

Итак, я решил провести сравнительный анализ Т-64Б и Т-72Б с точки зрения пользователя. Поскольку, это моя точка зрения, мне абсолютно все равно на то, что кто-то будет разводить холивар в комментариях. Мне абсолютно класть на любые бумажные ТТХ. Как и на ваше мнение. Я не буду сравнивать бумажные ТТХ. Я наводчик обоих двух танков и все написанное исходит из моего личного опыта и сравниваю я свой опыт работы на этих машинах.

Обычным шрифтом - недостатки.

**Жирным** - преимущества.

*So, I decided to do a comparative analysis of the T-64B and T-72B from the user's point of view. Since this is my point of view, I don't really care if someone starts a hullabaloo in the comments. I absolutely do not care about any paper specifications. Just like I don't care what you think. I will not compare the paper specifications. I am a gunner of both tanks and everything written comes from my personal experience and I compare my experience on these machines.*

*In regular font - disadvantages.*

***In bold - advantages.***

Т-64Б	Т-72Б
<p><b>Хорошо идет по слабым грунтам.</b></p> <p><b><i>Moves well on soft soil.</i></b></p>	<p>Отвратительные гусеницы, на грязи ведет себя как корова на льду. Исправляется установкой гусениц от Т-80.</p> <p><i>Disgusting tracks, in the mud behaves like a cow on ice. Can be fixed by installing T-80 tracks.</i></p>
<p>Гусеницы могут слететь при развороте с набиванием почвы между гусеницей и катком.</p> <p><i>Tracks can come off when turning with soil packed between the track and the road wheel.</i></p>	<p>Гусеница может лопнуть при развороте с набиванием почвы между гусеницей и катком.</p> <p><i>The track may break when turning with soil packed between the track and the road wheel.</i></p>
	<p>Слишком тяжелые гусеницы для натягивания силами экипажа при разматывании.</p> <p><i>The tracks are too heavy to be tensioned by the crew when untensioned.</i></p>
<p>Мотор слабоват особенно с установкой минных тралов.</p> <p><i>The engine is underpowered, especially with the the mine trawls installed.</i></p>	<p><b>Мощный мотор, который позволяет “рвануть”</b></p> <p><b><i>Powerful motor that allows you to “rush” (accelerate quickly)</i></b></p>
<p>Чувствителен к низким температурам, нуждается в частых прогревах</p> <p><i>Sensitive to cold temperatures, needs frequent warm-ups</i></p>	<p><b>Движок хорошо себя чувствует себя в морозы. Если экипаж нормально ведет обслуживание машины, то без проблем запустится и при более двадцати градусном морозе после недельного простоя.</b></p> <p><b><i>The engine works well in freezing temperatures. If the crew maintains the</i></b></p>

	<b><i>machine properly, it will start without problems even &lt; -20 C after a week's downtime.</i></b>
Отвратительный задний ход. Это очень плохо.  <b><i>Disgusting reverse speed. It's really bad.</i></b>	Отвратительный задний ход. Это очень плохо.  <b><i>Disgusting reverse speed. It's really bad.</i></b>
	Более затрудненный доступ к всяческим фильтрам, чем в Т-64. Затрудняет обслуживание.  <b><i>More difficult access to all sorts of filters than in the T-64. Makes it harder to maintain.</i></b>
Задний выхлоп затрудняет выявление точного местоположения Т-64. Но мешает пехоте следовать за танком, к примеру, в случае штурма.  <b><i>Rear exhaust makes it difficult to identify the exact location of the T-64. But it prevents the infantry from following the tank, for example, during an assault.</i></b>	Боковой выхлоп высвечивает местоположение Т-72. Частично нивелируется опытным экипажем. Командир учитывает выхлоп и прячет его, к примеру, в "зеленке", а механик использует режимы работы и управляет танком так, чтобы танк как можно меньше коптил.  <b><i>The side exhaust highlights the location of the T-72. It is partially offset by an experienced crew. The commander takes into account the exhaust and hides it, for example, in the greenery, and the driver-mechanic uses modes of operation and controls the tank so that the tank smokes as little as possible.</i></b>
<b>Невозможно сжечь Коктейлем Молотова при попадании на МТО.</b>  <b><i>Cannot be set on fire with a Molotov cocktail when hit on the engine compartment.</i></b>	Может загореться при попадании Коктейля Молотова на МТО. То есть, уязвим для гражданских лиц.  <b><i>Can catch fire if struck by a Molotov cocktail on the engine compartment. That is, vulnerable to civilians.</i></b>
<b>Механик может проползти из отделения управления в боевое отделение при любом угле поворота башни. Для этого нужно вынуть два лотка из конвейера МЗ.</b>  <b><i>The driver-mechanic can crawl from the driver's compartment to the fighting compartment at any turret traverse angle. This requires removing two trays from the MZ carousel.</i></b>	При некоторых углах поворота башни механик не может проползти из отделения управления в боевое отделение.  <b><i>At some turret traverse angles, the driver-mechanic cannot crawl from the driver's compartment to the fighting compartment.</i></b>
<b>Зенитный пулемет 12.7 имеет дистанционное управление.</b>  <b><i>The 12.7 anti-aircraft machine gun is remotely controlled.</i></b>	Зенитный пулемет 12.7 управляется исключительно вручную.  <b><i>The 12.7 anti-aircraft machine gun is operated entirely manually.</i></b>

<p><b>Возможность управлять ТКН* с помощью привода, что облегчает командиру наблюдение когда танк в движении.</b></p> <p><i>The ability to control the TKN* with the help of an electric drive, which makes it easier for the commander to observe when the tank is on the move.</i></p>	<p>ТКН* управляется исключительно мускульной силой, что очень сильно затрудняет наблюдение командиру при движении танка или когда танк стоит на склоне.</p> <p><i>The TKN* is controlled solely by muscle power, which makes it very difficult for the commander to see when the tank is moving or when the tank is standing on a slope.</i></p>
	<p><b>У наводчика есть “впередсмотрящий” триплекс, что облегчает поиск цели.</b></p> <p><i>The gunner has a "forward looking" viewport, which makes it easier to find the target.</i></p>
<p><b>При использовании лазерного дальномера пушка самостоятельно отбивает правильный угол для выбранной баллистики, что позволяет практически мгновенно произвести выстрел. Марка дальномера сведена с маркой прицела.</b></p> <p><i>When using the laser rangefinder, the gun automatically adjusts to the correct angle for the selected ballistics, allowing you to fire a shot almost instantly. The rangefinder mark is aligned with the reticle mark.</i></p>	<p>После того как навел марку дальномера и замерил, под угол подстраивается прицельная сетка, а не пушка, что приводит к тому, что маркер дальномера и маркер прицела разнесены и нужно после замера повторно наводиться на цель. При стендовой стрельбе это не имеет значения, но в динамическом бою это критически важно.</p> <p><i>Once the rangefinder marker is aimed and range is measured, the reticle, not the gun, adjusts to the angle, which causes the rangefinder marker and reticle marker to be displaced and you have to re-aim on the target after measuring it. It doesn't matter in range shooting, but in dynamic combat it is a critical issue.</i></p>
<p><b>Можно наводить орудие одновременно в вертикальной и горизонтальной плоскости.</b></p> <p><i>The gun can be aimed simultaneously in the vertical and horizontal planes.</i></p>	<p>Невозможно наводить орудие наискосок, только вертикально или горизонтально.</p> <p><i>It is not possible to aim the gun diagonally, only vertically or horizontally.</i></p>
<p><b>В прицел наводчика удобно выводится расстояние до цели.</b></p> <p><i>The gunner's sight conveniently displays the range to the target.</i></p>	<p>В прицеле наводчика можно увидеть только механический указатель расстояния в форме двоичного числа и не пронумерованных делений между сотнями метров. Ночью эту шкалу не видно несмотря на подсветку. Приходится отрывать взгляд от прицела и смотреть на цифровое табло справа от окуляров.</p> <p><i>In the gunner's sight you can only see a mechanical distance indicator in the form of a binary number and not numbered divisions between hundreds of meters. At night this scale is not visible, despite the backlighting. You have</i></p>

	<p><i>to take your eyes off the sight and look at the numerical display to the right of the eyepieces.</i></p>
<p><b>Если дальномер цепляет несколько целей, то до трех возможных вариантов выводится в цифровом виде в прицеле наводчика, выбрать один из вариантов можно переключив на ощупь тумблер не отрывая взгляда от прицела. Что гораздо удобнее и технологичнее чем на Т-72Б.</b></p> <p><i>If the rangefinder encounters several targets, up to three possible options are digitally displayed in the gunner's sight, and you can select one option by flipping the toggle switch without taking your eyes off the sight. This is much more convenient and technologically advanced than on the T-72B.</i></p>	<p>В случае, если дальномер зацепил несколько объектов наводчику остается догадываться только на основании своего опыта правильно ли произошел замер. Для уточнения замера у наводчика есть тумблер позволяющий выбрать один из трех режимов:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. выбор значений замера до 1200 метров;</li> <li>2. по умолчанию, без ограничений по расстоянию;</li> <li>3. выбор значений замера более 1800 метров</li> </ol> <p><i>In the event that the rangefinder encounters several objects, the gunner can only guess from his experience whether the measurement was correct or not. The gunner has a toggle switch that allows him to select one of the three modes to refine the measurement:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. selection of measured values &lt; 1200 m;</li> <li>2. default, no distance limit;</li> <li>3. selection of measured values &gt; 1800 m</li> </ol>
<p><b>У прицела наводчика меняется кратность легким движением руки. Что позволяет в зависимости от ситуации увеличивать угол обзора или сосредотачиваться на удаленной цели.</b></p> <p><i>The gunner's sight changes magnification with a slight movement of the hand. This allows you to increase the field of view or focus on a distant target, depending on the situation.</i></p>	<p>Прицел наводчика имеет постоянную кратность.</p> <p><i>The gunner's sight has a fixed magnification.</i></p>
	<p><b>Кнопка "АЗ*" из пушки располагается удобнее, что позволяет не снимать руку с "чебурашки**".</b></p> <p><i>The "AZ*" button is located more conveniently from the gun, allowing you to keep your hand on the "cheburashka**".</i></p>
<p><b>Развернутая сетка прицела для каждого типа выстрелов в ручном режиме, что позволяет более легко и точно наводить орудие при обесточенной системе.</b></p> <p><i>Expanded reticle for each type of shot in manual mode, allowing easier and more accurate aiming of the gun when the system is depowered.</i></p>	<p>Единая сетка наведения прицела для всех типов снарядов. Под тип снаряда настраивается не удобной рукоятью над окуляром прицела, под крышей башни.</p> <p><i>A single aiming reticle for all types of projectiles. It is adjusted to the type of projectile with an uncomfortable handle above the sight eyepiece, under the turret roof.</i></p>
	<p><b>Более надежные чем в Т-64Б лотки для выстрелов в АЗ* из-за отсутствия</b></p>

	<p>движущихся частей и общей простоте конструкции</p> <p><b><i>AZ* shot trays more reliable than in the T-64B due to the lack of moving parts and overall design simplicity</i></b></p>
<p>Для командира физически удобнее укладывать и извлекать выстрелы в МЗ* чем на Т-72Б. Но процесс укладывания требует опытности танкиста. Возможен эффект “длинного выстрела”.</p> <p><i>It is physically easier for the commander to stow and retrieve rounds in the MZ* than on the T-72B. But the stowage process requires experienced tank crew members. The "long-shot" effect is possible.</i></p>	<p>Физически тяжело укладывать выстрелы в АЗ, особенно высоким танкистам. При этом, теоретически, укладка опытным танкистом производится быстрее. Изъятие выстрела из укладки АЗ требует одновременных усилий со стороны наводчика и командира из-за системы фиксации снаряда в лотке.</p> <p><i>It is physically difficult to stack shots in the AZ, especially for tall tankers. Theoretically, however, it is faster for an experienced tank crew member to stow the rounds. Removing a round from the AZ stowage requires simultaneous efforts on the part of the gunner and the commander because of the locking system of the round in the tray.</i></p>
<p><b>МЗ на 28 выстрелов</b></p> <p><b><i>MZ with 28 rounds</i></b></p>	<p>АЗ на 22 выстрела. 22 меньше 28.</p> <p><i>AZ with 22 rounds. 22 is less than 28.</i></p>
<p>Поддон (“гильза”) укладывается в танковый лоток. Что упрощает жизнь танкистам на учениях, когда нужно поддоны сдавать. Не является преимуществом, просто забавный факт.</p> <p><i>The charge stub ("casing") is stored in the tank's carousel. Which makes life easier for tank crews in exercises when they need to turn in the stubs. Not an advantage, just a fun fact.</i></p>	<p>Опасно пехоте находиться позади танковой башни (4-5 метров), так как улавливатель выбрасывает поддон (“гильза”) наружу, а это 3,4 кг веса с высоты более двух метров.</p> <p><i>It is dangerous for infantry to be behind the tank turret (4-5 meters), as the ejector throws the charge stub ("casing ") outwards, and it weighs 3.4 kg, from a height of more than 2 m.</i></p>
<p><b>Заряжание орудия при последовательном расположении выстрелов происходит быстрее.</b></p> <p><b><i>The loading of the gun is quicker when the rounds are arranged sequentially.</i></b></p>	
<p><b>Наличие функции “серия”. Сначала я не понимал зачем это нужно, пока не столкнулся с ситуацией, что начинаю тупить при производстве большого количества выстрелов однотипным боеприпасом и терять секунды.</b></p> <p><b><i>The presence of the "series" mode. At first I didn't understand why it was necessary, until I encountered the situation that I start to</i></b></p>	

<p><b><i>stumble when making a large number of shots with the same type of ammunition and wasting seconds.</i></b></p>	
<p><b>Удобный индикатор количества выстрелов (ИК) в МЗ с разбивкой по типу снарядов и подсветкой. Позволяет легко выявлять “зайцев”.</b></p> <p><b><i>A handy indicator of the number of shots (indikator kolichestva, IK) in the MZ with a breakdown by projectile type and backlighting. Makes it easy to spot "hares".</i></b></p>	<p>Отвратительный ИК, который быстро выходит из строя и начинает врать о количестве выстрелов в укладке АЗ. Одновременно показывает только количество выстрелов одного типа при выборе наводчиком баллистики.</p> <p><b><i>Disgusting IK, which quickly fails and starts lying about the number of rounds in the AZ carousel. It only shows the number of rounds of one type at a time when the gunner selects that round's ballistics.</i></b></p>
<p><b>ИК находится у командира и тот постоянно имеет актуальную информацию. Наводчик и так на память знает сколько чего у него имеется.</b></p> <p><b><i>The IK is in the commander's area, and the commander has up-to-date information all the time. The gunner already knows from memory how much he has.</i></b></p>	<p>Командир не имеет актуальной информации так как ИК находится у наводчика.</p> <p><b><i>The commander has no up-to-date information since the IK is with the gunner.</i></b></p>
<p><b>Командир имеет больше “рычагов” управления танком.</b></p> <p><b><i>The commander has more "tools" to control the tank.</i></b></p>	<p><b>Командир менее загружен и может больше уделить внимания связи и наблюдению.</b></p> <p><b><i>The commander is less busy and can pay more attention to communications and observation.</i></b></p>

\*ТКН - Комбинированный прибор наблюдения командира.

\*чебурашка - контролеер для управление орудием и углом поворота башни, в полностью рабочем танке делает процесс наведения танка не сложнее, чем в компьютерной игре Word of Tanks

\*АЗ и МЗ - автомат заряжания и механизм заряжания.

\* кнопка АЗ - в зависимости от режима работы автомата заряжания заряжает выстрел в орудие, либо поднимает лоток с выстрелом в случае необходимости разрядить, либо пустой лоток, в случае необходимости зарядить. Ну и в полуавтоматическом режиме можно поднять лоток с выстрелом, изменить режим работы ОФ снаряда перед досылкой в орудие.

\*зайцы - ошибка программы бортового компьютера, которая приводит к записи выстрела в пустую ячейку. Кроме проблем в бою может привести к порче МЗ/АЗ при неопытном экипаже.

Пока все, может позже чего допишу, если вспомню.

В целом Т-64Б, как по мне, более эффективный танк чем Т-72Б. Преимущество СУО позволяет Т-64Б вести динамический бой против нескольких Т-72Б одновременно, в то же время недостатки СУО Т-72Б увеличивает шанс промаха в по цели совершающей сложные маневры. При равном экипаже, естественно.

\*TKN - The commander's combined observation device.

*\*Cheburashka - controller for controlling the gun and turret traverse, in a fully functioning tank it makes the process of aiming no more complicated than in the computer game Word of Tanks.*

*\* AZ and MZ - automatic loader and loading mechanism.*

*\* AZ button - depending on the mode of automatic loading mechanism, it loads a shot into the gun, or raises the tray with a shot in case of need to unload, or an empty tray in case of need to load. Well and in semi-automatic mode you can raise the tray with the shot, change the operating mode of the OF projectile before it is dispatched to the gun.*

*\* Hare - a bug in the onboard computer program, which leads to the recording of a round in an empty cell. In addition to problems in combat, it can cause damage to the MZ/AZ with an inexperienced crew.*

*That's all for now, maybe I'll add more later, if I remember.*

*In general the T-64B, in my opinion, is a more effective tank than the T-72B. The advantage of the fire control system allows the T-64B to fight dynamically against several T-72Bs at the same time, while the disadvantages of the fire control system of the T-72B increases the chance of a miss on the target performing complex maneuvers. With equally matched crews, of course.*