

Среда программирования Pascal ABC

Алгоритм – это понятная и конечная последовательность действий, приводящая к решению поставленной задачи.

Программирование - это составление последовательности команд для решения конкретных задач на специальном языке для компьютера.

Команды, написанные на языке программирования, языковой процессор (компилятор) переводит в машинный код, который состоит из нулей и единиц.

Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором команды выполняются последовательно в порядке их записи.

Основные блоки:



- блок начала/конца программы



- блок ввода/вывода данных



- блок действия

Структура программы на языке Pascal

Program <имя программы>;
<раздел описаний, в котором описываются данные>;

Begin

<раздел команд (тело программы)>;

End.

Правила написания имени программы (идентификатора пользователя)

Имя программы его пользователь задает самостоятельно.

Для записи имени программы **можно** использовать:

- любые латинские символы;
- черту подчеркивания, цифры (цифры нельзя писать с первой позиции).

Любые другие символы использовать при написании идентификатора нельзя!

Тело программы – содержимое раздела операторов
составные части тела программы:

- ввод данных;
- обработка данных;
- вывод результата.

При вводе текста программы с клавиатуры не имеет значения, какие используют буквы: строчные либо прописные.

Сохранение программы Файл→Сохранить как...

Загрузка программы из файла Файл → Открыть → выбрать нужный файл → Открыть

Выполнение программы Программа → Выполнить (либо нажать клавишу **F9**)

Типы ошибок

- синтаксические (при нарушении правил языка программирования) программа не может быть выполнена
- ошибки вычисления (попытка деления на ноль) программа не может быть выполнена
- логические (неверно расставлены скобки, неверный порядок операторов) программа может быть выполнена, но будет получен неверный результат