

## Quadro de depuração



- Esta atividade pode ser feita individualmente durante o período de escrita em diários de registro ou em classe todos juntos para incentivar a persistência na depuração.
- Opção de quadro de classe (todos juntos):
  - Quando a turma encontrar bugs em seus programas, anote todas as estratégias que as crianças tentam para depurar à medida que as testam. Para cada um, anote se funciona.
  - Por exemplo. “Verifique o bloco inicial. Verifique o bloco de envio de mensagem. Verifique o início no solavanco. Verifique se os personagens batem.”
- Opção de diário de registro para a 2ª ano:
  - Em grupo, criem uma planilha de “quadro de depuração” e peça a cada criança que a reproduza em seus diários de design. Para cada estratégia, as crianças devem indicar se funcionou colocando uma marca de verificação ou um “X”. A planilha também deve incluir dois ou três espaços para as crianças incluírem outras ideias de depuração que tentarem.
- Incentive as crianças a preencherem seus quadros de depuração, tanto como referência para futuros bugs quanto como um lembrete visual de sua persistência e paciência na resolução de problemas.