、「吹き始め」は次に移動します。

④チョンボ(違反行為)は以下の通りとし、

対戦相手から指摘されると、対戦チームに5点入ります。

- ・他の人が出すカードを口頭で指示する。
- ・自分のカードをわざとちらつかせる。(見せる)
- ・ねぐり札を1組目の親以外が見た。
- ・サイド(対戦相手)が取ったカードを見た。
(自分と対面(味方)が取った組のカードは見ても良い)
- ・オンラインであるため、以上に類する行為も含めます。
- ・その他疑義が生じた場合は、競技者間で決定してください。

- オンライン対戦であることからの禁止行為

- ・出た札等を記録する。
- ・本選手権で使用しているZoom以外で、他の者と連絡を取り合う。
(他のプレイヤーの札の情報を得る。戦略等のアドバイスを受ける。等)

- 観戦上の注意

- ・いずれの競技場で観戦しても構いませんが、
競技場でのカード・得点等の操作、競技者との会話は禁止します。
- ・観戦者は、競技場に入って対戦状況を観戦するか、
ブレイクアウトルームに入らないことをお勧めします。

7. 表彰

- 3位以上のチームには、2024年3月16日の明専会社員総会で表彰し、豪華副賞をご用意します。なお、副賞は1チーム2名分です。
- その他、特別表彰を検討中です。

8. 参加費

- 無 料

9. 練習

- オンライン明トラに慣れていただくために、以下のサイトで練習することができます。
- 利用の予約等はありません。
- 最初に、画面上部の「終了予定日時」欄に「終了予定日時」を入力してください。終了したら、プレイヤー欄、カードや得点を初期状態に戻し、「終了予定日時」欄に「OPEN」と入力して下さい。
- 背景やカードの動きの設定等の変更はしないでください。

●
競技室 No. 1 <https://playingcards.io/f6am4c>
競技室 No. 2 <https://playingcards.io/qyvmxk>
競技室 No. 3 <https://playingcards.io/epgkv3>
競技室 No. 4 <https://playingcards.io/y399yn>
競技室 No. 5 <https://playingcards.io/m56cm8>
競技室 No. 6 <https://playingcards.io/q3hwyy>

10. 問い合わせ先

- meitraproject@gmail.com (幹事: 開土S58卒 木原)

<オンライン明トラについて>

「オンライン明トラ」は、「Playing Cards.io」という各種のゲームを提供しているサイトのトランプゲーム「500」(Five Hundred ; 明トラのベースとなったとされる切り札ゲーム)を、明専トランプの仕様にカスタマイズしたものです。

<https://playingcards.io/>

「オンライン明トラの」のプレイ中も、このサーバーなどのサービスが無償で利用させていただいています。

「Playing Cards.io」の運営者Robert Middleton氏に感謝申し上げます。