

Действия с книгами

Добытая у волшебника книга

1 Можно всем: Рассматривать и Искать

2 Причинить ущерб земле книги, но выгоду себе

3 Можно только Владельцу

Передавать Земли между книгами

Назначить управляющим аристократической или торговой книги

Добытая у волшебника книга

Все возможные действия с остальными книгами делятся на 3 ситуации:

1. Может совершать кто угодно, кто взял книгу в руки.
2. Может Владелец другой Книги (или Управляющий), у которого эта книга с собой.
3. Может только Владелец книги.

1 Можно всем: Рассматривать и Искать

Кто угодно может:

1. Рассматривать видимые (не скрытые и не перевернутые) страницы книги.
2. Искать Сокрытое (см. раздел “Сокрытое на на страницах”).

2 Причинить ущерб земле книги, но выгоду себе

Если у вас есть своя Книга (или вы Управляющий), и эта Книга при вас - или если вы член Криминала.

И если вам попала в руки другая книга с землями. То тогда:

- Вытащить Земли из чужой у вас не получится (защита не позволит);
- Но можно напитать получить прибыль за счет чужих земель.

Делается это так:

1. Вы выбираете одну из земель в ограбляемой Книге и причиняете ей Разорение (см. раздел Заслуги и Разорение): вкладываете из своей Книги жетон “Разорение” в эту Землю.
2. **Вы получаете волшебные камни: 14 камней своего типа плюс те камни, которые дает эта земля.**
3. После чего разоренная Книга немедленно оказывается в ОБУЗА (невыразимо отнесите ее туда) - срабатывает защита книги.

Жетоны разорения хранятся в ОБУЗА, можно невыразимо взять для дела заранее.

3 Можно только Владельцу

Передавать Земли между книгами

Земли из книг могут передаваться строго только в другие книги. Нельзя страницу земли куда-то вынуть и понести.

- Напоминание. Физически на территории Магической Британии эта земля не исчезает, речь о передаче управляющих чар, обеспечивающих полный доступ к земле. При этом физическое местонахождение передаваемой земли в данном случае не важно, поскольку у волшебников много способов мгновенного перемещения.

Земля передается со всем контентом, который на нее вложен или подложен под нее (внутри файла).

Если таким образом передавать использованную (перевернутую) Землю, то на нее падает Разорение.

Землю из книги может вынуть только Владелец этой книги.

Владельцы книг ММ могут свободно передавать земли друг другу.

- Возможно принудить сделать это магией (например, чарой Империи).

С книгами аристократов или торговцев передача Земель сложнее (это следствие защитной магии). Владелец может передать Землю только при особых условиях:

- Необходим договор между передающими сторонами в нескольких экземплярах: они будут храниться в книгах сторон (по одному на каждую) и не могут быть оттуда изъяты.

- Каждый из этих экземпляров должен быть подписан судьей Визенгамота именно в процессе передачи (тем самым он становится волшебным свидетелем).
- Уточнение. Эти участники могут быть подчинены магией.

Всегда, когда земля передается из одной книги в другую, в обеих книгах на листе Владельца появляется запись: какая земля, из какой книг и в какую книгу перешла.

При этом родня Владельца аристократической книги (не присутствующая в игре, но присутствующая в мире) может опротестовывать сделки (ведущие к уменьшению земель в книге). Это происходит по причине принадлежности земли всему роду, а не одному конкретному владельцу. Опротестование такой сделки - процесс социальный и юридический, а не магический. То есть успешное опротестование не означает, что все земли сами собой обратно перенесутся. Исполнять приговор суда придется уполномоченным лицам (работникам министерства).

Назначить управляющим аристократической или торговой книги

Управляющий аристократической или торговой книги может быть кем угодно, кого сочтет подходящим владелец книги. Назначение делается так: на странице владельца он вписывает управляющего.

Управляющий может делать с книгой всё то же самое, что и владелец, кроме как назначать других управляющих.

Также, если управляющий удовлетворяет требованиям (член аристократического рода владельца), то он может пройти Инициацию с книгой и стать владельцем.

При этом для наличия на полигоне аристократической или торговой книги по-прежнему остаются необходимое условие: на полигоне должен быть ее владелец (а также для торговой нужно торговое заведение).

Владелец - всегда взрослый волшебник (не студент, даже если совершеннолетний).

Т.е. если на следующую игру владельца нет или заведения нет, то и книги нет.