

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Sparky & Shortz Hidden Joules
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

RTP 84.16% - 96.22%

Spēles norise

„Sparky and Shortz Hidden Joules” ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Special Wilds” funkcija
- Laimesta reizinātājs un “Boost Meter”

funkcija Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.



“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi

1. “Wild” aizvietotājsimbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Special Wilds” funkcijas noteikumi

1. Jebkurš “Wild” simbols, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas, var pēc nejaušības principa aktivizēt kādu no speciālajām funkcijām:



- Izveido uz spēles laukuma lielos simbolus;



- No spēles laukuma tiek novākti zemu apmaksājamie simboli;



- Spēles laukumam tiek pievienoti papildus “Wild” simboli;



- Simboli tiek izveidoti vai iznīcināti.

2. Ja viena griezienu ietvaros ir uzkrāti 4 dažādas krāsas “Wild” simboli, spēles laukumam tiek pievienots 2x2 izmēra “Wild” simbols.

Laimesta reizinātāja un “Boost Meter” funkcijas noteikumi



1. Laimesta reizinātāja sākuma vērtība ir x1.
2. Ja uz spēles laukuma izveidojas 2x2, 4x1 vai 1x4 simbola grupa, šī grupa pārvēršas par lielo simbolu un palielina laimesta reizinātāju par +1.
3. Visi simboli, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas, tiek pievienoti “Boost Meter” skaitītājam.
4. Kad skaitītājs ir aizpildīts, izgaismotais skaitlis norādā, par kādu vērtību palielināsies laimesta reizinātājs.
5. Skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms

- Sadaļa **Number of games** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

10	20	50	75	100
----	----	----	----	-----
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

							
x25+ 150.00	x25+ 120.00	x25+ 60.00	x25+ 15.00	x25+ 15.00	x25+ 9.00	x25+ 9.00	x25+ 9.00
x20+ 72.00	x20+ 60.00	x20+ 30.00	x20+ 6.00	x20+ 6.00	x20+ 3.60	x20+ 3.60	x20+ 3.60
x15+ 30.00	x15+ 15.00	x15+ 6.00	x15+ 2.40	x15+ 2.40	x15+ 1.20	x15+ 1.20	x15+ 1.20
x12+ 12.00	x12+ 6.00	x12+ 3.00	x12+ 1.20	x12+ 1.20	x12+ 0.60	x12+ 0.60	x12+ 0.60
x10+ 6.00	x10+ 3.00	x10+ 2.10	x10+ 0.60	x10+ 0.60	x10+ 0.48	x10+ 0.48	x10+ 0.48
x9 3.00	x9 2.10	x9 1.20	x9 0.36	x9 0.36	x9 0.30	x9 0.30	x9 0.30
x8 2.10	x8 1.20	x8 0.60	x8 0.30	x8 0.30	x8 0.24	x8 0.24	x8 0.24
x7 1.20	x7 0.60	x7 0.36	x7 0.24	x7 0.24	x7 0.18	x7 0.18	x7 0.18
x6 0.60	x6 0.30	x6 0.24	x6 0.18	x6 0.18	x6 0.12	x6 0.12	x6 0.12
x5 0.30	x5 0.24	x5 0.18	x5 0.12	x5 0.12	x5 0.06	x5 0.06	x5 0.06

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.
Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.