

情報



Hōzuki Ichizoku (鬼灯一族, Clan Hōzuki)



Clan perteneciente al **País del Agua** cuyos miembros poseen la capacidad de licuar sus cuerpos mediante la técnica **Suika no Jutsu**. El desgaste de la técnica requiere que siempre se mantengan hidratados.

Características

- ❖ Estilo de combate enfocado en aprovechar tanto el agua del terreno como la del propio cuerpo para controlar la distancia o dañar a corta distancia.

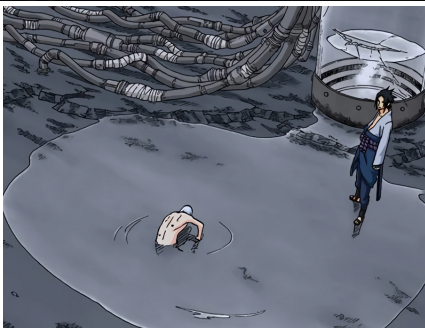
Entrenamientos

- ❖ **Entrenamiento Hōzuki•Suika (水化, Hidratación):** Entrenamiento enfocado en dominar y aprovechar el agua del terreno para mejorar su hidratación.
- ❖ **Entrenamiento Hōzuki•Ryūdō (流動, Fluidéz):** Entrenamiento enfocado en utilizar el agua del propio cuerpo y del terreno para aumentar la ofensiva.

Desbloqueo de Entrenamientos

- ❖ Leer el apartado 2.2 de [Desarrollo de personaje](#) para ver los requisitos.
- ❖ Requiere 3 puntos de **STAT** en **Ninjutsu (NIN)** y **Sellos Manuales (SM)**.

能



Suika no Jutsu (水化の術, Técnica de Hidratación)

Rango: B

Tipo: Pasiva (Suplementario)

Requisito: Rango D (Desbloqueada)

Suika no Jutsu es la técnica característica del clan Hōzuki que permite licuar y solidificar cualquier parte del cuerpo a voluntad, pudiendo actuar como una masa de agua ante cualquier adversidad.

Efecto 1 - Compatibilidad: El jugador obtiene **Suiton** (水遁, Elemento Agua) y debe escoger una de las siguientes ramas: **Ninjutsu Suiton**, **Taijutsu** o **Bujutsu** adicionalmente a sus dos ramas obteniendo los siguientes beneficios.

- ❖ Obtiene las primeras **2 técnicas desbloqueables de Rango D** de la rama escogida.
- ❖ Si desbloquea **Suika** se considera que posee el **primer entrenamiento** de la rama escogida.
- ❖ Si desbloquea **Ryūdō** se considera que posee el **segundo entrenamiento** de la rama escogida.

Efecto 2 - Hidratación: Un jugador posee un **número de usos de Suika no Jutsu** según su rango:

Rango D: 3 usos / **Rango C:** 4 usos / **Rango B:** 5 usos

Obtiene las características:

- ❖ Obtiene **Suiton: Suisatou no Jutsu**. Si el usuario posee la técnica mediante la rama Ninjutsu Suiton ignora el requisito de estar sobre agua.
- ❖ Si el usuario se sitúa sobre un **furni de agua**, o una casilla de **terreno mojado** o **inundado** provocado por **otro jugador**, obtiene **1 uso** por cada ronda encima de dichas casillas.
- ❖ Las técnicas **Raiton** no pueden ser ignoradas mediante esta pasiva y recibe un **25% [x1.25]** de daño adicional. Adquiere el efecto de condición **desorientado** durante **2 acciones** y sufre una reducción de **2 usos**.
- ❖ Técnicas con **Chakra Nagashi [Raiton]** no pueden ser ignoradas mediante esta pasiva.
- ❖ El jugador tiene la capacidad de **respirar** sin problemas en **posición sumergido**.

Efecto 3 - Intangibilidad: Consumiendo una **acción defensiva** el usuario cubre **todos los ángulos** e ignora cualquier tipo de daño y/o estados alterados de hasta **Rango B**. Se considera reducción de daño.

- ❖ El usuario ignora un daño igual o inferior a **EST * 100**. Consume **1 uso**, **20 CH** y **1 ronda de CD**.
 - Por cada **+EST * 10** se añade **+1 uso**, **+5 CH** y **+1 ronda de CD** (Máximo **+2 usos** y **+1 rondas de CD**. Una vez alcanzados sólo aumenta el CH a consumir).
- ❖ Es posible consumir **1 uso adicional** y **no consumir acción defensiva** o reducir **-1 ronda de CD**.
- ❖ Es posible utilizar esta pasiva junto a una **defensa interna** o **defensa externa**, reduciendo el daño restante mediante **Suika no Jutsu**. No es posible junto a **Tachifusagaru (Interponerse)**.
- ❖ El daño que no es absorbido por **Suika no Jutsu** es sufrido por el usuario
- ❖ Las técnicas **Suiton de un oponente** de hasta **Rango B** son absorbidas obteniendo **2 usos**.

Notas:

- ❖ Se requiere especificar el consumo y la ganancia de usos.
- ❖ No es posible ignorar daños o estados alterados de **Genjutsu**, **Fuuinjutsus**, técnicas intangibles, **mentales** o **inhaladas**. No es posible ignorar **Kagemane no Jutsu** o similares.

忍武器



Suitō (水筒, Botella de Agua)

Rango: D

Alcance: Usuario

Clasificación: Objeto Suplementario

Tipo: Suplementario

Daño Arma: 0

Tamaño: Pequeño

Requisitos: Rango D (Desbloqueada)

Suitō es un utilizado por los miembros del clan Hōzuki para mantenerse constantemente hidratados.

Efectos: Recupera **1 uso** de la pasiva **Suika no Jutsu** una vez por ronda sin consumir acción. Un jugador dispone de un **número de usos** por combate según su rango:

Rango D: 1 uso / **Rango C:** 2 usos / **Rango B:** 3 usos / **Rango A:** 4 usos / **Rango S:** 4 usos

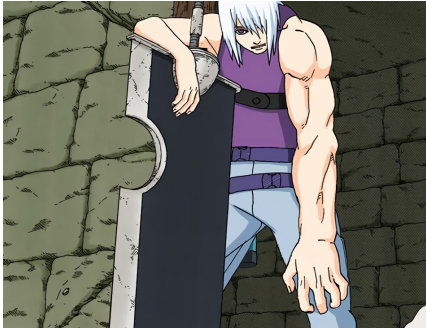
❖ Entrenamiento Hōzuki • Suika

- Aumenta **+1** los usos por rango.
- Es posible obtener hasta **2 usos** por ronda.

❖ Entrenamiento Hōzuki • Ryūdō

- Aumenta **+1** los usos por rango.
- Es posible consumir **1 uso** y **5 CH** adicional para añadir **NIN * 10** al daño total de una técnica **Suiton**.

術



Suiton: Gōsuiwan no Jutsu (水遁・豪水腕の術, Gran Brazo de Agua)

Rango: B

Alcance: Usuario

Clasificación: Ninjutsu (Suplementario)

Sellos: No

Chakra: 10 CH

CD: 2 Rondas

Requisitos: Rango D (Bloqueada)

Suiton: Gōsuiwan no Jutsu es un Ninjutsu Suiton que permite ampliar y fortalecer los músculos, hasta conceder una fuerza sobrehumana, debido a utilizar Suika no Jutsu y comprimir el agua en una extremidad.

Efectos: Es posible utilizarse junto a un **Taijutsu** o **Bujutsu**.

- ❖ Aumenta **NIN * 20** el daño de una **técnica básica** y **NIN * 10** el resto de técnicas.
- ❖ Es posible que la técnica utilizada junto a **Gōsuiwan no Jutsu** obtenga las siguientes características a cambio de consumir **1 uso** de **Suika no Jutsu**.
 - No pueda ser contraatacada si el stat **NIN** o **TAI** es superior al stat **FUE** del oponente
 - No pueda ser anticipada si el stat **NIN** o **TAI** es superior al stat **AGI** del oponente
- ❖ Consumir un uso de Suika no Jutsu provoca **terreno mojado** en **Área 1 (Casilla objetivo)** durante la ronda **actual** y la **siguiente**. Si el usuario permanece la ronda encima de dichas casillas **recupera el uso**.
- ❖ **Entrenamiento Hōzuki • Suika**
 - La técnica utilizada junto a **Gōsuiwan no Jutsu** reduce un **10% [x0.9]** defensas internas de hasta **Rango B**. La **reducción** puede acumularse con otras reducciones **hasta un 15% [x0.15]**.
 - Consume **5 CH** adicionales.
- ❖ **Entrenamiento Hōzuki • Ryūdō**
 - Tras golpear con una **técnica cuerpo a cuerpo** daña **NIN * 25** adicional en **Área 1 (Objetivo)**. El **daño adicional** puede ser **evadido** o **defendido**.
 - Consume **5 CH** adicionales.

Notas:

- ❖ **No consume acción.**
- ❖ Si el oponente posee, como mínimo, **2 VR**, no se ve afectado por la penalización de **contraatacar** o **anticipar**.



術



Suiton: Suibun (水遁・水分, Burbuja de Agua)

Rango: B
Alcance: Alcance 1
Clasificación: Ninjutsu (Ofensivo)
Sellos: No
Chakra: 15 CH
CD: 2 Rondas
Requisitos: Rango C (Bloqueada)

Suiton: Suibun es un Ninjutsu Suiton que permite utilizar la humedad del cuerpo para rodear al oponente con una burbuja de agua hasta dejarlo aturdido por asfixia.

Efectos: Provoca el efecto de condición **asfixia** durante **1 acción**.

- ❖ Es posible utilizar esta técnica como **acción de interferencia** tras utilizarse **Suika no Jutsu** o **Gōsuiwan no Jutsu** ante un daño provocado por una **técnica de contacto**. Añade **+1 ronda de CD**.
- ❖ Es posible aumentar **+1 el alcance** y la **+1 acción** duración. Consume **1 uso de Suika no Jutsu**.
- ❖ Consumir un uso de Suika no Jutsu provoca **terreno mojado** en **Área 1 (Objetivo)** durante la ronda **actual** y la **siguiente**. Si el usuario permanece la ronda encima de dichas casillas **recupera el uso**.

❖ Entrenamiento Hōzuki • Suika

- Aumenta el alcance a **Alcance 2**.
- Si es utilizada como **acción de interferencia** aumenta la **asfixia** hasta **2 acciones**.
- Consume **5 CH** adicionales.

❖ Entrenamiento Hōzuki • Ryūdō

- Aumenta el alcance a **Alcance 2**.
- Si el objetivo no posee **8 EST**, y la técnica es utilizada como **acción de interferencia**, adquiere el efecto de control **inconsciente** durante **1 acción**.
- Consume **10 CH** adicionales.



術



Suiton: Mizu Fūsen no Jutsu (水風船, Globos de Agua)

Rango: B

Alcance: Alcance 5

Clasificación: Ninjutsu (Ofensivo)

Sellos: No

Chakra: 25 CH

CD: 2 Rondas

Requisitos: Rango C (Bloqueada)

Suiton: Mizu Fūsen no Jutsu es un Ninjutsu Suiton que permite humedecer el campo y generar unos globos de agua que, después de rodear al usuario, se proyectan hacia el oponente.

Efectos: Genera **10 globos de agua** que quedan flotando alrededor del usuario durante la ronda **actual** y la **siguiente**.

- ❖ Cada globo daña **NIN * 10**. Es posible lanzar los globos en el momento de su creación y elegir **cuántos** globos lanzar en cada **acción**.
- ❖ Es posible **repartir** los **globos de agua** entre **dos objetivos** simultáneamente que se encuentren dentro del alcance. Consume **15 CH** adicionales.
- ❖ Es posible provocar daño indirecto por **hemorragia** del **10%**, del daño causado, durante **2 acciones**. Consume **1 uso** de **Suika no Jutsu**.
- ❖ Consumir un uso de Suika no Jutsu provoca **terreno mojado** en el **alcance de la técnica** durante la ronda **actual** y la **siguiente**. Si el usuario permanece la ronda encima de dichas casillas **recupera el uso**.
- ❖ **Entrenamiento Hōzuki • Suika**
 - Es posible generar hasta **12 globos de agua**. Añade **+1 ronda de CD**.
 - Al consumir un uso de Suika no Jutsu el **terreno mojado** aumenta a **Área 2 (Objetivo)**.
 - Consume **10 CH** adicionales.
- ❖ **Entrenamiento Hōzuki • Ryūdō**
 - Aumenta el alcance a **Alcance 6** o **Cónico 3**.
 - Si el oponente tiene o se le genera con este ataque una **hemorragia** sufre el efecto de control **inconsciente** hasta que finalice la hemorragia.
 - Consume **10 CH** adicionales.

Notas:

- ❖ El **CH** de la técnica **únicamente** se gasta al **generar** los globos de agua no al lanzarlos.
- ❖ **No** es posible **lanzar** los **globos de agua** junto a **otra técnica**, lanzar cualquier número de globos **consume la acción completa**.
- ❖ El **CD** empieza a contabilizarse en el momento que **finaliza** el efecto de la técnica.



術



Suiton: Mizudeppō no Jutsu (水鉄砲の術, Pistola de Agua)

Rango: B

Alcance: Alcance 6

Clasificación: Ninjutsu (Ofensivo)

Sellos: No

Chakra: 35 CH

CD: 3 Rondas

Requisitos: Rango B (Bloqueada)

Suiton: Mizudeppō no Jutsu es un Ninjutsu Suiton que permite comprimir la humedad del cuerpo en una gota de agua situada en el dedo índice, pudiendo dispararla con una fuerza y velocidad capaz de perforar el cuerpo humano.

Efectos: Daña **NIN * 120** y provoca daño indirecto por **hemorragia** del **10% [x0.1]**, del daño causado, durante **3 acciones**.

- ❖ El daño se reduce **NIN * 5 (Mínimo NIN * 95 a Alcance 6)** por cada **casilla de diferencia** entre el oponente y el usuario.
- ❖ Es posible aumentar la **hemorragia** hasta el **15%**. Consume **1 uso** de **Suika no Jutsu**.
- ❖ Consumir un uso de Suika no Jutsu provoca **terreno mojado** en el **alcance hasta el objetivo** durante la ronda **actual** y la **siguiente**. Si el usuario permanece la ronda encima de dichas casillas **recupera el uso**.

❖ Entrenamiento Hōzuki • Suika

- Si el usuario se encuentra hasta a **Alcance 2** ignora un **10% [x0.1]** las **defensas externas e internas** de hasta **Rango B**.
- Si el usuario se encuentra a **Alcance 3** o superior reduce un **15% [x0.85]** **defensas externas e internas** de hasta **Rango B**.
- Consume **5 CH** adicionales.

❖ Entrenamiento Hōzuki • Ryūdō

- Las dos primeras casillas de diferencia (**Alcance 3**) no reducen el daño.
- El daño de la **hemorragia** aumenta su duración hasta **4 acciones**.
- Consume **5 CH** adicionales.

