

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN

SINIF:	6. SINIFLAR
ÜNİTE:	PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA
KONU:	HAYDİ CANLANALIM
HEDEFLER:	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar. BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler. BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.
TARİH:	2.DÖNEM / 12.HAFTA
SÜRE:	2 DERS SAATİ
KULLANILAN MATERYALLER:	Scratch uygulaması , “Scratch Ses Menüsü” Etkinliği, “Ses Kod Blokları” videosu , “ Müzik” ve “Gol” animasyonlarının algoritması, “Animasyonların Yapılışı” videosu, www.bilisimnotlari.net
DERS İŞLENİŞ :	1. “Scratch Ses Kod Blokları ” videosu yardımıyla ve Scratch uygulaması üzerinde göster yap yöntemi ile anlatılır. 2. “Scratch Ses Menüsü” etkinliği ile konu pekiştirilir. 3. www.bilisimnotlari.net sitesi ilgili konuda ki “Müzik” ve “Gol” animasyonu çalışma kağıdı yardımıyla animasyonlar öğrencilerle birlikte tamamlanır. 4. Animasyonunu tamamlayan öğrenciler arkadaşlarına hazırladıkları animasyonu izlettirirler.
ÖLÇME DEĞERLENDİRME :	Derste öğrendikleri kod bloklarını kullanarak kendilerinin derste yaptıkları animasyon tarzı yeni bir animasyon oluşturması istenir.