

## Картка 1

### Завдання:

Застосуй маркер ✓ (галочка) для списку покупок.  
Використай нумерацію (1., 2., ...) для послідовності покупок у магазині.

### Маркірований список:

- Хліб
- Молоко
- Цукерки
- Мандаринки

### Нумерований список:

- Взяти кошик
- Купити продукти
- Розрахуватися на касі
- Вийти з магазину

---

## Картка 2

### Завдання:

★ Застосуй маркер ★ (зірочка) для списку улюблених мультфільмів.



Використай римські цифри для нумерованого списку.

### Маркірований список:

- Том і Джеррі
- Мадагаскар
- Король Лев
- Крижане серце

### Нумерований список:

- Обрати мультфільм
- Приготувати попкорн
- Вмоститися зручно
- Насолоджуватися переглядом

---

## Картка 3

### Завдання:

Застосуй маркер (геймпад) для списку улюблених ігор.  
Використай нумерацію буквами.

### Маркірований список:

- Minecraft
- Roblox
- Brawl Stars
- Fortnite

### Нумерований список:

- Завантажити гру
- Встановити
- Запустити
- Грати

---

## Картка 4

### Завдання:

 Застосуй маркер  (лапки) для списку домашніх тварин.  
Використай нумерацію звичайними цифрами з дужкою( 1), 2), ...).

### Маркірований список:

- Собака
- Кіт
- Хом'як
- Папуга

### Нумерований список:

- Погодувати тварин
- Почистити їх будиночки
- Погратися
- Вигуляти (якщо собака)

---



## Картка 5

### Завдання:



Застосуй маркер  (пісочний годинник) для розкладу дня.



Використай нумерацію маленькими римськими числами.

### Маркірований список:

Прокинутися

Поснідати

Піти до школи

Виконати домашнє завдання

### Нумерований список:

Підйом

Сніданок

Вихід у школу

Домашнє завдання

---