

★5 お金出してもいいくらい

ラハと魔法の園 : 5時間半くらい 起承転結の起

ラハと理の魔法生 : 7時間くらい 結構頭使う作品

ラハと百年魔法石 : 10時間半くらい シリーズ完結作 王道中の王道 戦闘終了後に全回復するようになったのが親切

王女様と薔薇の騎士 : 4時間半くらい 帽子世界と同じ作者の作品

東方自然癒 : 20時間くらい 東方好きな人には更にお勧め

昇霊士クリスと雪に響く歌声 : 1時間半くらい 続編が欲しくなる

FURUBOKKO IN GENSOKYO : 20時間くらい 東方好きでドーピングでインフレしてくのが好きな人向け

もじクエ : 20時間くらい おもらし要素のせいで人を選ぶ

刻の牢獄 : 8時間くらい 零の月プロジェクト一作目 めえ〜ん

Cross resolution : 13時間くらい 零の月プロジェクト二作目 めんめえ〜ん

零月-zeroluna- : 13時間くらい 零の月プロジェクト完結作

とつげき!ダンジョン : 20時間くらい? 作業ゲー

霧留待夢 : 4時間くらい インフレアクションゲー

インフレクエスト : 3時間くらい インフレゲー

インフレクエスト2 : 2時間くらい? インフレゲー

Hero and Daughter : 30時間くらい? インフレゲー

YAS : 10時間くらい? 古き良作

プレイヤーは神様です : 4時間くらい 第8回ウディコン19位 毎回UIがわかりにくいけど、そこを乗り越えるとスルメゲー

キャンディリミット : 5時間くらい? 第7回ウディコン優勝

帝国魔導院決闘科 : 6時間くらい 第5回ウディコン優勝 パズルRPG

アクアリウムス : 20時間くらい 第5回ウディコン準優勝

影明かし : 3時間くらい 第5回ウディコン3位 パズルRPG

帽子世界 : 17時間くらい 唯一複数回プレイした作品

★4 良く出来た作品

東方魔幻想 : 本編クリア12時間くらい+クリア後30時間くらい 紅~星までのキャラ全てを最初から使用可能

タコ殴り幻想郷 : 11時間くらい RTSのお陰で戦闘はほぼ眺めてるだけ

パンツァークエスト : 本編8時間くらい+クリア後7時間くらい ドラクエ6のような作品

Handlers : 9時間半くらい 王道シミュレーションRPG 初回はイージー推奨

巡るダンジョン道中記 : 8時間くらい 対策をすればさほど難しくない

終わり逝く星のクドリヤフカ : 2時間くらい レベルを上げて物理で殴る

小さな物語+ : 30分 さくっとやりたい人向け

終電を逃した者達 -FINAL TRAIN VII- : 2時間くらい ひたすら惜しい作品

がちゃがちゃ東方クエスト : 3時間くらい フルボッコほどのボリュームはない

前向き勇者 : 8時間くらい? 魔王を倒してからが本編

新入り魔王 : 20時間くらい? 結構やることが多い

★3 暇つぶしに良いんじゃないかな

やりすぎチルノ2(クリア後★1) : 本編クリア15時間くらい+クリア後不明 ひたすらチルノを強くするインフレゲー

レミたん : 5時間くらい 軽いインフレゲー

はるのものがたり : 4時間半くらい 東方自然癒に似た戦闘システム

ラルスと白夜城のお姫様(クリア後★2) : 4時間半+4時間くらい アイちゃん最強

Velzitave Story+ : 無印部分で18時間くらい マップ広過ぎウエイト長過ぎ(追加要素放置中)

閃光の初詣 : 2時間くらい 画面がうるさい

おばけと魔法と : 25時間くらい レベルはしっかり上げよう

キュンぴっと : 3時間くらい ある意味作業ゲー

ドーピングクエスト : 1時間くらい メモリリークしてるのか、重いのが残念

ピクシーの下克上 : 1時間くらい ドーピングゲー

とつげき！ダンジョンβ : 20時間くらい？ シリーズを重ねる毎に見辛くなるUIと変わらぬ作業

★2 どうなっても知らないよ？

Memory Adventure : 10時間くらい ひたすらメモリを食われて重いうえに会話ウェイトが長過ぎる 戦闘はわりとサクサクなところは評価できる

メシクエー勇者の朝食ー : 3時間ほどで断念 メインコンテンツである調理がひたすらだるい レベルを1上げるだけで戦闘が楽になるのは評価

悪夢の国のアニス : 20時間くらい グロウブックは面白いけれど、終盤の戦闘がそれにかみ合っていないのでダレ易い 中盤までは★4 磨けば光る原石

ダブルプリンセス : 20時間くらい？ 後編入りしてからだるい(絶賛放置中)

★1 絶対やっちゃダメ

Connect☆Planet : 50～60時間くらい？ 序盤は楽しい 中盤以降はひたすらだるい
次の目的地のヒントらしきものがヒントをしていない
戦闘がだるい
50時間中45時間はレベリング
詰む人多数の悪質な仕掛けがある
絵柄に騙されてはいけない(絶賛放置中)